

# 「Playable!Mobile」先行提供を開始

## 生成 AI でモバイルゲームのテストを自動化

～ドリコム の AI SaaS プラットフォーム「ai and」とパートナー締結～



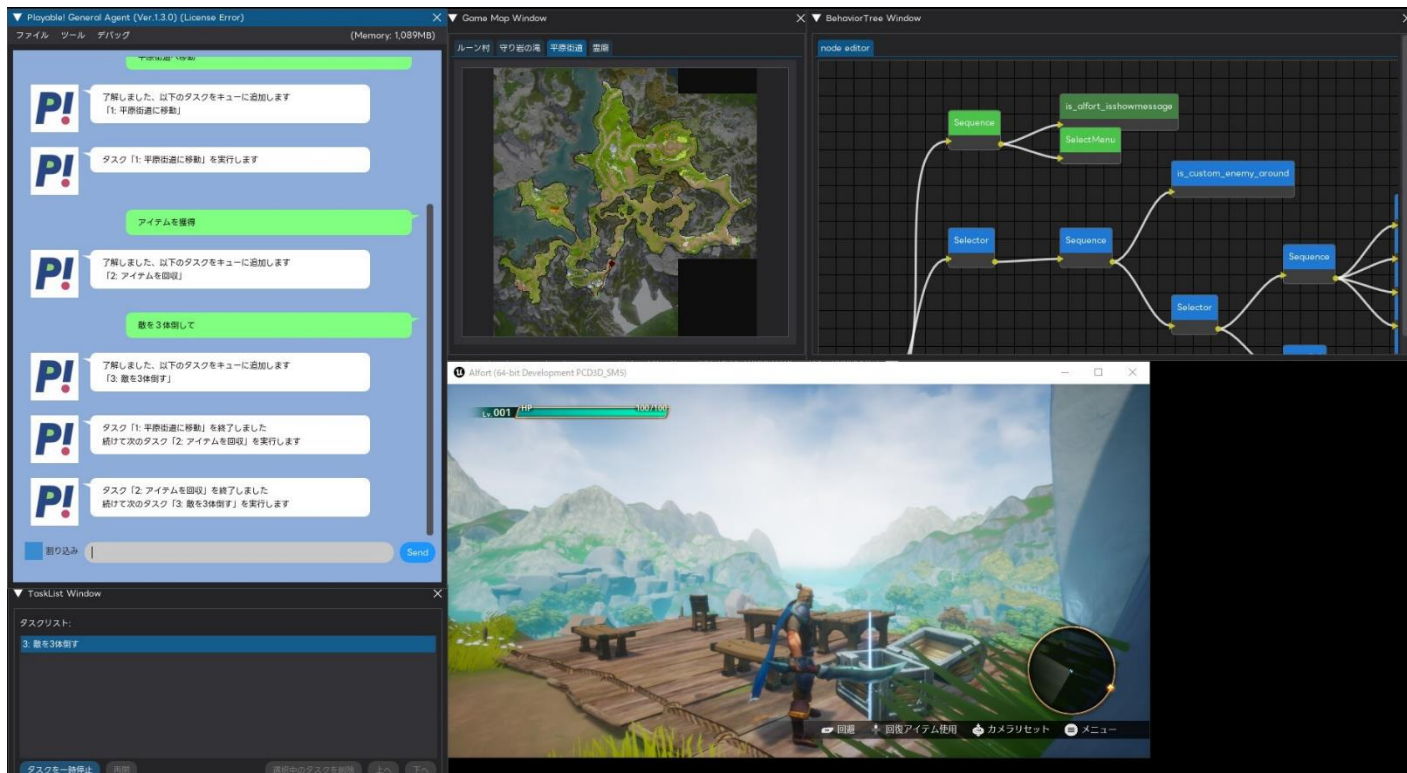
「品質管理に、革命を。」を理念に、ゲームのテスト自動化などの品質管理事業を展開する AIQVE ONE (アイキューブワン) 株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:山崎太郎、以下 AIQVE ONE) は、モバイルゲーム開発の QA (品質保証) 工程を生成 AI で自動化する次世代ゲームテストソリューション「Playable!Mobile」ベータ版の先行提供を開始しました。

これに先立ち、本日 8 月 22 日(木)よりサービスサイトに「Playable!Mobile」の詳細機能や導入実績を追加し、ベータ版の無料提供を先着 10 社限定で実施中です。なお、正式版のリリースは 2024 年 11 月を予定しております。

また、株式会社ドリコム(本社:東京都品川区、代表取締役社長:内藤裕紀、以下ドリコム)が運営するタイトルのテスト自動化にも採用されており、同社が発表したゲーム開発専用 AI SaaS プラットフォーム「ai and(アイアンド)」のパートナーとして「Playable!Mobile」が業務提携いたしました。

