

報道各位
プレスリリース

株式会社 SUBETE
2014年12月18日

フライトシミュレーションゲーム「WAR THUNDER」 1.45 バージョンを提供開始

オンラインゲーム会社、株式会社ガイジンエンターテインメントが、開発・運営を行い、株式会社 SUBETE が日本 PR を担当しているフライトシミュレーションゲーム「WAR THUNDER」を 1.45 バージョンにアップデートしたこととさらに新しい拡張版 Steel Generals 公開テスト実施することをお知らせ致します。

本作は PS4、PC、Mac でサービスを展開し、第 2 次大戦関連ゲームの中で大ヒット中のフライトシミュレーションゲームとして全世界 800 万人のウォーサンターのユーザたちは今回のアップデートで新しいマップや機体、飛行機及び新しいデミジモデルである牽引システム、それに新たにアップグレードになった砲撃システムを追加しました。

また新しい機能に関する詳細は War thunder 開発ブログで確認できます。

<http://devblog.warthunder.ru/category/changelog/?hl=en>



今回アップデートされた内容の中でも最も注目を集めたのは新しい拡張版である **Steel Generals** の公開テスト実施でアメリカ陸軍が来週新たに追加される予定の 9 週類の機体を活用し、戦闘に参加するというコンセプトで進行致します。公開テスト初期段階では 9 週類の機体だけが追加される予定ですが、2015 年上半期までに全部で 30+ の機体が追加される予定です。公開テストを実施する期間内で新しいタンクを先にプレイしたいユーザのためにスペシャル US タンクパッケージを販売する予定で、このプレミアムパッケージを購入したユーザにはまだ未公開のタンクを一足早くウォーサンターの開発チームと確認ができる同時にプレミアム US タンク及びスペシャルボーナスを支給いたします。

スペシャル US タンクパッケージに関する詳細は下記の URL で確認できます。

<https://online.gaijinent.com/catalog.php?category=WarThunderpacks&order=newest>



Gaijin Entertainment の C.E.O である Anton は今回のアップデートに関してこのように述べました。

“1941 年 12 月にアメリカが第二世界戦争に参加したことを認識し、今回のアップデートは非常によいタイミングだと考え、数ヶ月の準備期間を終えて 1 2 月に合わせアップデートを実施することになりました。今回のアップデ

ートを通じて全世界のウォーサンターのユーザたちにもっと楽しんでもらいたいのです。”

今回 1.45 アップデートに追加されるマップは以下になります。

- 空中戦と地上戦闘可能な “White Stone Fortress” :
<http://devblog.warthunder.com/2014/12/04/in-development-white-stone-fortress/>
- 様々な地形図を利用し戦闘ができる東ヨーロッパのマップ
<http://devblog.warthunder.com/2014/11/30/in-development-eastern-europe-working-title/>
- 1941/1942 年度の冬を背景して 128*128 キロミートのサイズを再現した空中戦専用マップ “Battle for Moscow” がある. : <http://devblog.warthunder.com/2014/12/05/the-location-moscow/>

その他詳細のアップデートですと

- 新しいタックなど総 15 機の機体が追加.
<http://devblog.warthunder.com/>
- けん引車システム
<http://coub.com/view/45vg6>
- アップグレードした砲撃システム
<http://coub.com/view/45wa9>
- Telescopic sights (スナイパービュー)
- デミジーモデルアップグレード
http://devblog.warthunder.com/wp-content/uploads/2014/12/slow_or-nom-nom-nom.gif
- 突破モード (Breakthrough mode)





「ウォーサンダー」は、公式サイトから無料でダウンロードできます。空中で繰り広げられるバトルの快感をぜひ体感してください。

<http://WAR THUNDER.com>

WAR THUNDER

株式会社ガイジンエンターテインメントとは
ウォーサンダーを始め、スターコンフリクト、その他PC、Mac、PS4、PS3、Xbox 360、iOS、
Androidタイトルのロシアゲーム開発・運営会社。
KRI Awards、Gamescom Award、マスメディアやゲーム業界アワードなど多数受賞。
会社名:Gaijin Entertainment
所在地:Snezhnaya street, b 26, 7 floor129323, Moscow, Russian Federation
事業内容:PC、Mac、PS4、PS3、Xbox 360、iOS、Androidのゲーム開発・運営会社

公式ホームページ : <http://gaijinent.com>

公式動画 : <http://www.youtube.com/watch?v=0-J5Vg0SxLc&feature=youtu.be>



■株式会社 SUBETE 会社概要

社名 SUBETE CO., LTD. <http://www.subete-games.com/>

所在地 : 東京都渋谷区代々木4-28-8 村田第一ビル503

代表者 : 李美林

事業内容 : 国内及び海外モバイルアプリマーケティング及び、運営

■本件に関するお問い合わせ先

株式会社 SUBETE

subete-games 広報宛

E-Mail : info@subete-games.com