

# iPhoneアプリ開発集中オンライン講座の説明

---



徹底した基礎学習からのアプリ公開！

# iPhoneアプリ開発 集中オンライン講座

アプリ開発の書籍を出版している

キャリア20年以上の現役エンジニアが

マンツーマンで直接指導！



講師

小林加奈子

Kanako Kobayashi



講師

藤治仁

Haruhito Fuji



講師

小林由憲

Yoshinori Kobayashi



## エンジニア経験20年以上の講師がマンツーマンでメンタリング



### 藤 治仁 (Haruhito Fuji)

オリンパス株式会社 ファームウェアエンジニア

デジタルカメラファームウェア開発で100機種以上のカメラの開発経験。

2011年初リリースアプリ「暗算の王様」が教育無料部門7位。

その他多数のアプリをリリースし、副業のみで最高月収60万円を超える。

### 小林 由憲 (Yoshinori Kobayashi)

TickleCode LLC 最高経営責任者

「営業なし」のフリーランスエンジニアとして活動、最高月収140万円を超える。

行政の防災支援アプリ、音楽授業ができる音楽アプリなどの開発に従事。

少人数制でのアプリ開発セミナーを開催、50名以上の人材を教育した実績あり。



### 小林 加奈子 (Kanako Kobayashi)

TickleCode LLC 代表執行役員

スタートアップ系の企業で、アプリケーション開発、AWS構築に従事。

様々なアーキテクチャでの開発を行う。オープンソース系のイベントを100回以上開催。

少人数制でのセミナーを開催、50名以上の人材を教育した実績あり。

## 本講座の特徴



- ・ iOS書籍売上トップの執筆陣が直接教える
- ・ 場所を選ばないオンラインでの学習環境を提供
- ・ 受講生の現状と未来を明確にして、個々に最適化した学習ロードマップを提案



アプリ開発エンジニアの市場感

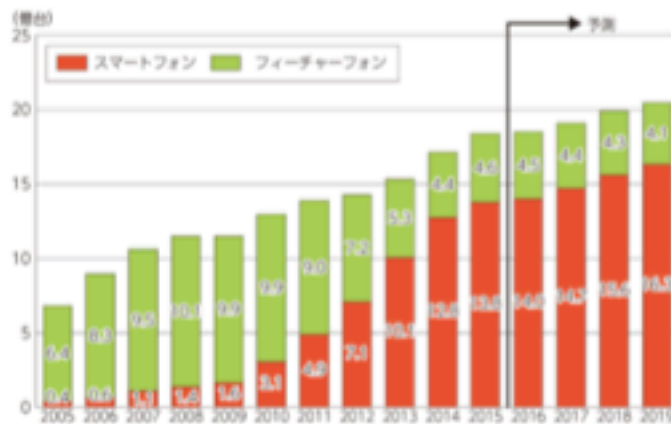
アプリ開発エンジニアは、  
**今求められている職種**  
 です

— RETAIL MARKET

世界および日本におけるiPhoneの販売市場

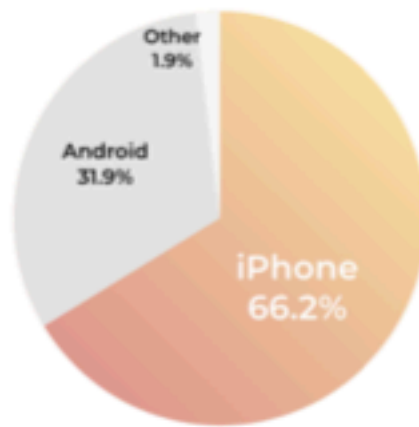
iPhoneを始めとするスマートフォン市場は世界的に年々伸び続け、日本も例外ではありません。また日本ではiPhone端末を6割以上の人が持っているため、アプリ開発エンジニアは大きな市場で働くことができます。

