



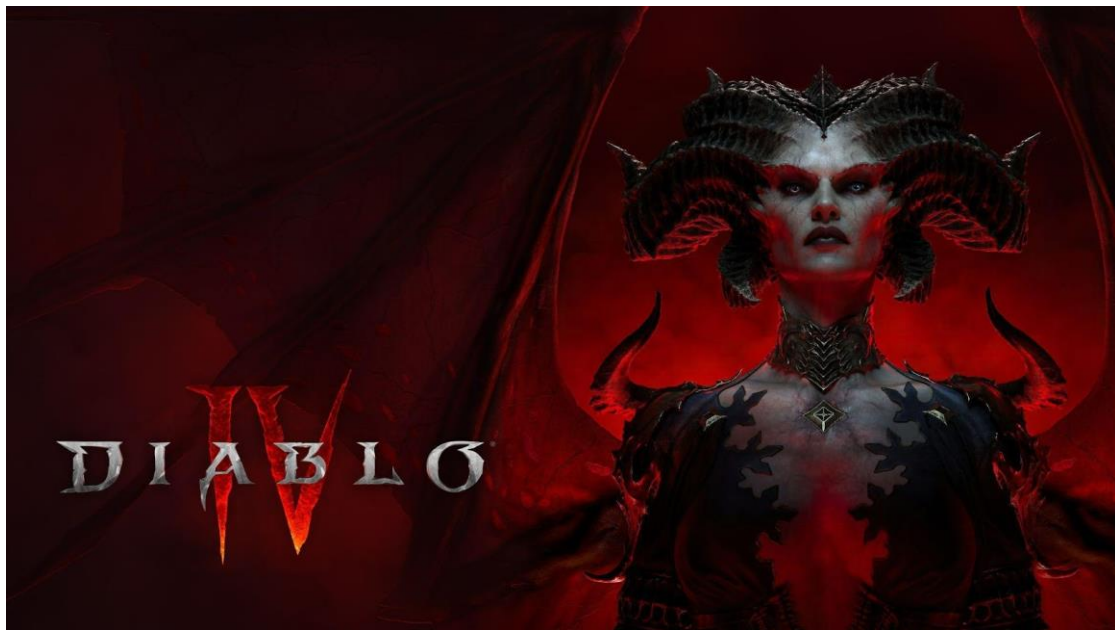
2023年6月7日

Activision Blizzard Japan 株式会社

報道関係者各位

「ディアブロ IV」が発売と同時に Blizzard Entertainment 史上最速の売上記録を達成

先行アクセス開始わずか4日間で



全世界でのプレイ時間が合計9,300万時間に到達

2023年6月6日、『ディアブロ』シリーズの待望の最新作『ディアブロ IV』が正式リリースし、既にBlizzard Entertainment 史上最速の売上を達成しており、発売前の販売本数はコンソール、PCともに過去最高を記録しています*。さらに、先行アクセスが開始されてからわずか4日間で全世界でのプレイ時間が合計9,300万時間に到達しました。年数に置き換えると、1年以上の時間プレイされたこととなります。

「ディアブロ」シリーズ ゼネラルマネージャー ロッド・ファーガソンからのコメント

「これは『ディアブロ IV』開発チームの数年間に渡る努力の集大成です。『ディアブロ』シリーズ史上最も充実した物語をプレイヤーの皆さんに届けられることを誇りに思います。個性豊

かなキャラクターカスタマイズや戦慄の悪魔と戦うためのスキル、そして伝説の名に相応しい戦利品を集めて自分のプレイスタイルを強化し、新たなプレイスタイルを見つけたりと、本作では、これまで以上の選択肢が楽しめます。2019年に本作を発表して以来、世界中の無数のプレイヤーが、シリーズ中でもっともダークなサンクチュアリのビジョンを備えた、この最新作のリリースを支援してくださいました。リリースに栄光あれ！」

Blizzard Entertainment プレジデント マイク・イバラからのコメント

「Blizzard の理念は誰もが楽しめる伝説となるような体験の創出であり、『ディアブロ IV』はまさにこの理念が体現されています。細かくカスタマイズ可能なゲームプレイ、魅力あふれる物語、ゲーム内世界で利用可能な豊富な選択肢と、多くの時間を割いて周到に開発された『ディアブロ』シリーズの最新作は、Blizzard の開発陣の優れた才能が示されています。シリーズの長年のファンも、サンクチュアリに初めて足を踏み入れた人も、分け隔てなく『ディアブロ IV』のグローバルローンチを楽しんでももらいたいと思います。」

「ディアブロ IV」とは

「ディアブロ IV」は Windows® PC、Xbox Series X|S、Xbox One、PlayStation®5、PlayStation®4 でクロスプラットフォームとクロスプログレッションに対応し、最大 4 人による協力プレイのほか、家庭用ゲーム機ではローカル 2 人協力プレイが可能です。

「ディアブロ IV」は「Diablo III: Reaper of Souls®」から 50 年後の世界が舞台であり、憎悪の御子であるリリスが召喚されて、再び人間界のサンクチュアリに戻ってきたところから物語が始まります。世界は恐ろしい魔物に占拠され、この混沌の脅威に立ち向かえるのは勇敢な英雄たちのみです。プレイヤーは自らの望む方向にゲームプレイをカスタマイズすることが可能で、スキルツリーで様々な呪文や能力を試しながら、かの地に住まう民を救うために、再びサンクチュアリに戻って戦います。

