

アプリ・ゲーム・IT業界の社員・社風を紹介する業界誌、

『Grand Style』（愛称:グラスト）5th Issue を発行！

～「仕事と子育て」、「音楽×IT」、「キュレーション」等、業界内のトレンドをピックアップ～



『Grand Style』5th Issue 表紙

株式会社グラニ(本社:東京都港区、代表取締役社長:谷 直史、以下グラニ)は、本日2015年10月27日(火)にアプリ・ゲーム・IT業界の社員・社風を紹介する業界誌、『Grand Style』(以下「グラスト」)の5th Issue を発行いたしました。

今号では「仕事と子育て」、「音楽×IT」、「キュレーションメディア」等、全39社の企業様にご協力をいただき、業界内で注目を集めている話題を取り上げています。

表紙と巻頭特集のテーマは「仕事と子育て」です。IT業界での仕事と子育ての両立方法、活用している福利厚生や制度等を、業界で活躍するパパ&ママのインタビューを通じて、ご紹介しています。また、「音楽×ITのリアル」では、話題のサブスクリプション型(定額制)音楽配信サービスについて、サービスを提供する側としてAWA株式会社、楽曲を提供するレコード会社側としてユニバーサルミュージック合同会社、株式会社JVCケンウッド・ビクターエンタテインメントの3社に、音楽業界の現状とサービスの展望について語っていただきました。

さらに、最近よく耳にする“キュレーション”というワードをテーマに特集を掲載しています。そもそも“キュレーション”とはいったい何か、その本質や影響力について、女性向けのキュレーションメディア『by.S』、『Ciel』の両メディアの編集長をお招きし、ご対談いただきました。

また、現プロゲーマー×元プロゲーマーの4名によるe-Sports対談や、各社のインターンシップ制度等もご紹介しています。



巻頭インタビュー



音楽×IT のリアル



編集長キュレーション対談



e-Sports 対談

その他、連載企画の「ゲームのすゝめ」や「10社10色」、「企業見学」等を含めた全19企画となっております。

■『Grand Style』5th Issue の見どころ（敬称略）

・巻頭インタビュー 株式会社アドウェイズ／株式会社ディー・エヌ・エー
「私たちはこうしてます！仕事と子育て。IT企業だからできるコト。」

・「音楽×ITのリアル」

AWA株式会社 取締役 小野 哲太郎

ユニバーサル ミュージック合同会社 執行役員 島田 和太

株式会社 JVC ケンウッド・ビクターエンタテインメント デジタルビジネス部 部長 今井 一成

・編集長キュレーション対談「今、なんでこんなにキュレーション？」

株式会社サイバーエージェント『by.S』編集長 若村 菜摘

株式会社 Nagisa『Ciel』編集長 林 千賀子

・e-Sports 対談 現プロゲーマー×元プロゲーマー「プロで生きるとは？」

現プロゲーマー Ak~ayS, Lillebelt × 元プロゲーマー KeNNy, DahLIA

・バーグハンバーグバーグ企画「あなたを撮りたい。」

【毎号連載】

・ゲームのすゝめ

・マンモンとあんつが行く企業見学 クックパッド編

・10社10色 Q.「〇〇しちゃったしくじり先生!? 失敗談教えます！」

・ホンマでっか!? こだわり施策

・・・他（全19企画）

■『Grand Style』とは？

グラニでは、コーポレートマガジンとして、2014年6月に『Grani Style』を創刊いたしました。当初は社内報としての位置づけでしたが、3号より本格的な業界誌に向けてリニューアルしました。“雄大な”、“壮大な”を意味する、“Grand”に冠した、『Grand Style』のタイトルで新創刊し、発行を続けています。

■『Grand Style』 5th Issue 雑誌概要

発行日： 2015年10月27日(火)
発行元： Grani, Inc.
編集長： 坪井 安奈
規格： A4 フルカラー、全 60P
配布形態： 希望企業に無償配布/配送、IT 関連イベント、就職イベントなどの会場にて配布

※販売は行っておりません。ご希望企業様には無償で配送いたします。

■「グラスタ」配送のご依頼先

配送をご依頼の場合は、下記フォームよりお問い合わせください。

【送本問い合わせフォーム】

<http://goo.gl/forms/oRND9F4SPi>

グラスタ Facebook ページ: <http://www.facebook.com/grandstyle.mag>

■会社概要

会社名： 株式会社グラニ (Grani, Inc.)
本社： 東京都港区六本木 6-10-1 六本木ヒルズ森タワー15F
代表取締役社長： 谷 直史
設立： 2012年9月19日
事業内容： ソーシャルゲームの企画・開発・運営