世界のスマートフォン及びフィーチャーフォンの出荷台数推移



出典：総務省 平成29年情報通信白書

日本でのiPhone販売シェア



出典：総務省 平成29年情報通信白書

## Human RESOURCE MARKET

### エンジニア人材のマーケット

そして、日本ではデジタル庁を新設し、DX（デジタルトランスフォーメーション、デジタルシフト）を加速させていますが、IT人材が不足しています。今後は16万人～79万人のIT人材が不足すると予測されており、特に先端技術（AI、IoT、ビッグデータ）のIT人材が不足します。今後もスマートフォンが利用者の端末になるため、アプリ開発エンジニアの需要はとも強いです。

IT人材供給に関する試算結果



## INCOME

### エンジニアの平均年収

アプリ開発エンジニアはその報酬も魅力的です。会社員エンジニアの平均年収526万円※2、フリーランスエンジニアの平均年収912万円※3です。努力次第では年収1000万円を超えることができます。

会社員  
エンジニア

平均年収 546万円

フリーランス  
エンジニア

平均年収 912万円

※2 求人ボックス調べ

※3 レバテックフリーランス調べ

CodeCandy なら  
絶対に失敗しない理由

<p style="text-align: center;">確実にステップアップ できるカリキュラム</p>	<p style="text-align: center;">オリジナルアプリ 設計開発のアドバイス</p>	<p style="text-align: center;">求人分析からのムダのない 学習計画で転職を目指す</p>
<p>インプット学習のあとに、<b>アウトプット学習で理解を深めます</b>。アウトプットは、レッスンプライス、単元テスト、課題実習で訓練。</p>	<p>受講生ごとに異なる<b>オリジナルアプリ</b>を作ります。アプリのアイデア出しから設計・開発のアドバイスとレビューも充実。</p>	<p>希望する業界での求人をリストアップして分析します。<b>ゴールを分析することで、最短での転職を目指します</b>。</p>
		

## 短期間でスキルアップできる充実の講座

IT基礎（自主学習）

Mac基本操作、ブラインドタッチ、中学数学、情報処理基礎知識は参考図書で学習していただきます。（必要な方のみ）

基礎講座

アプリ開発を体験し、体験学習から効率的に基礎力を養成します。専任講師が解説した講義を**オンライン動画**で学習。**合計6本のアプリを作成**。Slackで質問・相談ができます。

