

報道関係者各位

プレスリリース

2018年9月4日

アイレット株式会社

**eスポーツにおけるインタラクティブ・ストリーミング技術を提供する
Genvid Technologies, Inc.とアイレットが業務提携
～Genvidの技術導入におけるゲーム配信インフラの構築から運用保守を支援～**



アマゾン ウェブ サービス (AWS) を基盤とした 24 時間 365 日のフルマネージドサービス「cloudpack (クラウドバック)」と、アプリケーション開発などを手掛ける「システム開発事業」を提供するアイレット株式会社 (本社：東京都港区、代表取締役社長：齋藤将平) は、eスポーツ^(※1)におけるインタラクティブ・ストリーミング^(※2)技術を提供する Genvid Technologies, Inc. (ジェンビッド テクノロジーズ、本社：米国ニューヨーク、CEO：Jacob Navok、以下、Genvid 社) と業務提携したことを発表します。

(※1) eスポーツ (エレクトロニック・スポーツ) は、コンピューターゲームを用いた競技

(※2) リアルタイムで送信される双方向のストリーム動画放送

■業務提携の内容

Genvid 社は、米国、カナダ、日本に拠点を置き、ゲームに特化したインタラクティブ・ストリーミング技術を提供しています。各ゲームシステムにインタラクティブ・ストリーミング技術を組み込み「マルチプレイヤー&視聴者参加型のゲーム動画配信エンジン」を実現しています。Genvid 社の技術を利用することで、ゲーム開発者はゲームプレイ動画の視聴者に対して新たな価値提供が可能となります。今までゲーム内でしか体験できなかった機能、例えばカメラ視点の自由な切り替えや、ゲームプレイ中のプレイヤー情報などメタデータの閲覧、ゲームに参加するなどの機能が利用できるようになります。Genvid 社の技術は、日本のゲーム業界においても大変注目されており、日本に子会社の Genvid Technologies Japan KK を設立しています。

アイレットではシステム開発事業と AWS の各種プロダクトを利用する際の導入・設計から運用保守を含んだフルマネージドサービス「cloudpack」を提供しており、導入企業 1,200 社・2,500 プロジェクト (2018 年 8 月末時点) を超える実績を持っています。また AWS パートナーネットワーク (APN) において最上位の APN プレミアコンサルティングパートナーとして 6 年連続で認定されている AWS のプロフェッショナル集団です。

世界的に競技施設の新設やスポンサーになる企業が増加し、日本においても、スマホゲームのトーナメント戦に大手企業がスポンサーを務めるなど「eスポーツ」関連ビジネスは盛り上がりを見せています。また、2018年2月には、eスポーツの新団体「日本eスポーツ連合」(JeSU)が設立されています。eスポーツのオーディエンスは、2020年に5億人^(※)になるとも言われており、今後ますます Genvid 社の技術が日本のゲーム業界に求められるとアイレットは予測しています。今回、Genvid 社とインフラの構築・運用で実績のあるアイレットの両社が業務提携することにより、日本のゲームベンダーが Genvid 社の技術を導入する際に必要となるゲーム配信インフラの構築はもちろん、ゲームベンダーが「Genvid SDK (ソフトウェア開発キット)」を使用して、マルチプレイヤー&視聴者参加型のゲーム動画配信プラットフォームを開発する際も、そのインフラの設計・構築、ゲーム配信サーバーの運用保守を支援いたします。そのため、ゲームベンダーは、自社のゲームシステム開発に注力できるようになります。

■業務提携の背景・目的

近年、さまざまな動画配信サービスを通じて、多くのゲームプレイ動画が配信されています。ゲームプレイ動画ではゲームの攻略方法の解説や難易度の高いプレイが披露されており、プレイを視聴する側の需要も大きくなってきています。また、2020年には約14億ドルまで世界市場が拡大すると予測^(※)されているeスポーツにおいても、国内で大規模なトーナメント戦などが開催され、各試合の視聴が人気コンテンツとなっています。

eスポーツの試合では、視聴者はただ試合の様子を観戦しているだけではなく、プレイヤーを応援するなど何らかのアクションで参加できることが特長です。Genvid 社の技術は、ゲームの視聴者側にフォーカスを当て、視聴者の視点変更や、プレイヤーへのアイテムの送付など、プレイヤーと視聴者の双方がゲームに参加できるインタラクティブ性を提供します。

アイレットは、日本のeスポーツ市場において、Genvid 社の技術を導入するゲームベンダーが増加すると予測しており、導入時に必要なインフラ構築をアイレットが注力することで、日本のeスポーツ市場の拡大とインタラクティブ・ストーリーミング配信の普及に貢献していきたいと考えています。

(※) 調査会社 Newzoo の世界のeスポーツに関する調査

以上

【アイレット株式会社 会社概要】

会社名：アイレット株式会社 <https://www.iret.co.jp/>
設立：2003年10月
所在地：東京都港区虎ノ門1丁目23-1 虎ノ門ヒルズ森タワー7階・24階（7階受付）
代表者：代表取締役社長 齋藤将平
資本金：7,000万円
主要株主：KDDI株式会社
事業内容：Webシステム開発、クラウドを活用したインフラ設計・構築・運用、
スマホアプリ(iOS/Android)開発・運用

アマゾン ウェブ サービス、AWSは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。cloudpack、クラウドパックの名称は、アイレット株式会社の登録商標です。Genvid、ジェンビットの名称は、Genvid Technologies, Inc.の商標です。その他、記載されている会社名および製品名は、一般に各社の商標です。

【本件に関するお問い合わせ】

アイレット株式会社 事業戦略本部 pr@cloudpack.jp
TEL : 0120-677-989 (広報担当：増田、羽鳥) URL : <https://cloudpack.jp>
お問い合わせフォーム : <https://cloudpack.jp/contact/form/>