

プログラミング教育  
EXXPO  
2025

ご提案資料



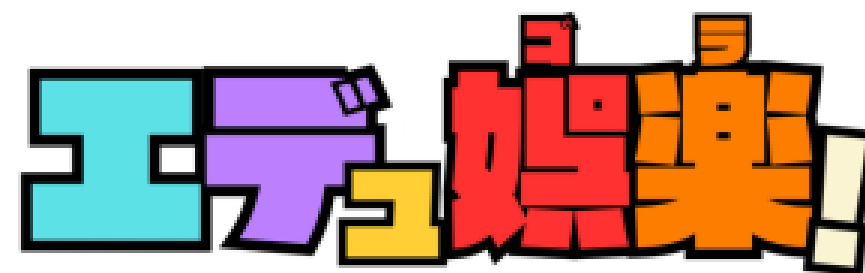
一般社団法人  
全国エドテック普及協会

設立 : 2024年7月1日

代表理事 : 宮城島 崇之 (みやぎしまたかし)

本部 : 愛知県豊田市前山町1-27

教育理念 :



当一般社団法人の理念を体現する合言葉です！

エデュケーション（教育）×エンタテインメント（娯楽）を掛け合わせた造語で、  
「教育と娯楽は同根である」という概念を集約しています。

共催



**DREAMERS GUILD**

合同会社ドリーマーズギルド

全国後援スポンサー



GMOメディア株式会社様




株式会社プログラミング総合研究所様



株式会社塾と教育社様

Youtuberが教えるマイクラプログラミング教室

## コードアドベンチャーとは？



全国急拡大中！  
小学生向けのマイクラフト  
プログラミング民間スクールです！

全国の教室数：**240教室**

生徒数：**7600人**

を誇るプログラミング界隈でも  
群をぬいての**超人気**スクール！



すべてのお子様プログラミング教育を！  
代表：宮城島 崇之



2020年から **小学校でプログラミングが必修化！**

2025年から **大学共通テストで情報Ⅰ科目  
(プログラミング含) が新たに導入**



国立大学協会の方針により、ほとんどの国立大学が「情報Ⅰ」を共通テストの必須科目としています。

**すべての子どもたちが**  **プログラミング思考＝論理的思考を学習する時代に！**

現代社会は急速な技術革新により、私たちの生活の在り方が劇的に変化しています。これまでの「学歴」や「学力」だけでは、も変化に対応しきれない時代が到来しています。今、**求められているのは、問題を論理的に分析し、仮説を立て、解決策を導き出す「プログラミング的思考」**です。



「プログラミング教育EXPO」は、未来を担うお子様に「プログラミング教育＝論理思考」の大切さ、楽しさを分かっていただくために全国各地で開催するプログラミングイベントになります。