講座はカスタマイズ可能！  
課題やオリジナルアプリに比重を置くこともできる！

課題実習

**出された課題を解決できるアプリ3本～6本**を作って頂きます。実務でも必須であるソース管理ツールGitHubを活用します。講師からのレビューを何度も受けることができます。

オリジナルアプリ

ご自身のアイデアを講師と相談して、オリジナルアプリの公開に挑戦します。アプリ公開に必要なことを学び、さらにスキルアップすることができます。

就活サポート

求人の分析と企業選定のアドバイス。履歴書・職務経歴書・ポートフォリオのブラッシュアップを支援します。※転職・就職希望者のみ。





動画・書籍でのインプット

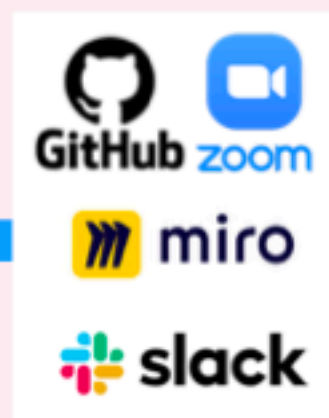
+

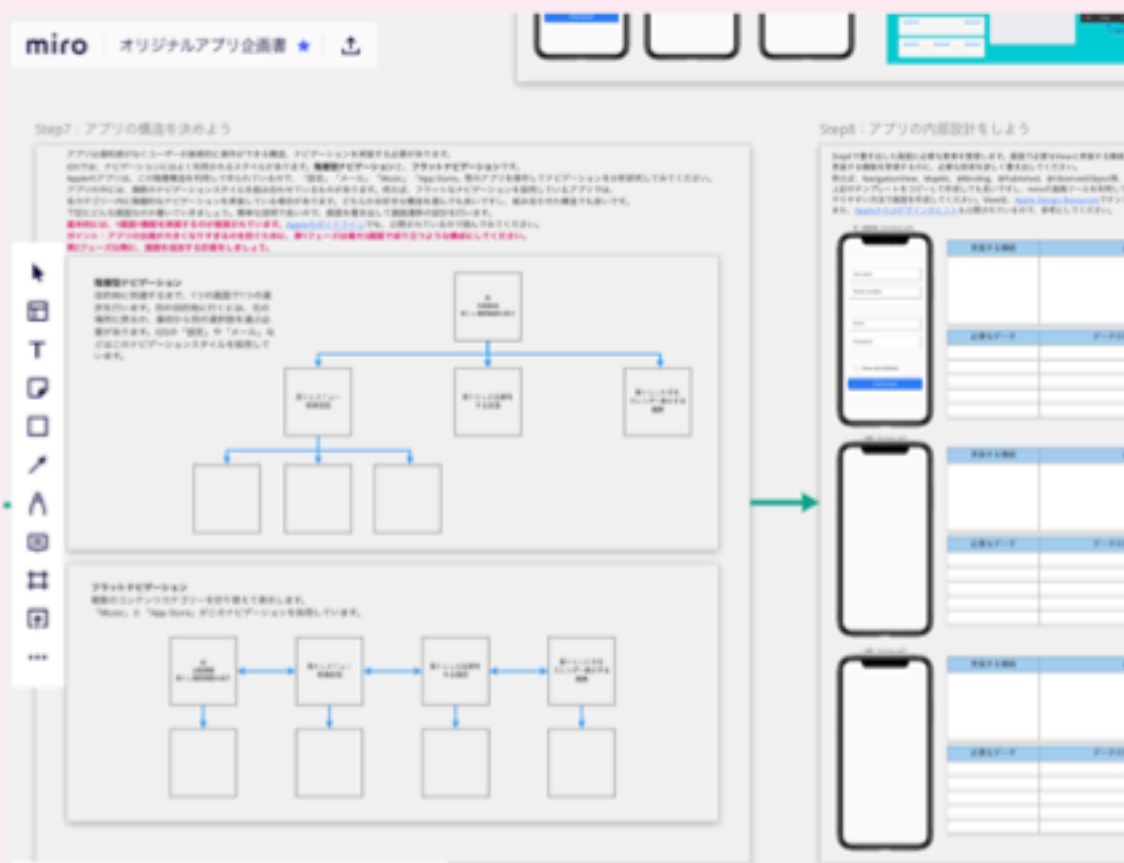
各レッスンでの小課題  
テストを実施、そして講師がレビュー



アプリの仕様書（指示書）を読んで、ご自身の力でアプリを作ります。

講師にヒントをもらったたり、相談も可能。作ったアプリはレビュー（チェック）を受けてさらに理解を深めます。





設計のテンプレートを用意しているの  
で、効率よくアプリの設計書が作れます。  
す。

アプリの企画段階から講師がアドバイ  
スすることで、最短でのアプリ公開  
(App Store登録) を目指します！



就職活動をする前の準備を徹底サポートします



企業選定のアドバイス、求人の分析



ポートフォリオのブラッシュアップ



履歴書・職務経歴書のレビュー

## 本講座で利用するツール

多くの開発現場で利用されているクラウドツールを組み合わせ、実践に即した開発プロセスを学べます。

メンタリング	動画学習サポート	課題開発サポート	オリジナル開発
 <p>Web会議サービスZoomを利用してメンタリングを実施します。困っていることや、分からないことを画面共有をしていただきながら解決していきます。</p>	 <p>チャットツールのSlackを利用して、質問に迅速にお答えします。</p>	 <p>チャットツールのSlackを利用して、質問に迅速にお答えします。</p>	 <p>チャットツールのSlackを利用して、質問に迅速にお答えします。</p>
		 <p>コード管理ができるgit/GitHubを利用してコードのレビューを行いながら開発のサポートをします。</p>	 <p>オンラインホワイトボードのmiroを利用して、アプリの企画書を作成するサポートをします。</p>
			 <p>コード管理ができるgit/GitHubを利用してコードのレビューを行いながら開発のサポートをします。</p>

- ・住んでいる場所に関係なく受講できます。
- ・Zoom（ビデオチャット）では講師とマンツーマンでメンタリングします。

## 本講座の学習時間の目安（時間帯は例）

	月	火	水	木	金	土	日
6:00~ 8:00						2時間	2時間
...	...	...	...	...	...	...	...
18:00~ 20:00						2時間	2時間
20:00~ 22:00	2時間	2時間	2時間	2時間	2時間	2時間	2時間