「ディアブロ IV」には**広大なオープンワールド**が用意されており、プレイヤーはシェイプシフターのドルイド、俊敏なロゲ、元素を操るソーサラー、屈強なるバーバリアン、狡猾なるネクロマンサーの**5 つのクラスから 1 つ**を選び、この世界に足を踏み入れます。本作には決められた道は存在しません——ひたすらリリスを追い続けるのか、それとも各地域を隅々まで探索してスキルを強化していくのか、ゲームをどのように進めるのかはプレイヤーの自由です。サンクチュアリの世界には多様な環境と悪魔のモンスターが存在しており、プレイヤーは協力プレイが可能な共有空間のオープンワールドで、**5 つの地域を巡って 120 以上のダンジョン**や数十におよぶサイドクエストで腕を試し、その道中で**ワールドボス**と対峙し、悪魔が蔓延る**拠点**を解放していきます。

しかし、それで終わりではありません。メインストーリーの完了後、プレイヤーは膨大なエンドゲームアクティビティに挑戦できるようになり、さらなる冒険に乗り出し、より一層パワーを強化することが可能になります。定期的に発生する恐ろしい**ヘルタイド**や悪夢のような難易度の**ナイトメア・ダンジョン**をプレイすることで、プレイヤーはアップデートされた**パラゴン・ボード**を活用して冒険の道筋を多様にカスタマイズできます。さらに、**死者の囁き**では厳

選された報酬クエストからレジェンダリー報酬を獲得可能になり、対人戦用に指定された地域である**憎しみの地**では、PvPでの名声を手にすることができます。また、**シーズンおよびエキスポーション**により、定期的に新たなゲームプレイ機能やクエストライン、キャラクター、実績への挑戦、レジェンダリーの戦利品が追加され、プレイヤーはサンクチュアリで常に新しい何かに挑戦し続けることができます。

デジタル版の各エディションと特典

「ディアブロ IV」はスタンダードエディション（9,800 税込）、デラックスエディション（12,600 円税込）、アルティメットエディション（14,000 円税込）のデジタル版が購入可能です。各デジタル版にはサンクチュアリを脅かす地獄の軍勢との戦いに役立つ、以下の各種特典が付属しています。

- **スタンダードエディション**：「Diablo® III」(**)用の「イナリウスの翼」とペット「マールロックのイナリウス」、「World of Warcraft®」(**)用の乗騎「Amalgam of Rage」(***)、「ディアブロ イモータル」(**)用のコスメティックセット「有翼の闇 赤褐色」が含まれます。
- **デラックスエディション**：スタンダードエディションの全特典に加えて、「ディアブロ IV」シーズン1のプレミアムシーズンバトルパス解放、「ディアブロ IV」の乗騎の鎧「地獄の甲皮」および乗騎「誘惑」(***)が含まれます。
- **アルティメットエディション**：デラックスエディションの全特典に加えて、「ディアブロ IV」シーズン1のシーズンバトルパスのブースト解放（プレミアムシーズンバトルパス解放、20ティアスキップ、コスメティック）、「ディアブロ IV」の「創造主の翼」エモートが含まれます。

詳細は[こちら](#)をご覧ください

スクリーンショットや動画、その他のアセットについては[Blizzard Entertainmentのプレスサイト](#)をご利用ください。

*発売前の全てのプラットフォームにおける販売本数（2023年6月5日まで）を基にした最速販売。セルスルーの数字は、デジタルパートナーからの報告とBlizzardの内部報告書に基づきます。

**別途ダウンロードが必要です。プラットフォームおよび地域によってはご利用になれません。「Diablo® III」、「ディアブロ イモータル」、「World of Warcraft®」は別売りです。

***乗騎を使用するにはゲーム内で乗騎を解放する必要があります。

Blizzard Entertainment, Inc.について

「Warcraft®」、「Overwatch™」、「Diablo®」、「StarCraft®」などの大ヒットゲームシリーズで知られるBlizzard Entertainment (www.blizzard.com) は Activision Blizzard (NASDAQ:

ATVI) の子会社の一つであり、エンターテインメント体験の開発・販売の第一人者です。Blizzard Entertainment は過去 30 年間にわたって業界で高い評価を獲得し、ジャンルを創出した名作を作り続けており、これまでに複数のゲーム・オブ・ザ・イヤーを受賞しています。Blizzard Entertainment は世界中で数千万人のプレイヤーを魅了し、そのタイトルは PC の Battle.net®、Xbox、PlayStation、Nintendo Switch、iOS、Android でプレイ可能です。

将来予想に関する記述についての注意事項

「ディアブロ IV」のリリース時期や価格設定、特徴、機能に関する記述を含み、本プレスリリースに記載されている、Blizzard Entertainment の将来に関する予想、計画、意図または戦略に関する情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含む、将来予想に関する記述です。Blizzard Entertainment の実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、および Activision Blizzard の最新の年次報告書 10-K およびそれ以降の四半期報告書 10-Q のリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、Blizzard Entertainment および Activision Blizzard がリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、Blizzard Entertainment および Activision Blizzard のいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、結果的には誤りとなる可能性があります。これらの記述は Blizzard Entertainment あるいは Activision Blizzard の将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。

タイトル	ディアブロ IV
対応機種	Windows®PC、Xbox Series X S、Xbox One、PlayStation®5、PlayStation®4
発売日	2023 年 6 月 6 日
ジャンル	アクション RPG
開発	Blizzard Entertainment, Inc.
権利表記	©2023 Blizzard Entertainment, Inc.
公式サイト	https://diablo4.blizzard.com