



2023年10月4日  
Activision Blizzard Japan 株式会社

報道関係者各位

いつでもどこでも楽しい混沌を！  
「ウォークラフト ランブル™」  
BlizzCon にて 11月3日（太平洋時間）配信開始

事前登録を行い、ローンチから2週間以内にチュートリアルを完了させたプレイヤーへメカ級の豪華なゲーム内カスタマイズアイテムをプレゼント！



Activision Blizzard Japan 株式会社（本社：東京都渋谷区）は、Blizzard Entertainment が提供するモバイル向けアクションストラテジーゲーム「ウォークラフト ランブル™」を、日本時間 11月4日（現地時間 11月3日）の「BlizzCon 2023」にて、世界に向けて\*Android/iOS デバイス向けにローンチすることをお知らせします。

ウィンタースプリングからブーティーベイまでのあちこちの酒場で、ホードもアライアンスも新しいマシンの周囲に集い、名だたるヒーローやヴィランたちのミニチュア版を戦略バトルの世界で戦わせることができます。

\*一部の地域を除きます。

## ■「ウォークラフト ランブル™」とは

ウォークラフトシリーズ初のモバイル向け完全新規タイトルである本作では、ウォークラフトのユニバースから結集したヒーロー、ヴィラン、クリーチャーたちのミニチュアからなる部隊を編成し、指揮することができます。ジェイナ・プラウドムーア、グロマッシュ・ヘルスクリーム、ホガーをはじめとした、ウォークラフトの歴史に残る数々の伝説級キャラクターを出撃させ、ソロでも対戦でも楽しめる数々のモードで、自分の戦略能力を試みましょう。長大なシングルプレイのキャンペーンでは、手軽な戦略パズルから、深みのある**プレイヤー同士の対戦 (PvP)** システム、危険な**ダンジョン**まで、プレイヤーのスキルが試される数々のミッションが用意されています。

## ■ウォークラフトシリーズゼネラルマネージャー John Hight からのコメント

「ウォークラフト ランブル」は楽しくて（しかもモバイルの！）アゼロスでも大人気の、ウォークラフトのユニバースに精通したチームの手で愛をこめて制作された作品です。クローズドベータに協力していただいたプレイヤーの皆様のおかげで、現在進行中の地域限定ソフトローンチも大変にぎわっています。今こそ、この楽しさを全世界に広めるときです。「ウォークラフト ランブル」を世界中のプレイヤーの皆様が遊べるようになる **11月4日**が待ちきれません。ウォークラフトのユニバースが初めてだという方も、長年のファンだという方も、愉快的混沌を繰り広げる自分だけの最高の部隊を編成し、お楽しみいただけると自信を持っております！

## ■ローンチを記念したプレゼントと事前登録のお知らせ

来る「ウォークラフト ランブル」のローンチを祝して、**Blizzard Entertainment** から皆様に本作のミニたちの**3Dプリンター用データ**をプレゼントします。無料プレゼントは**10月末まで**、毎週**水曜日**に実施されます。今週のアライアンスを皮切りに、毎週新たなミニのデータを追加し、彼らのユニークな力を「ウォークラフト ランブル」で生かすコツもあわせてご紹介します。

さらに、事前登録を行い、ローンチから**2週間以内**にチュートリアルを完了させたプレイヤーは、メカをテーマにしたゲーム内カスタマイズアイテムセット**4つ**（プレイヤーのプロフィール、または部隊に使用可能）を報酬として獲得できます。[今すぐ事前登録](#)しましょう！

## ■「ウォークラフト ランブル」のアーケード機がプレイ可能に

ローンチに備えておきたいアゼロス市民への最後のサプライズとして、本日より「**World of Warcraft®**」のプレイヤー向けに、**4つ**の主要ドラゴン族のゾーンと、**Valdrakken**、**Orgrimmar**、**Stormwind**の酒場で、「ウォークラフト ランブル」のアーケード機がプレイ可能になることをお知らせします。隠しアイテムの**Rumble Coin**と**Rumble Foil**を集めると、「ウォークラフト ランブル」のミニを合計で**7体**解放しカスタマイズできるようになります。

BlizzCon での世界ローンチ日には、「ウォークラフト ランブル」に関する詳細をお届けする予定です。BlizzCon はアナハイム・コンベンションセンターで開催され、[BlizzCon.com](https://www.blizzard.com) ではライブ・ストリーミングも行われますので、ぜひご期待ください。

「ウォークラフト ランブル」、ミニ月曜日、事前登録報酬、「WoW®」とのコラボ企画など詳細については、「[ウォークラフト ランブル](#) 公式サイト」をご確認ください。

プレス向けアセットは[こちら](#)からダウンロードいただけます。

## Blizzard Entertainment, Inc.について

「Warcraft®」、「Overwatch®」、「Diablo®」、「StarCraft®」などの大ヒットゲームシリーズで知られる Blizzard Entertainment ([www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)) は Activision Blizzard

(NASDAQ:ATVI) の子会社の一つであり、エンターテインメント体験の開発・販売の第一人者です。Blizzard Entertainment は過去 30 年間にわたって業界で高い評価を獲得し、ジャンルを創出した名作を作り続けており、これまでに複数のゲーム・オブ・ザ・イヤーを受賞しています。Blizzard Entertainment は世界中で数千万人のプレイヤーを魅了し、そのタイトルは PC の Battle.net®、Xbox、PlayStation、Nintendo Switch、iOS、Android でプレイ可能です。

### 将来予想に関する記述についての注意事項：

「ウォークラフト® ランブル」のリリース時期や価格設定、特徴、機能に関する記述を含み、本プレスリリースに記載されている、Blizzard Entertainment の将来に関する予想、計画、意図または戦略に関する情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含む、将来予想に関する記述です。Blizzard Entertainment の実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、および Activision Blizzard の最新の年次報告書 10-K およびそれ以降の四半期報告書 10-Q のリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、Blizzard Entertainment および Activision Blizzard がリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、Blizzard Entertainment および Activision Blizzard のいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、誤っている可能性があります。これらの記述は Blizzard Entertainment あるいは Activision Blizzard の将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。