

オープンワールド型サバイバル&探索ゲーム『Valheim』の
大型アップデート「Hearth & Home」が9月16日に配信決定！
宝、食事、ダークウッドなど新建築ピースや新素材の追加で自由な楽しみ方が可能に
～「食」に関する描写が印象的な新アニメーション・トレーラーを公開～

トレーラー：<https://www.youtube.com/watch?v=pZbVOl8tAmg>

Coffee Stain（本社：シュヴェデ、スウェーデン）は、Coffee Stain PublishingとIron Gate Studioが手掛けるオープンワールド型サバイバル&探索ゲーム『Valheim』において初となる大型アップデート「Hearth & Home（ハース&ホーム）」を9月16日に配信することを決定しました。またGamescomのオープニング・ナイト・ライブにて、強大な敵「モダー」をたった一人で倒した勇敢なバイキングが、故郷を目指して旅する様子を描き「Hearth & Home（ハース&ホーム）」のテーマの一つである「食」に関する描写が見られる新アニメーション・トレーラーを公開しました。



大型アップデート「Hearth & Home」

2021年2月にSteam早期アクセスでローンチした『Valheim』は、北欧神話とバイキング文化をモチーフに、死後の世界に住んで神話の怪物たちと戦う世界観が人気を博しています。発売から2ヶ月で配信数700万本以上を売り上げている他、ピーク時には同時接続者数が50万人を超えSteam史上5番目の快挙を成し遂げました。

そして今回『Valheim』初の大型アップデート「Hearth & Home」の配信日が9月16日に決定しました。「Hearth & Home」では、バイキングたちの理想のロングハウスを実現したり、アース神族（Aesir）に相応しいごちそうを作れる道具を充実させるため、主要な建築要素とサバイバル法の強化に焦点を当てています。

食事やアクション面で新機能を追加し、一層自由な楽しみ方が可能に

導入される機能のいくつかは開発チームによってSteamやSNS*で公開していますが、スパイスラックや精肉テーブル、ポットや鍋などの新たな道具によって、新レシピを考案ができるようになります。新しい食事のシステムによりプレイヤーのヘルスやスタミナのさらなる改善が可能になります。

プレイヤーは自分のプレイスタイルに合わせて食事のバランスを細かく整えられるようになるため、戦闘面でもシールドやブロックの方法に変更を加えることができ、新たなゲーム体験を得られます。このことによりプレイヤーは吟遊詩人のブラギが歌うような壮大な戦いを楽しめるでしょう。

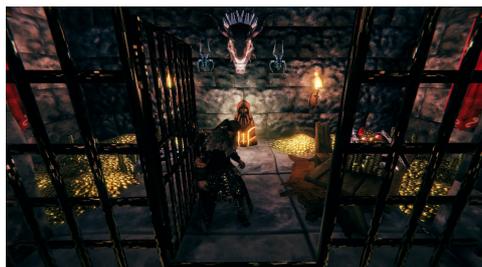
*詳しくはこちら：

https://www.youtube.com/watch?v=4osNzwFBTPg&list=PL-1uvi6QEC8GBDSbWYd36js9Dvep5f_Wu



宝箱や新たな建築ピースなどの追加が決定

プレイヤーが苦勞して手に入れたゴールドを保管するための宝石箱や窓ハッチの他にもダークウッドなどの新たな素材も建築ピースに追加いたします。



Iron Gate Studio 共同設立者、Henrik Törnqvist のコメント

『Valheim』というゲームのゲートを初めて開いてみたときに最も興奮したことは、コミュニティの創造性でした。そこでさまざまプレイヤーの方々がもっと表現力を高められる夢の家を作れるようにしたいと思いました。予定から少し遅れてのリリースとなってしまったものの、プレイヤーの方々は我々が「Hearth & Home」を完璧に仕上げたいと考えてのことだということを理解してくれたことに感謝しています。私たちは素晴らしいプレイヤーコミュニティの声に耳を傾けて、彼らと一緒に Valheim を作り続けています。