22時間！

週間で20時間前後が学習の目安

CodeCandy公式サ... # all-運営からのお知らせ

Tuesday, October 26th

[講師]かな 9:11 PM  
@channel みなさま、お疲れさまです。

📌 **【GitHub：動画追加のお知らせ】**  
GitHubの動画を新規に作成いたしました。  
初回にリポジトリを作成してPUSHしてから、2回目以降のPUSHで行うコマンドが違うため、最初2回目以降のPUSHについて、詳しく解説した動画を作成しましたのでお知らせをさせていただきます。  
また、GitHubのIssues機能について便利な機能も解説を追加しました。

📌 「2回目以降のPUSH：リポジトリを修正してからPUSHしてみよう」を追加しました。  
Gitコマンドチャートでコマンドを実行する判断について解説をしています。  
どのような状況で実行するコマンドを選んでいくのかしっかりと理解をしてください。

📌 「GitHubのIssues機能を活用しよう」を追加しました。  
卒業課題以降は、GitHubのIssues (イシュー) 機能を活用して質問をしていただきます。  
Issues機能の利用方法を解説しています。

📌 「Git/GitHubよくあるトラブルの対処方法」を追加しました。  
よくご質問をいただく内容をまとめました。  
うまくいかないな?と思ったらご確認ください。

📌 レッスンを行うタイミング  
「基礎講座：お菓子検索アプリを作る」の後に、「基礎講座：Git/GitHubの利用方法を学ぼう」  
下記の順番で学習を進めてください。

- GitとGitHubってなに?
- GitHubアカウントを作成しよう
- ターミナルを操作してみよう
- GitHubにSSHで接続しよう
- GitとGitHubの構成を理解しよう
- 初回PUSH：じゃんけんアプリをGitHubにPUSHしてみよう
- 2回目以降のPUSH：リポジトリを修正してからPUSHしてみよう ← 新規追加
- GitHubのIssues機能を活用しよう ← 新規追加
- Git/GitHubよくあるトラブルの対処方法 ← 新規追加
- 【付録】GitHub Desktopの解説 (転職希望ではなく、GUIツールを利用されたい方のための)

📌 初回にPUSHするコマンドと、2回目は同じコマンドは違うので、最初にGitHubを利用して質問を求められている方も、お疲れ

日々の学習の質問や提出課題の報告はSlack (スラック) で行います。

- 本講座でコミュニケーションの基本になります。
- Slackは24時間利用することができます。
- 個別相談チャンネルがあるため、プライベートな相談もできます。
- 実務でもSlackは使われています。この講座で使い慣れておきましょう！
- 全コースで利用可能です。



