

報道各位

プレスリリース

2014年06月27日

株式会社 SUBETE

WAR THUNDER の拡張版『GROUND FORCES』 E3 2014 でクロスプラットフォーム対応を発表

フライトシミュレーションゲーム「ウォーサンダー」の拡張版である『GROUND FORCES』の開発、運営を行っている、ロシアオンラインゲーム会社、株式会社ガイジンエンターテインメント(以下、ガイジンエンターテインメント)が、今年 E3 2014 に参加し、多くの参加者に新しくなった「ウォーサンダー」を楽しんでいただきました。



既に世界のユーザから熱い支持を得ているガイジンエンターテインメントですが、E3のような国際ビデオゲームショーには初めての参加でこの参加を記念に2つの新しいサービスを発表いたしました。

1つ目の発表は、ガイジンエンターテインメントがLinuxをサポートし今後Linuxを利用するすべてのプラットフォームをサポートすることになりました。

2つ目は、新しいプラットフォームサポートに関する発表です。今回E3に参加した他ゲーム社の中で唯一5個のそれぞれ異なるプラットフォームを対応するゲームになり、PC、Mac OS、Linux、PlayStation4、及びE32014で特定のメディアを限定して公開したプラットフォームまで合計5ヶ所のプラットフォームに対応したことを発表いたしました。さらにクラウドゲーム界の大手企業であるOn Liveが発表した新しいプラットフォームCloudLiftの対応で今後モバイルデバイスでもウォーサンダーを楽しめるようになりました。

そして、「ウォーサンダー」は2014年の年明けに303種の機体を提供するフライトシミュレーションゲームという記録でギネスを獲得させていただきましたが、今後も更なる大規模アップデートを通じて42種の機体を追加し、全345種の機体を提供する予定です。

なお、E32014に参加されている企業のうち、ゲームに関するギネスを持っている企業はガイジンエンターテインメントのみとなっております。

以下、ギネス記事。

<http://www.guinnessworldrecords.com/world-records/6000/most-planes-in-a-flight-simulation-game>)



「ウォーサンダー」は、既に700万ユーザが世界的に楽しんでいるフライトシミュレーションゲームとして今回クロスプラットフォームサービスは現在オープンベータとしてPCとMac OS、PS4、OnLive、Oculus Riftそれからまだ未公表のプラットフォームでのプレイが出来ます。PCは下記の公式サイトから無料でダウンロードできます。空陸中で繰り広げられるバトルの快感をぜひ体感してください。

★ WAO ★
★ THUNDER ★

700万ユーザー

150

missions

ウォーサンダーの
機体



345
PLANES



ワングレイブ機体



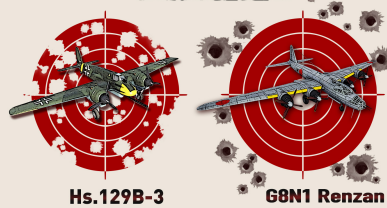
小型機体



人型機体&レア機体



撃墜回数による機体



★ WAO ★
★ THUNDER ★

<http://warthunder.com>



株式会社ガイジンエンターテインメントとは

ウォーサンダーを始め、スターコンフリクト、その他PC、Mac、PS4、PS3、Xbox 360、iOS、Android
タイトルのロシアゲーム開発・運営会社。

KRI Awards、Gamescom Award、マスメディアやゲーム業界アワードなど
多数受賞。

会社名 Gaijin Entertainment

事業内容 PC、Mac、PS4、PS3、Xbox 360、iOS、Android

所在地 Snezhnaya street, b 26, 7 floor129323, Moscow, Russian Federation

ゲーム開発・運営会社

公式ホームページ : <http://gaijinent.com>



■株式会社 SUBETE 会社概要

社名 SUBETE CO.,LTD. <http://www.subete-games.com/>

所在地 東京都渋谷区代々木4-28-8 村田第一ビル503

代表者 李美林

事業内容 国内及び海外モバイルアプリマーケティング

■本件に関するお問い合わせ先

株式会社 SUBETE

subete-games 広報宛

E-Mail : info@subete-games.com