



2023年11月6日
Activision Blizzard Japan 株式会社

報道関係者各位

混沌を解き放て！モバイル向けアクションストラテジーゲーム 「ウォークラフト ランブル™」配信開始



Activision Blizzard Japan 株式会社（本社：東京都渋谷区）は、日本時間11月4日に、モバイル向けアクションストラテジーゲーム「ウォークラフト ランブル™」の配信を開始したことをお知らせします。

ローンチ・シネマティック・トレーラー | ウォークラフト ランブル：

<https://youtu.be/7jXDWMakS9s>

愉快でカオスなアゼロスの世界を楽しめる「ウォークラフト ランブル」は、「ウォークラフト」シリーズとしては初となる、モバイル向けにゼロから作られたゲームです。アークライトの力によって命を吹きこまれた「ウォークラフト」のミニチュア達。小さくなったアゼロスの有名なヒーロー、悪名高いヴィランやクリーチャーたちが、「World of Warcraft」初期を代表するロケーションを舞台に、白熱の戦略バトルに挑みます。

65種類を超えるミニと、70を超えるロケーションとボスで、自分だけの軍団を編成・指揮して、さまざまなゲーム・モードに挑戦しましょう。大陸全土を舞台にした壮大なPvEキャンペーンや、1人プレイのダンジョン、クエスト、PvP対戦、そしてヒロイック・キャンペーンなど、バラエティ豊かなゲーム・モードにチャレンジできます。

コンテンツは今後も追加していきます。配信中の第1シーズンでは、あのシルヴァナスが最初の新リーダーとして登場します。他にもさまざまなミニ、ゾーン、フィーチャー、ダンジョンが登場します。来年には、「ウォークラフト ランブル」史上最大のチャレンジとなるであろうレイド「モルテン・コア」を配信予定ですので、ぜひご注目ください。

iOS: <https://apps.apple.com/jp/app/warcraft-rumble/id1600575058>

Googleplay:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.blizzard.arc&pcampaignid=web_share

「ウォークラフト ランブル」に関する詳細は、[こちら](#)のパネルにてご確認ください。

Blizzard Entertainment, Inc.について

「Warcraft®」、「Overwatch®」、「Diablo®」、「StarCraft®」などの大ヒットゲームシリーズで知られる Blizzard Entertainment (www.blizzard.com) は Activision Blizzard

(NASDAQ:ATVI) の子会社の一つであり、エンターテインメント体験の開発・販売の第一人者です。Blizzard Entertainment は過去 30 年間にわたって業界で高い評価を獲得し、ジャンルを創出した名作を作り続けており、これまでに複数のゲーム・オブ・ザ・イヤーを受賞しています。Blizzard Entertainment は世界中で数千万人のプレイヤーを魅了し、そのタイトルは PC の Battle.net®、Xbox、PlayStation、Nintendo Switch、iOS、Android でプレイ可能です。

将来予想に関する記述についての注意事項：

「ウォークラフト® ランブル」のリリース時期や価格設定、特徴、機能に関する記述を含み、本プレスリリースに記載されている、Blizzard Entertainment の将来に関する予想、計画、意図または戦略に関する情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含む、将来予想に関する記述です。Blizzard Entertainment の実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、および Activision Blizzard の最新の年次報告書 10-K およびそれ以降の四半期報告書 10-Q のリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、Blizzard Entertainment および Activision Blizzard がリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、Blizzard Entertainment および Activision Blizzard のいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、誤っている可能性があります。これらの記述は Blizzard Entertainment あるいは Activision Blizzard の将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。