バーチャル空間にカフェスペースを用意。  
**決まった日時に講師が待機**していて、相談  
することができます。

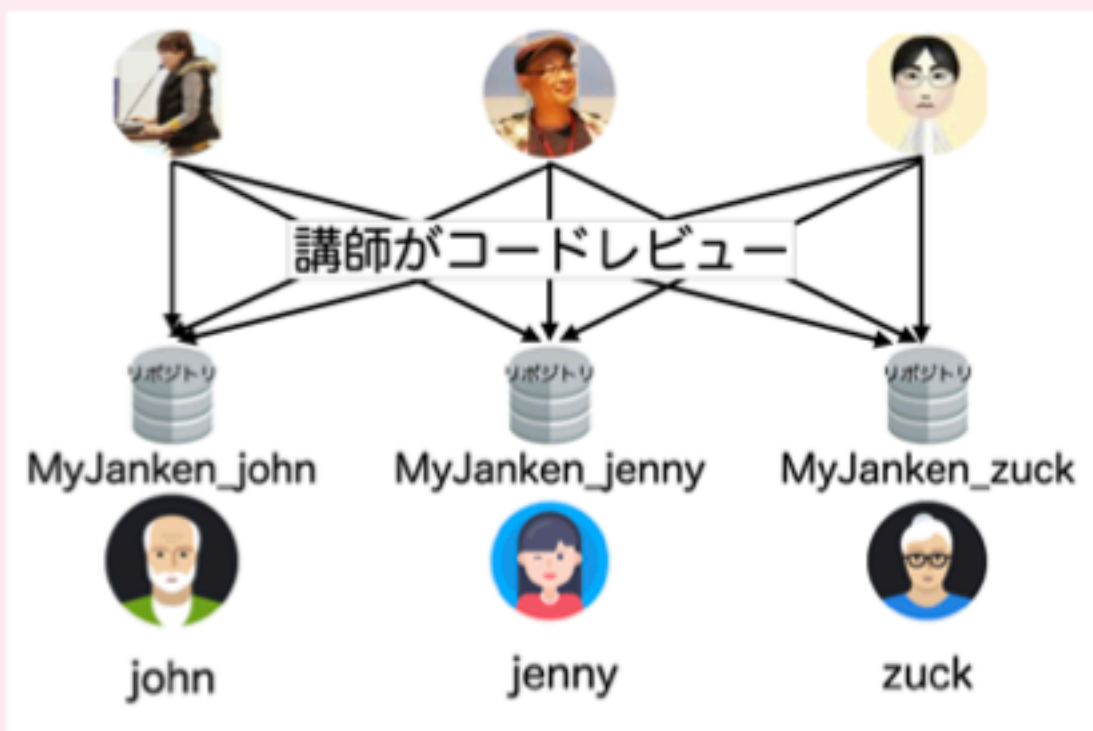
- ・講師と複数名の受講生が参加する**グループディスカッション**です。
- ・学習での質問や就活について気軽に相談できる環境です。
- ・開催日時はカレンダーで確認できます。  
(月に数回実施)
- ・受講生が雑談しながら作業することもできます。
- ・基礎講座の方を優先的に対応し、利用者が少ないときは課題実習以降の方も相談に応じます。





講師とマンツーマンで問題解決！  
プライベートな相談もできる環境です。

- ・ Zoom（オンラインビデオチャット）を利用。
- ・ 学習の悩み、コードレビューの質問、就転職の相談にご利用ください。
- ・ **課題実習コースから個別メンタリングを開始。**
- ・ 月2回（1回/50分）まで利用可能。  
※未実施分の繰り越しはできません。



Git、GitHubを活用して、受講生が書いたプログラムコードを講師がレビュー（改善案の提示）をします。

- ・ 思考してアプリを作り、コードレビューで講師に指摘をされることで、より理解ができるようになります。
- ・ GitHubを活用したコードレビューは実務でも役に立ちます。この講座で実践力を鍛えます。

基礎講座

課題実習

オリジナルアプリ

就活サポート

IT基礎 (Mac基本操作、中学数学、情報処理基礎)



学習計画



個別メンタリング (月2回)



相談カフェ (バーチャル空間で相談)



## 個人アプリ：学習計画とフォロー体制

基礎講座

課題実習

オリジナルアプリ

作りたいアプリに必要なことをピンポイントで学習！



学習計画



個別メンタリング（月2回）



相談カフェ（バーチャル空間で相談）



 slack

## 課題実習・オリジナルアプリの受講条件

	基礎講座	卒業  課題実習・オリジナルアプリ
受講期間	目安 <b>90日間</b> ※期間は目安です	目安 <b>90日間</b> ※期間は目安です
チャットサポート	Slack（チャット）で24時間質問を受付、困っても講師陣がサポート	
個別メンタリング 進捗相談	最初に講座解説・学習計画で2回実施 進捗相談として月1回（30分/回）実施	月2回（50分/回）まで利用可
相談カフェ	随時開催（月数回開催）	※原則、個別メンタリングで対応
おすすめできる人	プログラミング経験のない方	転職を目指したい人 個人アプリを作りたい人
カリキュラム	基礎講座（動画）を繰り返し学習 レッスンごとの単元テストで知識を定着	課題+オリジナルアプリ+就活サポート
入学条件	Mac、iPhoneの環境があること	<b>基礎講座の卒業課題に合格していること</b>

