



プレスリリース

報道関係各位

2018年10月11日（木）

King

King キャンディークラッシュフレンズをリリース！

キャンディークラッシュシリーズ初！3Dの世界を仲間と冒険！



東京 2018年10月11日 カジュアルエンターテインメントカンパニーとして業界をリードし、世界中で大人気の「キャンディークラッシュ」等を手掛ける King は、最新作「キャンディークラッシュフレンズ」の日本語版を iOS、Androidにて2018年10月11日（木）にリリースいたします。

■キャンディークラッシュフレンズについて

世界中で大人気のキャンディークラッシュシリーズ 4 作目となる「キャンディークラッシュフレンズ」。これまでのキャンディークラッシュの爽快感やおもしろさはそのままに新しいゲームモードや機能を追加し、シリーズ史上初めて 3D でゲームプレイをお楽しみいただけるようになりました。また、3D の可愛くて愉快的なキャラクターたちがゲームのお手伝いをしてくれます。それぞれが大好きなキャンディーを集めてあげると、スキルを発動し、スペシャルキャンディーをゲームボードに追加してくれます。レベルクリア時にキャラクターが披露してくれるダンスもお楽しみに！

本日、10月11日（木）にはニューヨーク市マンハッタンにて、世界最大級のプロジェクションマッピングでゲームがプレイ出来る大規模なリリースイベントを開催します。

King.com Ltd. の COO（チーフ・クリエイティブ・オフィサー）であり、King の共同創設者、キャンディークラッシュの生みの親でもある、セバスチャン・ナットソンは以下のようにコメントいたしました。

「キャンディークラッシュフレンズをリリースすることができ、本当にうれしく思っています。初代のキャンディークラッシュをリリースしてから、本当にたくさんの方々からキャンディークラッシュをプレイしていただいていることは、夢のようで未だ信じられない気持ちです。これまで、そしてこれからも皆様に楽しんでいただけるゲームを作り続けたいと思っています。本作はシリーズ史上最高に甘いゲームに仕上がりました。たくさんの方々に遊んでいただけることを心から願っています。」



キャンディークラッシュフレンズには現在 380 ものレベルが用意されており、「タコさんを助けよう」、「動物を助けよう」、「ハートをはめてね!」、「クッキーを落とそう」、「ジャムを一面にぬろう!」の5つのゲームモードがあります。

■ サービス概要

ゲーム名称：キャンディークラッシュフレンズ

制作会社：King

ダウンロード：

App Store - iOS 端末

<https://itunes.apple.com/us/app/candy-crush-friends-saga/id1225867923?l=ja&ls=1&mt=8>

Google Play -Android 端末

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.king.candycrush4>



【King について】

King は、モバイル業界をリードしているカジュアルエンターテインメントカンパニーです。2018 年の第一四半期には、月間アクティブユーザー2.85 億人のネットワークを誇り、200 以上のオリジナル・コンテンツを king.com、royalgames.com、Facebook、モバイル配信（Apple App Store、Google Play Store、Microsoft Windows App Store、Amazon Appstore）など世界中に展開しています。King は、2016 年 2 月にアクティビジョン・ブリザード（NASDAQ: ATVI）の傘下に入り、ストックホルム、マルメ、ロンドン、バルセロナ、ベルリンおよびシアトルにゲームスタジオを持ち、サンフランシスコ、ロサンゼルス、ニューヨーク、シカゴ、マルタ、東京、およびブカレストに拠点を構えています。

(C) 2018 King.com Ltd.、King、King 冠ロゴ、キャンディークラッシュフレンズとその関連マークは King.com Ltd. および関係企業の商標です。