「Playable!Mobile」サービスサイト: <https://playable.qa/mobile>

## ■「Playable!」のこれまでの課題



「Playable!」 General Agent イメージ画像

「ゲーム QA をより高度に、より迅速にし、クリエイターの挑戦の機会を増やす」をコンセプトに展開している「Playable!」は、ゲーム QA にかかる多くの時間や判断をコンピュータ・AI に代替させ、人がより高度で創造的な QA にリソースを使うための次世代ゲームテストソリューションです。

「Playable!」の既存サービスである「General Agent」は、自然言語を用いてゲームアプリのテストプレイを汎用的に実行できる機能ですが、タイトルごとに状態マシンを個別に実装する必要があり、テストエンジニアにとって導入のハードルが高いという課題がありました。

この課題解決のために開発されたのが「Playable!Mobile」です。Unity 開発のモバイルゲームに最適化された「Playable!Mobile」は、これまでの課題を一挙に解決し、プラグインをプロジェクトに追加するだけで、生成 AI によるテスト自動化をすぐに開始します。

## ■「Playable!Mobile」が解決すること



「Playable!Mobile」デモ動画

「Playable!Mobile」は、特定のタスクを達成させるための手順を生成 AI に考えさせることで、抜け道の発見や難易度調整を自動化し、既存のテストケースのテスト手順と期待動作を入力してノーコードでテストを自動化します。日本語で指示が出せるため、従来の自動テストと比較して変更が容易であり、継続的なメンテナンスが可能です。

また、人の手を介さず文字列でゲームを操作できるため、例えば 1 人の指揮により 100 台のエージェントを同時に動作させる超並列テストが可能になります。これによりテストのカバレッジ最大化・コスト削減を実現し、従来の手動テストに比べてより効率的でスピーディーなテストプロセスを提供いたします。

## ■「Playable!Mobile」機能のポイント

No	ラベル	OrderType	指示内容
1	ホーム画面チェック	Check	テキストチェック
2	ガチャ	AutoPlay	1. ショップ画面に遷移してください。 2. プレミアムガチャを購入してキャラクターを入手してください。これを2回繰り返してください。
3	インベントリ	AutoPlay	1. インベントリ画面に遷移してください。 2. STOCKされているキャラクターを操作し、移動ボタンを押して隊へキャラクターを移動させてください。 3. STOCKの数が0になるまで繰り返してください。
4	戦闘	AutoPlay	1. マップ画面に移動してください。 2. マップ上のマーカーのうち、アクティブになっている一番左のマーカーを選択し、戦闘を行ってください。スキップできるときはスキップしてください。
6	成功	Success	
7	エラー	Failed	
8			

テスト設計書 イメージ画像

### 1. テスト設計書に基づいたシーケンス実行

Excel やスプレッドシートで作成されたテスト設計書を読み込み、テストケースをシーケンス実行できます。手動テストから最小限の移行コストで高度なテスト自動化を実現します。

### 2. 通しプレイ・リグレッションテスト

簡単な命令だけで、チュートリアル突破・ログインボーナス確認・ストーリー進行確認などの通しプレイを実施できます。これにより高頻度のリグレッションテストを実現し、ゲームの品質を常に高く保つことができます。

