

NEWS LETTER

【#コンパス春フェス】 アニメプロジェクト『#コンパス 2.0』新情報発表 豪華キャスト 29 名や制作スタッフを一挙公開！

株式会社ドワンゴと NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁佑鎮、以下 NHN PlayArt）は、「ニコニコ」の超巨大イベント「ニコニコ超会議 2024」の特別ステージ「#コンパス春フェス」にて、両社の共同ゲームプロジェクトによる対戦ゲーム『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』（以下 #コンパス）のアニメプロジェクト『#コンパス 2.0』の最新情報を以下の通り発表しました。



『#コンパス 2.0』キービジュアル解禁！

『#コンパス 戦闘摂理解析システム』は、1 チーム 3 人で仲間とチームを組み、「1 バトル 3 分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。ダウンロード数は 1,700 万人を突破（2024 年 1 月時点）し、「月刊コミックジーン」でのコミカライズや「角川ビーンズ文庫」、「MF 文庫 J」でのノベライズなど、多数のメディアミックスプロジェクトが展開されています。そのうちの一つのアニメプロジェクト『#コンパス 2.0』（2025 年放送予定）は、ヒーローが大集結し、『#コンパス』の超絶アクションと新たな世界が描かれます。

放送情報 【ストーリー導入】

アニメ『#コンパス 2.0』では、Voidoll によって幾多の世界から集められたヒーローとプレイヤーがパートナーを組み、エネルギーを #コンパスの世界へ供給するため日々バトルを行っています。また、ヒーローたちはバトル以外でもその世界で快適な時を過ごしています。そんな中、13(サーティーン)はパートナーも探さずバトルもせず、ついには #コンパスから追放寸前！しかし、ある事件をきっかけに彼には他のヒーローにはない特殊な能力を持っていることがわかり…。

【キャスト】

- ・13 (サーティーン) : 小野大輔
- ・零夜 : 齊藤壮馬
- ・ジャンヌ : 雨宮天
- ・Voidoll/Bugdoll : 丹下桜
- ・十文字アタリ : 山谷祥生
- ・ジャスティス : 間宮康弘
- ・リリカ : 青木志貴
- ・双挽乃保 : 近藤玲奈
- ・桜華忠臣 : 柿原徹也
- ・マルコス'55 : 下野紘
- ・ルチアーノ : 小山力也
- ・深川まとい : 井上麻里奈
- ・グスタフ : 山路和弘
- ・テスラ : 村瀬歩
- ・ヴィオレッタ : 田中敦子
- ・コクリコ : 天野心愛
- ・マリア : 嶋村侑
- ・アダム : 松岡禎丞
- ・メグメグ : 佐倉綾音
- ・イスタカ : 神奈延年
- ・輝龍院きらら : 喜多村英梨
- ・ポロロッチョ : 福山潤
- ・ソーン : 天崎滉平
- ・デルミン : 和多田美咲
- ・トマス : 銀河万丈
- ・ルルカ : 市ノ瀬加那
- ・ピエール 77 世 : 杉田智和
- ・狐ヶ咲甘色 : 花澤香菜
- ・システムボイス : A.I.VOICE 結月ゆかり

【スタッフ】

- ・監督 : 難波日登志
(代表作 : 『ゴールデンカムイ』 『Fate/Grand Order -First Order-』)
- ・アニメーション制作 : Lay-duce
(代表作 : 『ライジングインパクト』 『トモちゃんは女の子!』)

【原作】

- ・原作 : 『#コンパス～戦闘摂理解析システム～』 (NHN PlayArt × dwango)

【権利表記】

©NHN PlayArt・dwango / #コンパス管理委員会 2.0

『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「ニコニコ」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空の SNS の世界を舞台にしたゲームです。現実の SNS に近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

【公式サイト】 <https://app.nhn-playart.com/compass/>

■ゲーム概要

- 【タイトル】 : #コンパス 戦闘摂理解析システム
- 【ジャンル】 : リアルタイムオンライン対戦ゲーム
- 【対応端末】 : iOS 12.0 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4 以上



【対応言語】：日本語

【サービス地域】：日本

【サービス開始日】：2016年12月17日

【価格：基本無料】（アイテム課金）

【開発・企画・運営】：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

【App Store】 <https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

【Google Play】 <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

【Amazon Appstore】 <https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものであります。その後予告なしに変更されることがあります。

「ニコニコ超会議 2024」開催概要

ニコニコ超会議 2024

【日時】2024年4月22日（月）～28日（日）

↳リアル：4月27日（土）・28日（日）

↳ネット：4月22日（月）～28日（日）

【主催】ニコニコ超会議実行委員会

【会場】リアル開催：幕張メッセ / ネット開催：ニコニコ公式サイト・総合 TOP (<https://www.nicovideo.jp/>)

【ニコニコ超会議 公式サイト】 <https://chokaigi.jp/>

【X (旧 twitter) 公式アカウント】 https://twitter.com/chokaigi_PR

■協賛・出展一覧

【特別協賛】KADOKAWA / #コンパス

【超歌舞伎協賛】NTT

【超声優祭 2024 協賛】ウォルト・ディズニー・ジャパン

【ニコニコ超ポーカー協賛】P1 GRAND PRIX

【超ボカニコ 2024 協賛】東武トップツアーズ株式会社

【超歌ってみた協賛】太陽誘電株式会社

【超歌ってみた 機材・企画協賛】株式会社第一興商

【超ニコ四駆&BEYBLADE X 協賛】日本精工(NSK)

【超アリエナイ理科ノ実験協賛】三井化学株式会社

【超 VTuber のあそびばチケット協賛】あと払いペイディ

【超休憩所協賛】BREATHER 株式会社「ston」

【超フードコート協賛】チキンラーメン

【超神社協賛】コンバム株式会社(CONVUM)

【ゲーム実況者 超大集合 2024 協賛】株式会社永谷園

【超演奏してみた協賛】大和証券株式会社

【超！ZUN ビール&ひろゆきビール協賛】船橋ケイバ

【超乾杯協賛】濃いめのレモンサワー

【超絵師展協賛】株式会社セゾンテクノロジー

【クリエイター全員集合協賛】日本ネットクリエイター協会

【特別出展】

角川ドワンゴ学園 N 高等学校 S 高等学校 N 中等部 / 夢叶えるプロジェクト 2024 / KIBUN PACHI-PACHI / SANYO プース /

株式会社 MIXI / Proxima Beta Japan 株式会社 / サンエックス株式会社 / JOYSOUND / X PARK By JOYSOUND /

松竹株式会社 / 株式会社デンソー / 株式会社 PACkage / 株式会社アキバ共和国 / 東京デザインテクノロジーセンター専門学

校