Coffee Stain Publishing : CEO Albert Säfström のコメント

最初のメジャーアップデートである「Hearth & Home」では、ファンが最初に『Valheim』に夢中になったコアゲームプレイ体験を強化することが重要でした。同時にゲームにさらなる深みを与える新しいコンテンツを追加したいと思いました。『Valheim』には既に多くの要素がありますが、これらは早期アクセス時にこのゲームの可能性を最大限に引き出すためのもので、今回のアップデートを体験するプレイヤーの反応を見るのがとても楽しみです。

早期アクセス、Twitter、Discord に関して

<Steam アクセスページ>

[ps://store.steampowered.com/app/892970/Valheim/](https://store.steampowered.com/app/892970/Valheim/)

※『Valheim』は PC と Linux 向けに Steam 早期アクセスで 2050 円で販売されています。

<『Valheim』Twitter>

https://twitter.com/Valheimgame?ref_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor

<『Valheim』Discord>

<https://discord.com/invite/44qXMJH>

<『Valheim』メディア用プレスキット>

<http://irongatestudio.se/onewebmedia/ValheimPresskit.zip>

【Coffee Stain (コーヒー・ステイン) について】

Coffee Stain (コーヒー・ステイン) は、シェヴデ、ストックホルムとヨーテボリにオフィスを構えるゲーム開発スタジオ、発行社、および投資会社です。2010 年創立の Coffee Stain Studios (コーヒー・ステイン・スタジオ) は、世界的に一世を風靡した『Goat Simulator (ゴートシミュレーター)』、『Sanctum Games (サンクタムゲームス)』や現在早期アクセス中の異世界工場建設ゲームである『Satisfactory』を提供しています。

Coffee Stain Publishing (コーヒー・ステイン・パブリッシング) は、才能豊かな開発者を発掘し、彼らが考えるドリーム・ゲームを創れる環境を与えることを目的に、2017 年に設立。発足以来、プロジェクトを厳選し提携しながら、2020 年には早期アクセスで 100 万本以上を売り出した『Deep Rock Galactic』、そして高評価いただいたレトロ・アクション・コメディ・アーケードプラットフォーム『HuntDown』をローンチ。

2018 年、Coffee Stain (コーヒー・ステイン) はゲーム産業における男女平等を支援するために Leveling the Playing Field (LTPF) を発足し、半数以上を女性の従業員で担っている小規模なスタートアップ開発チームへの資金支援を提供し始めました。2020 年、LTPF に該当する基準を拡大し、過小評価されている人種や民族が含まれるようになりました。詳細はこちら (<https://www.ltpfgroup.com/>) をご覧ください。

コーヒー・ステインとのパートナーシップや詳細について

- ウェブサイト : www.coffeestain.se/games/
- Twitter : https://twitter.com/Coffee_Stain
- Facebook : <https://www.facebook.com/CoffeeStainStudios/>
- Instagram : https://www.instagram.com/coffee_stain_studios/
- YouTube : <https://www.youtube.com/user/CoffeeStainStudios>

【Iron Gate Studio (アイロン・ゲート・スタジオ) について】

Iron Gate は、絶賛された『Magicka 2』、『Leviathan: Warships』や『Titan Quest (タイタンクエスト)』シリーズなどの作成に携わった業界のベテラン勢によって設立されたスタジオです。スウェーデンのシェヴデに本部を構えるこのチームは、北欧神話にどっぷりと浸かる没入型の世界を開発することで実績を持っています。Iron Gate の初タイトルである『Valheim』は、2 月 2 日に Steam 早期アクセスとなる、バイキング文化にインスパイアされた高難度なマルチプレイヤーで楽しめるサバイバル & 探索ゲームです。

Iron Gate についての詳細は、こちら (<https://irongatestudio.se/>) をご覧ください。

<本作に関するお問い合わせ>

「Valheim」PR 事務局

(株式会社スキュー内/担当 : 北出・金子・齋藤)

TEL : 03-6450-5457 FAX : 03-5539-4255

E-mail: coffeestain@skewinc.co.jp