## 他スクールとの比較

同じ教材を学習して  
同じ就活をする

	就職・オリジナルアプリコース	A社	B社
作るアプリの数	合計アプリ10本以上	合計アプリ4本	合計アプリ5本
教材のバージョン	Xcode12、Xcode13、SwiftUI対応	Xcode11、Storyboard	Xcode10、Storyboard
メンター講師の質	本講座を作った講師陣が直接に指導	現役エンジニア (アルバイト、副業)	現役エンジニア (アルバイト、副業)
チャットでの質問受付	Slackで24時間質問を受付	毎日15～23時受付	なし
就活サポート	あり (求人分析、ポートフォリオ、提出資料レビュー)	なし	なし
支払い方式 返金制度	月額制 いつでも解約可能	一括支払い 返金不可	一括支払い 返金不可
入学金 (税込)	33,000円	なし	33,000円
プランと価格 (税込)	月額制：39,980円 ▼入学金込の受講料 2ヶ月：112,960円 4ヶ月：192,920円 6ヶ月：272,880円	月額にすると：74,983円 ▼入学金込の受講料 2ヶ月：229,900円 4ヶ月：339,900円 6ヶ月：449,900円	月額にすると：60,500円 ▼入学金込の受講料 2ヶ月：198,000円 4ヶ月：308,000円 6ヶ月：363,000円
受講の期限	受講の期限なし 1年受講しても他スクールの半年分の受講料	受講の期限あり 学習途中で終了	受講の期限あり 学習途中で終了

## 1. 最小のリスクでスタートできる

いつでも解約できますので、「プログラミングに向いていない!」「この講座に合わない!」と思ったらやめることができます。一括で購入する必要はありません。

## 2. 個人にあった受講料金と期間

プログラミング学習の進捗は、個人差がとてもあります。

早く習得できる人は少ない投資額で、じっくり学習したい人には十分な学習期間が必要です。

## 3. 常に最新の講座を受講できる

一括購入ではないため、ブラッシュアップされた最新の講座を受講し続けることができます。

## 月額制（月謝制）の支払い、休会、解約について

### 【支払い】

- ・クレジットカード（Visa、Master、AmericanExpress）、Google Pay、Apple Payが利用可能。
- ・初回の決済日が、今後の引き落とし日になります。

### 【休会について】

- ・いつでも休会できます。
- ・Slack（チャット）にて、休会のご連絡が必要です。
- ・休会は、6ヶ月間可能です。
- ・休会は成果物や進捗情報を残したまま、月額支払のみを停止します。
- ・休会で、7ヶ月を経過した場合は、自動解約になります。
- ・月の途中で休会されても、その月は請求対象になり、翌月から休会になります。
- ・休会から再開されても入学金の支払いは発生しません。

### 【解約について】

- ・いつでも解約できます。
- ・Slack（チャット）にて、解約のご連絡が必要です。
- ・解約をした場合は、成果物や進捗情報のすべてが削除されます。
- ・月の途中で解約されても、その月は請求対象になり、翌月から解約になります。



## 本講座の学習期間の目安（実績1）

過去の受講者の実績からの学習期間の目安です。

**プログラミング学習は、ご本人の性格やITスキル、基礎学力が大きく影響するため、学習してみないとわからない技術です。あくまでも参考程度の期間とお考えください。**

### 【プロフィール】

- ・ 24歳（受講時）
- ・ 男性
- ・ 高校を中退
- ・ スーパーで週3日アルバイトしている
- ・ 将来の不安からプログラミング学習を開始
- ・ **中学数学がわからないので、中学数学を復習しながら学習をすすめる**
- ・ **1日3時間～4時間プログラミング学習を継続**



### 【実績】

- ・ 1～4ヶ月目で基礎講座を受講
- ・ 5～6ヶ月目で課題実習を受講
- ・ 7ヶ月目でオリジナルアプリを公開
- ・ 8ヶ月目から転職活動を開始

## 本講座の学習期間の目安（実績2）

過去の受講者の実績からの学習期間の目安です。

**プログラミング学習は、ご本人の性格やITスキル、基礎学力が大きく影響するため、学習してみないとわからない技術です。あくまでも参考程度の期間とお考えください。**

### 【プロフィール】

- ・ 28歳（受講時）
- ・ 男性
- ・ 高校卒
- ・ 建設業の営業職
- ・ プログラミングの学習経験はなし
- ・ 働きながらプログラミングを学習、1日平均2時間ぐらいの学習を継続