会場動員想定

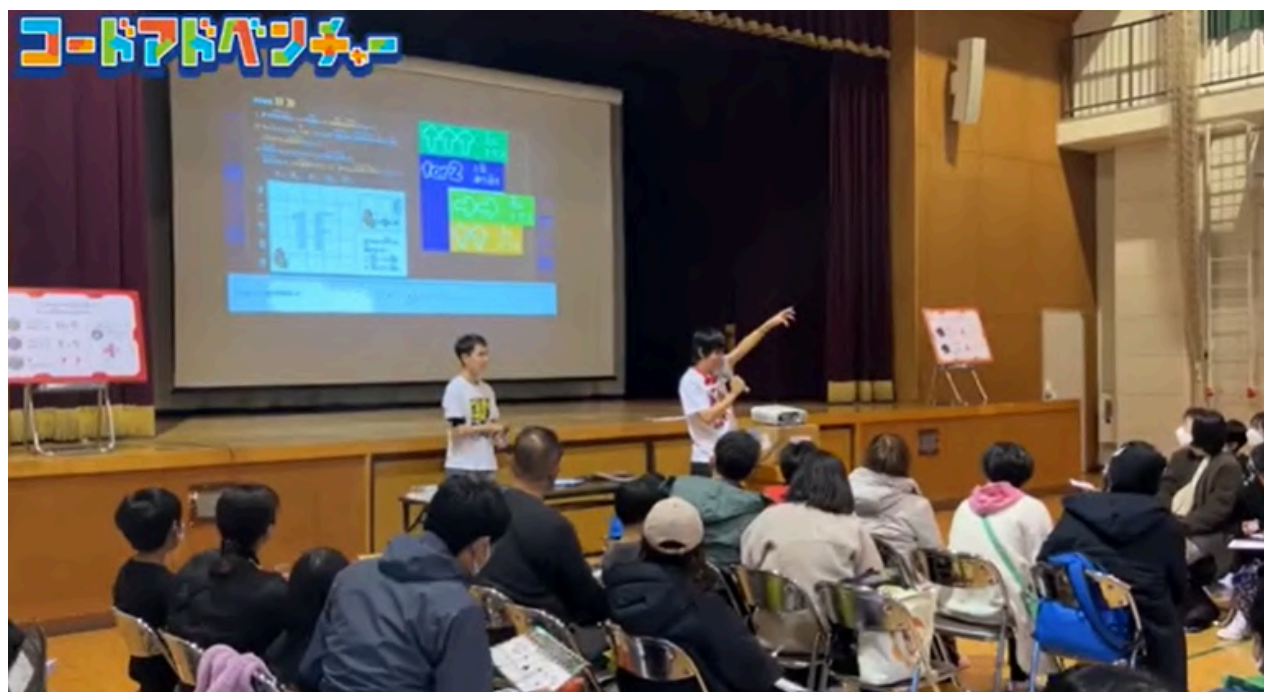
**3000** 家庭

延 **6500** 名

## コードアドベンチャージャパンツアー

2023年度、2024年度はコードアドベンチャーグループの内部イベントとして「論理的思考をするためのたのしさ」を直接伝えるためのイベントを実施！  
2024年は10会場でイベントを行った結果…

2024年の動員結果：**1630家庭**  
延**3400人**



youtubeリンク↓





## コードアドベンチャージャパンツアー

2023年度、2024年度はコードアドベンチャーグループの内部イベントとして「論理的思考をするためのたのしさ」を直接伝えるためのイベントを実施！  
2024年は10会場でイベントを行った結果…

満足度

4.61/5



わからない時に質問したり、答えがわかった時の顔が嬉しそうで目がキラキラしてて、プログラミングを通して頑張る力がついているなと感じました。



YouTubeを見ているとき以外で、こんなに没頭している姿はあまり見ないので、とても良い体験でした！



とても楽しかったです！息子が目を輝かせながらぺんとさんのお話を夢中で聞く姿や、一生懸命謎解きに取り組む姿に、参加して本当に良かったと思いました。

プログラミング  
ひらめき **コンテスト**  
2025

プログラミング  
ゲーム開発  
コンテスト

+

マイクラブ  
ひらめき  
コンテスト



応募総数目標：**5000**

表彰会参加目標：**1000**

参加目標：各会場300人  
**延2000人**

# プログラミング ひらめき コンテスト 2025

プログラミング  
ゲーム開発  
コンテスト

プログラミング経験者対象

プログラミングを活用して  
ゲームを制作！作品を応募  
して審査してもらおう！

マイクラフト  
ひらめき  
コンテスト

低学年or未経験者対象

マイクラフトを活用して  
身近な「あったらいいな」  
を考えてみよう！



コードアドベンチャーアンバサダーの「ペンと」が、EXPO開催直前に、なんとさらわれてしまった！  
しかも、誘拐犯ごと忽然と会場から消えてしまった…  
きみはこのナゾをプログラミングで解き明かし、ペンとを助け出すことができるか？

