



2023年6月14日

Activision Blizzard Japan株式会社

報道関係者各位

**「ディアブロ IV」発売初週のセルスルー販売額が  
6億6,600万米ドルを突破  
Blizzard Entertainment史上最速の販売ペースを達成  
初週にして今年最大の全世界興行収入を上回る販売実績を記録**



「ディアブロ IV」はBlizzard Entertainment史上最高の初週売上を記録し、6月6日の発売から全世界の初週のセルスルー販売額が6億6,600万米ドルを突破しました\*。

この記録的な初週売上はBlizzard Entertainment史上最速のペース\*となっており、今年最大の全世界興行収入を上回る販売実績\*\*を記録しました。

「ディアブロ」の舞台となる世界、サンクチュアリにおける英雄たちのプレイ時間はすでに合計で2億7600万時間となり、年数に換算するとおよそ3万年に達しています。

**Blizzard Entertainment プレジデント マイク・イバラからのコメント**

「Blizzardを代表して、『ディアブロ IV』に没頭してくれている世界数百万人のプレイヤーの皆さんに感謝いたします。『ディアブロ IV』は、才能あふれるチームが力を合わせ、ジャンルを創出したゲームシリーズを支援し、伝説的な世界を構築し、生涯記憶に残る瞬間を生み出すことを目指した結果です。反響の大きさに圧倒されると同時に、開発チームを誇りに思います。そして、今後もプレイヤーからの声に耳を傾け、あらゆる点で期待を上回れるように努力していきます。」

プレイヤーたちによる「ディアブロ IV」でのハイライトは以下のとおりです。

- アーリーアクセス開始以来、悪魔は2,760億体討伐されました。これは世界の人口の約35倍に相当します。
- プレイヤーは3億1,600万回以上敗北を喫しています。そのうちの500万回以上の敗北は、ブッチャーの手によるものでした。
- しかし、彼らは一人では倒れていません。プレイヤーたちは友人たちと1,660万回以上、パーティーを組んで冒険しています。
- 一度死亡するとそのキャラクターが使用できなくなるハードコアモードでは、163人のプレイヤーが最大レベルに到達しています。

また、プレイヤーはプレイしていないときも、「ディアブロ」を視聴しています。「ディアブロ IV」は発売初週にTwitchで毎日1位の視聴数を記録しており、Blizzard史上最多配信時間および最多視聴時間を記録しています。

この記録的なローンは始まりにすぎず、本作は魅力あふれるライブサービスゲームとして、来月にはシーズンが開幕し、今後も複数のエクспанションがリリース予定ですのでぜひご期待ください。

「ディアブロ IV」はWindows® PC、Xbox Series X|S、Xbox One、PlayStation®5、PlayStation®4で販売されており、クロスプラットフォームとクロスプログレッションに対応し、最大4人の協力プレイ、家庭用ゲーム機では2人のローカル協力プレイが可能です。

「ディアブロ IV」の詳細は[こちら](#)をご覧ください。

スクリーンショットや動画、その他のアセットについてはBlizzard Entertainmentの[プレスサイト](#)をご利用ください。

\*リリース後初週の全てのプラットフォームにおける販売本数・売上（「ディアブロ IV」なら2023年6月12日まで）を基にした記録。セルスルーの数字は、デジタルパートナーからの報告とBlizzardの内部報告書に基づきます。

\*\*Box Office Mojo by IMDb Pro などに基づくデータ

## Blizzard Entertainment, Inc.について

「Warcraft®」、「オーバーウォッチ」、「ディアブロ」、「StarCraft®」などの大ヒットゲームシリーズで知られるBlizzard Entertainment ([www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)) はActivision Blizzard (NASDAQ: ATVI) の子会社の一つであり、エンターテインメント体験の開発・販売の第一人者です。Blizzard Entertainmentは過去30年間にわたって業界で高い評価を獲得し、ジャンルを創出した名作を作り続けており、これまでに複数のゲーム・オブ・ザ・イヤーを受賞しています。Blizzard Entertainmentは世界中で数千万人のプレイヤーを魅了し、そのタイトルはPCのBattle.net®、Xbox、PlayStation、Nintendo Switch、iOS、Androidでプレイ可能です。

将来予想に関する記述についての注意事項:

「ディアブロ IV」のリリース時期や価格設定、特徴、機能に関する記述を含み、本プレスリリースに記載されている、Blizzard Entertainmentの将来に関する予想、計画、意図または戦略に関する情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含み、将来予想に関する記述です。Blizzard Entertainmentの実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、およびActivision Blizzardの最新の年次報告書10-Kおよびそれ以降の四半期報告書10-Qのリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、Blizzard EntertainmentおよびActivision Blizzardがリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、Blizzard EntertainmentおよびActivision Blizzardのいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、結果的には誤りとなる可能性があります。これらの記述はBlizzard EntertainmentあるいはActivision Blizzardの将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。

タイトル	ディアブロ IV
対応機種	Windows®PC、Xbox Series X S、Xbox One、PlayStation®5、PlayStation®4
発売日	2023年6月6日
ジャンル	アクションRPG
開発	Blizzard Entertainment, Inc.
権利表記	©2023 Blizzard Entertainment, Inc.
公式サイト	<a href="https://diablo4.blizzard.com">https://diablo4.blizzard.com</a>