### 【実績】

- ・ 1～9ヶ月目で基礎講座を受講中  
(14ヶ月ぐらいで卒業できる見込み)

**※プログラミング経験がない方は、学習期間に1年以上かかることもあります。**

## 本講座の学習期間の目安（実績3）

過去の受講者の実績からの学習期間の目安です。

**プログラミング学習は、ご本人の性格やITスキル、基礎学力が大きく影響するため、学習してみないとわからない技術です。あくまでも参考程度の期間とお考えください。**

### 【プロフィール】

- ・ 54歳（受講時）
- ・ 男性
- ・ **現役エンジニア**、C言語で開発している
- ・ 個人アプリを作り、フリーランス目指す
- ・ 平日2時間程度、週末は3~4時間のプログラミング学習を継続



### 【実績】

- ・ 1ヶ月目で基礎講座を受講
- ・ 2ヶ月目で課題実習を受講
- ・ 3ヶ月目でオリジナルアプリ1本目を公開
- ・ 5ヶ月目でオリジナルアプリ2本目を公開予定

## 本講座の学習期間の目安（実績4）

過去の受講者の実績からの学習期間の目安です。

**プログラミング学習は、ご本人の性格やITスキル、基礎学力が大きく影響するため、学習してみないとわからない技術です。あくまでも参考程度の期間とお考えください。**

### 【プロフィール】

- ・ 26歳（受講時）
- ・ 男性
- ・ プログラミングスクール卒業して就職
- ・ Ruby on Railsのエンジニア
- ・ **現役エンジニア**だがサポート業務が多い
- ・ アプリ開発エンジニアへの転職を目指す
- ・ 平日2時間程度、週末は3~4時間のプログラミング学習を継続



### 【実績】

- ・ 1ヶ月目で基礎講座を受講
- ・ 2ヶ月目で課題実習を受講
- ・ 3ヶ月目でフリーランス案件に参画
  - スクールを休会中
  - 案件が終了したら、スクールを再開

## この講座が安く提供できる3つの理由

### 1. 教室をもたない、オンラインで完結

バーチャル空間、オンラインビデオチャットなどのネットを最大限に活用し、不必要な事務所、教室、人件費などの固定費を抑えることで、低コストで学習できる環境を作ります。

### 2. 必要なことを、必要な時間だけ学習する

だれもが同じ学習カリキュラムではなく、月額制（月謝制）のメリット生かして、必要なことを必要な時間だけ学習できる環境を提供します。

### 3. 大きく宣伝しない、広告費をユーザーに還元

広告費用を受講生の受講料に還元します。大きな予算を広告費に使うよりも、Twitter・ブログメディア・YouTube・無料セミナーで宣伝し、余った広告費を受講料の引き下げに使います。

## 1.低いコストで開発できる

外注に開発を依頼するには高額な資金が必要です。

この講座で自分自信をスキルアップさせ、サポートも受けつつ開発することで、**低コストかつ効率的にアプリ開発をすることができます。**

## 2.作りたいアプリに必要なことが学べる

事前に作りたいアプリをヒアリングして、必要な機能を基礎から学習できるように計画します。作りたいアプリに必要なことが学習できます。

## 3.挫折しない最短でのアプリ公開を目指せる

**初心者の方は作りたいアプリの要望が多く、自分で難易度を高くし、挫折しやすいです。**

私達は、必要最低限の機能でアプリ公開を目指し、公開後に機能を追加していく方法をアドバイスします。期限のない「月額制」ならでの学習方法で、オリジナルアプリを作ることができます。

## 受講する際に必要な機材とOSバージョン

- Intel Mac、Apple Silicon (M1チップ)
- macOS Monterey 以降
- Xcode最新版
- iPhone本体 (iOS 15.0 以上)
- サブディスプレイやiPad (動画視聴のときに便利です)
- Apple Developer Programへの登録 (99ドル/年)