

**株式会社Yuinchuの法人向けサービス"深呼吸休憩所"における
深い呼吸の習慣化サポートデバイス「ston s」の採用が決定
～就業時間中のパフォーマンス向上や自分らしいはたらき方の実現を目指す～
～9月20日（金）より順次サービス提供開始～**

BREATHER株式会社（本社：東京都港区、代表者：代表取締役 御神村友樹、以下、BREATHER）が開発する深い呼吸の習慣化サポートデバイス「ston s（ストーンエス）」が、株式会社Yuinchuが取り組む『深い呼吸での休み方改革/はたらく環境改善』を目指す法人向けサービス“深呼吸休憩所 ～Mode Control Spot～（モードコントロールスポット）”へ採用されることが決定いたしました。2024年9月20日(金)より、順次サービス開始いたします。

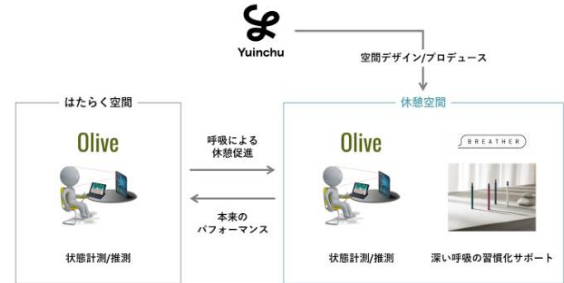


<“深呼吸休憩所 ～Mode Control Spot～”とは>

自身のストレス/メンタル状態を知り、適切に休憩をとることを促進する休憩空間ソリューションです。就業時間中のパフォーマンスを最大化するための休憩空間設置とその場で呼吸を深く整えるアプローチに加えて、自身の状態を把握できるサービスをパッケージ化して提供しています。職場でのパフォーマンス・はたらきやすさの向上のため、就業環境や休暇制度の整備にとどまらず、深い呼吸の習慣化に根差した休憩文化の形成を実現し、『深い呼吸での休み方/はたらく環境改善』を目指します。

【各社の役割】

- ・ 休憩空間デザイン（株式会社Yuinchu）
- ・ 状態計測/推測サービス（株式会社Olive）
- ・ 深い呼吸の習慣化サポートデバイス（BREATHER）



< 「ston s（ストーンエス）」が“深呼吸休憩所～Mode Control Spot～”に採用された背景 >

コロナ禍を経てオンライン化やDXが加速し、業務効率化が図られている一方で業務量が増え、マルチタスクが求められるなど、業務がより一層複雑になり、ストレスを抱える方が増えている傾向にあります。休暇制度の整備等一部の取り組みが進められている一方で、1日の3分の1程度を過ごす職場の環境を整えることは容易ではないのが現状です。また、職場では、多忙さや緊張など様々なストレス要因により呼吸が「浅く、速く」なっている状態のため本来のパフォーマンスが発揮できていない可能性があります。

このような状況を変えていくことは難しいですが、BREATHERは、個人や会社が可能な範囲において、メンタルヘルス改善やパフォーマンス向上に向けてはたらく環境の在り方を変えていく必要があると考えております。BREATHERが開発する「ston s（ストーンエス）」は、「日常にもっと深い呼吸を。」というコンセプトのもと、呼吸の可能性に着目し、利用者の日常に深い呼吸を習慣化させるための製品です。また、株式会社Yuinchuは、会社単位におけるメンタルヘルス改善やパフォーマンス向上に向け、はたらく環境の在り方に問いをたて、はたらく環境(場)の選択肢として『深呼吸をアプローチとした休み方やはたらく環境改善』を目指し、“深呼吸休憩所～Mode Control Spot～”を展開しています。さらに、株式会社Oliveは人の生体反応の計測技術をもとにした感情・状態の可視化及びデータ化により、はたらく環境におけるウェルビーイングや働き方改革への取り組みのサポートを展開しております。

このように、株式会社Yuinchu、株式会社Olive及びBREATHERは「はたらく環境の在り方」に注目し、皆様のより良いライフスタイルやはたらき方をサポートしていきます。

■アスレティックトレーナー兼呼吸の専門家 大貫崇氏コメント

ひとは、はたらく環境や職場では、ほぼ無意識に約7000回以上呼吸していると言われていますが、無意識のため、ストレスや多忙による自分の呼吸の変化に気づくことは難しいです。単純に職場から離れるための休憩ではなく、積極的に体もメンタルもリセットする必要がありますが、なかなかウェルビーイングな休憩方法が提示されてきませんでした。

意識的に体にもメンタルにもアプローチできる呼吸は、誰でもどこでもいつでもできるため、仕事だけでなく生活や睡眠にすら影響を及ぼすことを考えれば、「息抜き＝休憩」をリアルに体現するべく呼吸を整えることが最適解だと考えています。

■株式会社Yuinchu概要

共に場をつくり、動かす。私たちYuinchuは、「場」のプロデュースカンパニーです。場の担い手に寄り添い、場をつくり動かすためのサービスやコンテンツを「装置」として場に導入することで、多様な接点を生む「コミュニケーションスポット」をつくります。H

P : <https://yuinchu.com/>

■株式会社Olive概要

「察してくれる世界」の実現を目指し、感性・感情解析技術をベースに、身体や心の状態を可視化することにより、新たな製品・サービスを創造します。人の感情を中心におき、製品やサービスを考えることによって、温かくウェルビーイングな社会づくりに貢献できると考えています。

HP : <https://www.0live.co.jp/>

■BREATHER株式会社概要

メンタルヘルスを始めとした、ストレスフルな現代社会特有の課題を解決に向け、『深い呼吸の習慣化を目的としたサポートデバイス』を通じた人々/企業の"休み方改革"を実現します。「日常にもっと深い呼吸を」をコンセプトに意識的な呼吸の開発を行い、意識的な呼吸の実践により自身の状態を上手にコントロールしていくことが当たり前になる世の中を創ります。

会社名	: BREATHER株式会社 (ブリーザー株式会社)
所在地	: 東京都港区新橋4-31-3
設立年	: 2019年
資本金	: 1億円
代表者	: 代表取締役 御神村友樹
事業内容	: 深呼吸の習慣化を目的としたデバイス「ston」ファミリーの企画、開発等
WEBサイト	: https://www.breather.co.jp/

■深い呼吸の習慣化を目的としたデバイス「ston」ファミリーの代表的なブランド「ston s（ストーンエス）」

BREATHERはひと休みをアップデートさせるべく、「働き方改革」改め、「休み方改革」を社是とし、『自分の「とき」を生きる、すべての人をサポートすること』を企業フィロソフィー』として掲げております。お客様一人ひとりの心豊かなライフスタイルを実現するため、深い呼吸の習慣化を目的としたデバイスの開発、販売を実施してまいりました。本製品の提供価値は、お客様が日々、無意識に行う呼吸を、意識下に置いた「良質な呼吸体験」に変化させることで、リフレッシュする機会を提供していくことです。当社は、「ston（ストーン）」や「ZORN（ゾーン）」の開発をしてまいりましたが、「ston s（ストーンエス）」はもっと気軽にお楽しみいただける製品として開発しました。2022年2月7日(月)から発売、多くのユーザーに支持され、現在LINE友だち18.2万人に到達しています。

※2024年7月31日時点