## イベントタイムスケジュール例

### 1日目

11:00～11:30	オープニング
11:30～13:30	ナゾトキ公演①
14:00～15:00	コンテスト 表彰式

### 2日目

10:00～12:00	ナゾトキ公演②
13:00～15:00	プログラミング 体験会
11:00～11:30	閉会式

※各会場の人数制限や、実施日程によって構成は変更されます。

2月

開催都市決定、時期調整  
コンテストレギュレーション検討

3月

スポンサー募集開始  
EXPO特設サイト開設

4月

コンテストレギュレーション発表、募集開始  
開催場所、開催日確定

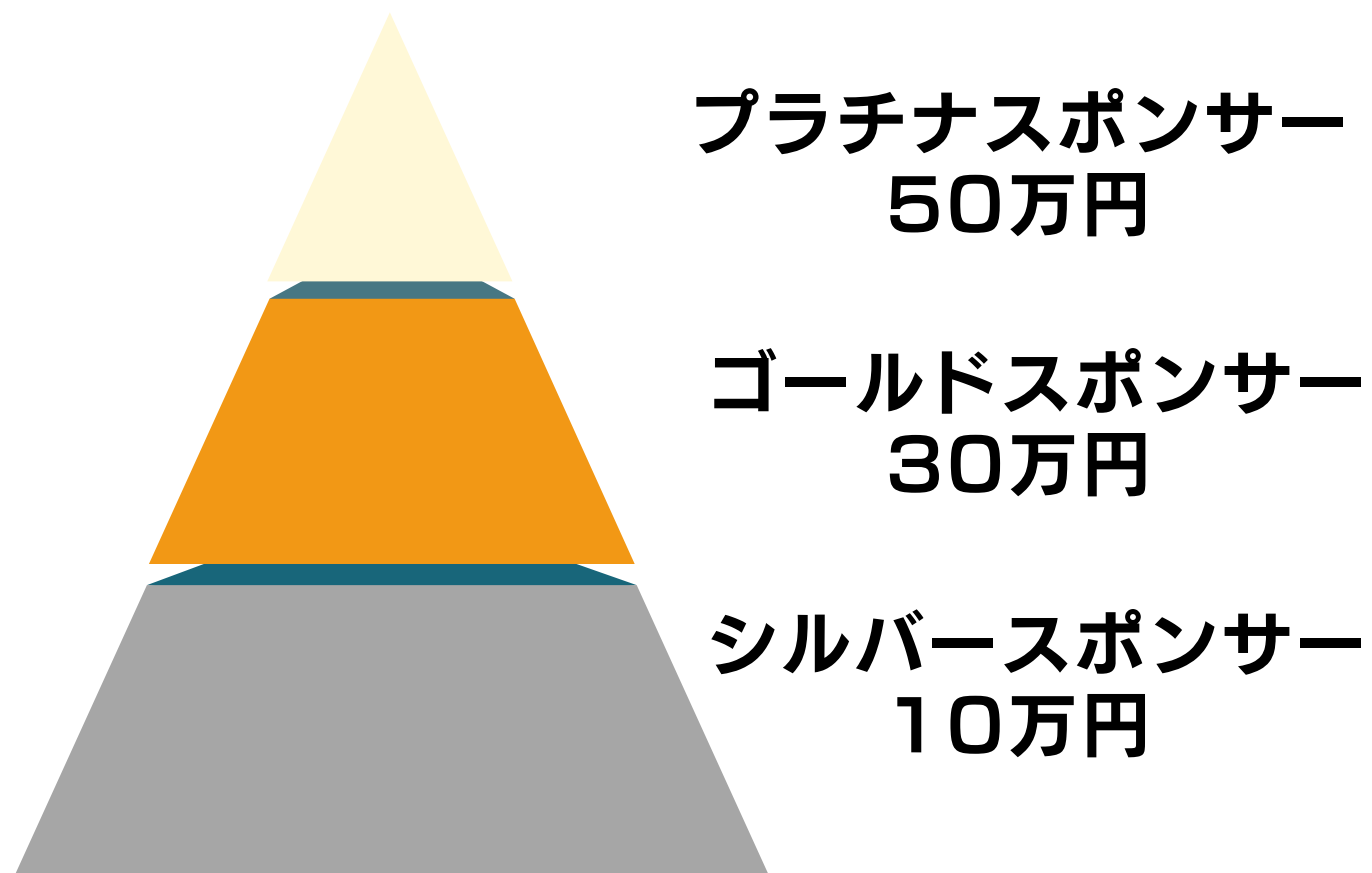
7月

コンテスト〆切予定

9月～

各会場でのイベントを随時実施

## 全国スポンサー



メディア  
スポンサー

後援  
スポンサー

## ローカルスポンサー

ブース 出展	5万円～
チラシ等 配布	3万円～
コンテスト 特別賞	2万円～
共催枠で 参加	10万円～

## 全国スポンサーの区分

	コンテスト 特別賞	スタッフT ロゴ掲載	各会場での 販促物広報	特設サイト 企業名掲載
プラチナスポンサー 50万円	◎ ※全会場	◎	◎ ※全会場	◎
ゴールドスポンサー 30万円	◎ ※3会場		◎ ※全会場	◎
シルバースポンサー 10万円	◎ ※1会場			◎



**一般社団法人全国エドテック普及協会**  
**代表理事： 宮城島 崇之**

**080-4229-1499**  
**info@dreamersg.com**