

報道各位
プレスリリース

2016年12月13日
株式会社 SUBETE

ガイジンエンターテインメント、新 FPS ゲーム「Enlisted」を発表！

次世代の MMO コンバットゲーム「War Thunder」の開発・運営を行っているガイジンエンターテインメント社は、この度、新しい FPS ゲーム「Enlisted」を発表しました。Enlisted はダークフロー・ソフトウェア (Darkflow Software) スタジオにより開発された、全く新しい一人称マルチプレイシューティングゲームです。



今回「Enlisted」の舞台は第二次世界大戦で様々なゲームモードを提供します。プレイヤー同士で協力して AI の兵士の部隊と闘うモード以外にも、デスマッチのチームを組んだユニットプレイや、伝統的な単独プレイなども可能です。戦闘の規模はかなりの大規模で、1つのクエストマップ内で最大 100 人のプレイヤーが表示されます。クエストマップは数百キロ平方メートル以上の規模で、地形や大きさなども様々です。

「Enlisted」はガイジンエンターテインメント社が独自に開発した Dagor Engine の技術を使用して開発され、この技術により戦争の破壊力や背景はよりリアルに感じられます。

また「Enlisted」に登場する第二次世界大戦戦闘の要素はチームプレイやプレイヤーの武器能力、戦場、そしてキャラクタークラスという細かいところまで描写されています。ゲームを進めるほど、プレイヤーは独自の属性スタイルを持っている新しいキャラクターをアンロックすることができます。戦闘の多様性は武器の選択によって支えられ、各武器は完全に個性的な特徴を持ち、さらに独自の歴史を持っています。



さらに、第二次世界大戦で最も有名な戦いそれぞれをキャンペーンとして表示されています。このクエストの大きさや規模などは、場所、キャラクター、武器、車両、及びバランスの設計に多く異なりますので、それぞれ個別に開発される予定です。



今回の発表に関して開発スタジオである Darkflow Software のプロデューサー、Alexander Nagorny 氏はこう述べました。

「主な技術的タスクが完了したら、私たちは将来的にはプレイヤーが直接開発プロセスに参加することを目指す予定です。プレイヤーは歴史的な戦いを選ぶことができます。

現在は【モスクワの戦い】と【ノルマンディーの戦い】に取り組んでおりますが、他のキャンペーンは後々追加される予定で、プレイヤーはより様々な選択ができるようになります。現在、事前アクセスやコレクターのゲーム内武器などは既に購入可能です。この購入により集まったお金は、さらなるゲーム開発の資金として使われる予定です。

さらに、新キャンペーンの開発ほかに、新しいゲームプレイ機能を追加し、現在はPCのみの対応ですが、今後コンソールでの対応も進める予定です。」

ゲームの詳細や予約販売などについては、「Enlisted」の公式ウェブサイトをご覧ください。

公式サイト：<http://enlisted.net>

ティーザー動画については、以下のリンク先をご覧ください。

<https://youtu.be/wopV-rDx9WU>

■ 株式会社ガイジンエンターテインメントとは

War Thunder、Crossout、スターコンフリクト、その他 PC、Mac、PS4、PS3、Xbox 360、iOS、Android タイトルのロシアゲーム開発・運営会社。

KRI Awards、 Gamescom Award、 マスメディアやゲーム業界アワードなど多数受賞。

会社名:Gaijin Entertainment

所在地 : Snezhnaya street, b26, 7 floor129323, Moscow, Russian Federation

事業内容 : PC、Mac、PS4、PS3、Xbox 360、iOS、Android のゲーム開発・運営会社

公式ウェブサイト : <http://gaijinent.com>

■ 株式会社 SUBETE 会社概要

社名 SUBETE CO.,LTD. <http://www.subete-games.com>

所在地 : 東京都渋谷区恵比寿西 1-30-10 代官山イルテンポ 301

代表者 : 李美林

事業内容 : 国内及び海外モバイルアプリマーケティング及び、運営

■ 本件に関するお問い合わせ先

株式会社 SUBETE

subete-games 広報宛

E-Mail : info@subete-games.com