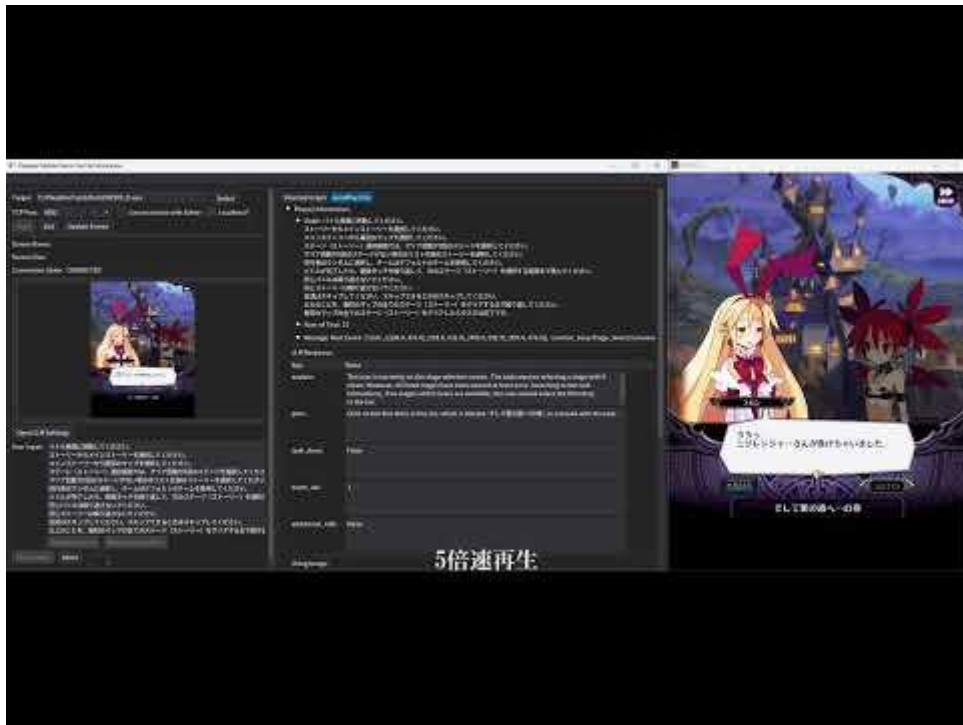
### 3. 画面遷移グラフ・知識グラフの活用

ゲーム内の画面遷移や過去の実行結果から得られた情報を知識として収集し活用します。テスト実行をすればするほど、精度の高い自動テストを高速で提供できるようになります。

### 4. CI/CD パイプラインとのインテグレーション

CUI ベースでテスト実行が可能です。これにより、CI/CD パイプラインとのシームレスなインテグレーションを提供します。継続的なテストとリリースサイクルを最適化し、開発効率を大幅に向上させます。

## ■ 運営中タイトルの導入実績



『魔界戦記ディスガイア RPG ～最凶魔王決定戦！～』のテスト自動化映像

ドリコムが開発・運営を行うスマートフォン向けゲームアプリ『魔界戦記ディスガイア RPG ～最凶魔王決定戦！～』にて「Playable!Mobile」の適用検証を行い、現在テスト自動化に活用されています。

「Playable!Mobile」の導入により既存のテストの約 53%を自動化。不具合を削減し、安定したゲーム環境をユーザー様にお届けすることに貢献しています。

また、同社が 2024 年 8 月 21 日に発表したゲーム開発専用 AI SaaS プラットフォーム「ai and(アイアンド)」に「Playable!Mobile」がパートナーとして参画し、プロダクト名「ai and QA」として提供されます。

#### ■「ai and(アイアンド)」特設ページ

<https://www.aiand.drecom.co.jp/>

#### ■『魔界戦記ディスガイア RPG ～最凶魔王決定戦！～』商品情報

タイトル: 魔界戦記ディスガイア RPG ～最凶魔王決定戦！～

ジャンル: 史上最凶やり込み育成 RPG

対応: iOS / Android / Windows PC

利用料: 基本プレイ無料(アプリ内課金あり)

配信日: 2019 年 11 月 27 日(水)

公式サイト: <https://www.disgaea-app.com>

ダウンロード:

【App Store】<https://itunes.apple.com/jp/app/id1410021916>

【Google Play】<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.disgaeaapp.forwardworks>

【DMM Games】<https://www.disgaea-app.com/pc>

公式 SNS:

【X (旧 Twitter)】[https://x.com/Disgaea\\_App](https://x.com/Disgaea_App)

【公式ウェブショップ】<https://disgaea-app.xsollasitebuilder.com/ja-JP>

配信・提供:株式会社ドリコム

権利表記:©2019 ForwardWorks Corporation. ©Nippon Ichi Software, Inc. Published by Drecom Co., Ltd.

### <お問い合わせ>

お問い合わせは下記お問い合わせフォームよりお願いいたします。

より詳細なサービス内容や、ツールをご紹介します。

<https://www.aiqveone.co.jp/contact/>

## ■AIQVE ONE 株式会社について



AIQVE ONE は、「品質管理に、革命を。」という理念のもと、ソフトウェアテスト理論に基づいた確かな品質分析と、独自開発した自動化ツールを用いたテストの効率化による、今までにない革新的な品質管理サービスをご提供しています。

会社名: AIQVE ONE 株式会社(アイキューブワン)

所在地: 〒101-0061 東京都千代田区神田三崎町 2-4-1 TUG-Iビル9F

HP: <https://www.aiqveone.co.jp/>

Facebook: <https://www.facebook.com/AIQVEONE>

X: [https://twitter.com/AIQVE\\_ONE](https://twitter.com/AIQVE_ONE)

※会社名・製品名・サービス名は、各社の登録商標または商標です。

## ■本件に関するお問い合わせ

AIQVE ONE 株式会社

広報・マーケティング担当

TEL: 03-6272-9615

e-mail: [aiqveone\\_pr@aiqveone.co.jp](mailto:aiqveone_pr@aiqveone.co.jp)