

# クラッシュ・チーム ランブル

2023年6月20日  
Activision Blizzard Japan株式会社

報道関係者各位

## 「クラッシュ・バンディクー」シリーズの最新作 『クラッシュ・チーム・ランブル™』

本日6月20日(火)より発売開始！

シーズン1のローンチ後コンテンツでは、ニューフェイスのキャットバットや、  
大人気のリパー・ルーやエヌ・ジンがヒーローとして新登場！



ローンチトレーラー: <https://www.youtube.com/watch?v=3Lq6m5QKJL4>

Activision Blizzard, Inc. (NASDAQ: ATVI)の日本法人であるActivision Blizzard Japan株式会社(本社:東京都渋谷区)は、本日6月20日(火)よりPlayStation®5、PlayStation®4、Xbox® Series X|S、Xbox One®にて、Activision Publishing, Inc. (NASDAQ: ATVI)がおくる『クラッシュ・チーム・ランブル』の発売が開始されたことをお知らせいたします。

Toys For Bob™の才気あふれるスタッフによって制作された『クラッシュ・チーム・ランブル』では、白熱のチーム対抗ゲーム、スリリングな戦略要素、8人のプレイヤーが入り乱れてリンゴを集める爽快なアクションなど、新感覚のマルチプレイゲームが楽しめます。

8人のヒーローやヴィランを使って、スリリングなアクションや、爆発する箱などの危険なギミック、たくさんのお楽しみが詰まった9つのアリーナでプレイを楽しむことができます。ローンチ時点のキャラクターとして、クラッシュ・バンディクー®、ココ、タウナ、ディンゴダイル、ネオ・コルテックス、エヌ・トロ

ピー、ニトラス・ブリオ、そしてそしてクラッシュの世界のニューフェイスとしてキャットバットが登場します。ローンチ後も、新キャラクター、アリーナ、ゲームモード、アビリティ、期間限定イベント、カスタマイズオプションなど、多くのサプライズを新シーズンにお届けする予定です。さらにシーズン1では、新たに2人の人気キャラクターのリパー・ルーとエヌ・ジンも参戦予定です。

#### ■Toys For Bob™の共同スタジオ責任者 Paul Yan(ポール・ヤン)からのコメント

「クラッシュ」ファンの皆さんに、『クラッシュ・チーム・ランブル』のすべてを体験してもらうのが楽しみで仕方ありません。この「クラッシュ・バンディクー」の新たな挑戦は、私たちスタッフ全員が愛を注ぎ込んだ作品です。「クラッシュ」ファンの皆さんにサプライズの数々を披露するのが待ちきれません。

#### ■『クラッシュ・チーム・ランブル』の遊び方

本作品では、「クラッシュ」の世界に登場する仲間たちから、ブロッカー、ブースター、スコアラーの3つのいずれかを選んでプレイすることができます。チームは、それぞれの役割をうまく組み合わせて協力して敵チームの得点を防ぎつつ、味方チームのリンゴバンクに一番多くリンゴを入れることが目標となります。レリックのパワーは、ゲームにさらなる戦略的要素をもたらし、パワーを使用することで、得点争いを有利に運び、チームを勝利に導くことができます。『クラッシュ・チーム・ランブル』は、クロスプラットフォームプレイ\*に対応しており、異なるコンソール間のプレイヤー同士でチームを組んで対戦できます。

『クラッシュ・チーム・ランブル』は、PlayStation®5、PlayStation®4、Xbox® Series X/S、Xbox One®で、スタンダード版が3,990円、デラックス版が4,990円で発売中です。スタンダード版では、ゲーム本編のほか、ローンチ後のシーズンコンテンツと期間限定モード、シーズン1のプレミアムバトルパスが楽しめます。デラックス版では、スタンダード版の全コンテンツに加えて、シーズン1期間中に追加で25のプレミアムバトルパスティアが即座にアンロックされるほか、シーズン2のプレミアムバトルパス\*\*も含まれます。また、ローンチ時のヒーローおよびヴィランの各種カスタマイズオプションや、その他のアイテムなどが含まれるデジタル「プロトパック」も含まれています。どちらのエディションでも、ローンチ後のシーズンコンテンツを楽しむことができます。

詳細および予約については、[『クラッシュ・バンディクー』公式サイト](#)にアクセスしてご確認ください。また、最新情報については[Instagram](#)、[Twitter](#)、[Facebook](#)、[TikTok](#)で@CrashBandicoot をフォローしてください。

#### ■Activisionとは

カリフォルニア州サンタモニカに本社を置くActivisionは、壮大なエンターテインメントによってもたらされる数々の喜び、楽しさ、競争のスリルを通じて、世界中のプレイヤーを繋げるインタラクティブエンターテインメントを提供する、世界有数のプロデューサー兼パブリッシャーです。Activisionは世界中で活動を展開しており、S&P 500企業であるActivision Blizzard (NASDAQ: ATVI)の一部門です。Activisionおよび同社製品の詳細については、企業ウェブサイト[www.activision.com](http://www.activision.com)または、@Activisionをフォローしてご確認ください。

\*クロスプラットフォームプレイは、PlayStation®5、PlayStation®4、Xbox® Series X/S、Xbox One®にて利用可能です。

\*\*プレミアムバトルパスとティアスキップは『クラッシュ・チーム・ランブル™』のゲーム内でシーズン1バトルパスまたは同等のシステムが利用可能になり次第、アクセスできるようになります。期間限定となります。シーズン1プレミアムバトルパス(またはは

同等のバージョン)とティアスキップの引き換えは[2023年9月11日]までにになります。シーズン2プレミアムバトルパス(または同等のバージョン)の引き換えは[2023年12月3日]までにになります。

今後の見通しについての発表に関する注記:『クラッシュ・チーム・ランブル』および同作ローンチ後のコンテンツについて予期される入手可能性、各種要素、機能、ゲームプレイ、価格等に関する発表を含む、Activision Publishingによる展望、計画、意図、将来的な戦略を包含する本プレスリリースの情報については、あくまで今後の見通しについての発表であり、確定した事実ではないため、多数のリスクや不確定要素を含むものとなります。本プレスリリースに記述された今後の見通しについての発表によって表明される予想と、Activision Publishingによる実際の結果が著しく異なるものになってしまう要因としては、想定外の製品遅延、Form 10-KにおけるActivision Blizzardの直近の年次報告、Form 10-Qにおける後続の四半期報告のリスク要因の項目に特記されているその他要因が挙げられます。本リリースにおける今後の見通しについての発表は、本リリース時点においてActivision PublishingおよびActivision Blizzardが入手可能な情報に基づいたものであり、Activision PublishingおよびActivision Blizzardともに、同様の今後の見通しについての発表を更新する義務を負いません。作成時に真実と考えられた今後の見通しについての発表であっても、最終的に不正確なものとなる可能性があります。これらの発表は、Activision PublishingまたはActivision Blizzardの将来的な業績を保証するものではなく、リスク、不確定要素、およびその他の要因の影響を受けます。これらの要因の中には制御不能なものも含まれ、それにより実際の結果が現在の予想とは著しく異なるものとなる場合もあります。

© 2023 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION、CRASH、CRASH BANDICOOT、CRASH TEAM RUMBLE、TOYS FOR BOBIはActivision Publishing, Inc.の商標です。その他の商標や製品名はその所有者に帰属します。