

## TECH PLAY

2024年11月14日  
パーソルイノベーション株式会社**日本を代表する自動車メーカーTOYOTA・Nissan・Honda が集結**  
**第2弾となるソフトウェアエンジニア向けセミナー**  
**「Japan Mobility Tech Day#1」開催**  
**～2024年11月25日(月)19:00より開催～**

「はたらいて、笑おう。」をビジョンに掲げるパーソルグループのパーソルイノベーション株式会社 TECH PLAY Company（本社：東京都港区、TECH PLAY Company代表：片岡 秀夫）が運営する、約27万人<sup>※</sup>の会員をもつテクノロジー人材のエンパワーメントと企業のDX組織構築の支援サービスを提供する『TECH PLAY（テック プレイ）』は、「ソフトウェアエンジニアが創り出すクルマのUXとは」と題し、ソフトウェアエンジニア向けセミナー「Japan Mobility Tech Day#1」を2024年11月25日（月）19:00より、開催します。第2弾となる今回は、オンライン・オフラインの同時開催となり、よりパワーアップした内容でプログラムをお届けします。

※2024年9月時点

**■本イベントについて**

本イベントは、モビリティ業界を代表するトヨタ自動車、日産自動車、本田技研工業の3社が一堂に会し、各社が描く今後のモビリティの世界観と展望、その実現に向けたソフトウェア技術戦略や活用についてお話しする「Japan Mobility Tech Day」シリーズです。

第2弾となる今回は、「クルマのUX」をテーマに、コネクテッドサービスやモバイルアプリ開発などに活用されているソフトウェア技術やプロダクト開発における様々な取り組みにフォーカスします。

講演セッションでは、ハード・ソフト・アプリを考慮しながら、ソフトウェア技術を活用する各社の取り組みをプレゼンテーション形式で紹介いたします。パネルトークセッションでは、Tably代表取締役の及川卓也氏をモデレーターにお招きし、開発現場で活躍するモビリティ各社のエンジニアが、「クルマのUX」を考える上での面白さ・難しさ、安全と快適が両立するモビリティというプロダクトに対峙する中で、直面したプロジェクトエピソードなどを赤裸々にお話しします。

**■ イベント概要**

開催日	2024年11月25日(月)19:00～21:00
会場	オフライン会場：THE CORE KITCHEN 東京都 港区 新橋4丁目 1-1 新虎通りCORE 1F オンライン会場：Zoom ウェビナー
企画	パーソルイノベーション株式会社
費用	無料
参加対象	・ソフトウェアエンジニア、プロダクトマネージャー、UXエンジニアなど、「クルマのUX」に興味のある方 ※車載システム関連の経験やハードウェアの知識がない方も大歓迎です
タイムスケジュール	<p>19:00～19:05 オープニング</p> <p>19:05～19:30 <b><u>SDV (Software Defined Vehicle)とコネクテッドカーをとりまく技術トレンド</u></b> トヨタ自動車株式会社 村田 賢一 氏</p> <p>19:30～19:50 <b><u>In-Vehicle Infotainment &amp; Servicesの“いま”と将来</u></b> 日産自動車株式会社 村松 寿郎 氏 ・“いま”最新のIVIGoogle Built-in対応によるIVI向けサービスの拡充 ・“将来”今後メータ等を統合したコックピットコントロールへの進化</p> <p>19:50～20:10 <b><u>Hondaの顧客起点の開発</u></b> 本田技研工業株式会社 宮下 拓也 氏 ・Hondaの顧客起点の開発 ・データドリブン ・UX起点でプロダクトを磨き上げる</p> <p>20:10～20:50 <b><u>パネルトークセッション</u></b> <b><u>安全と快適が両立するプロダクトと向き合うエンジニアたちの「クルマ×UX」座談会</u></b> トヨタ自動車株式会社 関沢 省吾 氏 日産自動車株式会社 宮内 崇 氏 本田技研工業株式会社 柴田 直生 氏 Tably株式会社 及川 卓也 氏</p> <p>20:55～21:00 クロージング</p> <p>21:00～ <b><u>【現地参加限定】技術交流会&amp;懇親会</u></b> ※ 当日予告なく時間配分・内容が変更になる可能性があります。</p>
申込方法	<a href="#">こちら</a> より必要事項を入力の上、オフラインは11/18(月)正午まで、オンラインは11/25(月) 20:00までにお申し込みください。
申込形式	オフライン会場：抽選制 ※ 抽選結果は、2024/11/18以降にメールおよびイベント詳細ページで通知されます。 メール配信設定をオンにしてお待ちください。 オンライン会場：先着順 ※定員となり次第締め切りとします。
注意事項	・現地参加に当選された方への交通費などの支給はありません。予めご了承ください。 ・オンライン参加の場合は、配信映像や音声は各自の通信環境に依存します。できるだけ通信環境の良い状態でご視聴ください。 ・参加を辞退する場合は、詳細ページより申込のキャンセルをお願い致します。

■ 講演セッション登壇者

**トヨタ自動車株式会社**

**デジタルソフト開発センター フェロー 村田 賢一 氏**

慶應義塾大学大学院計算機科学専攻後期博士課程単位取得満了退学。家電業界にて情報家電やゲーム機等のシステムアーキテクトを歴任。2008年にトヨタ自動車に中途入社し、車載情報システムの先行開発を担当。その後、車載マルチメディア・ナビゲーション・テレマティクスシステムの開発主査やコネクティッド戦略策定推進を担当。トヨタIT開発センター(現在はトヨタ自動車に吸収合併)のCTOなどを経て、2021年より現職。



**日産自動車株式会社**

**コネクティッドカー&サービス技術開発本部**

**コネクティッドカーオフボード開発&オペレーション部 部長**

**村松 寿郎 氏**

東北大学大学院電気及び通信工学専攻修了後、1991年日産自動車に入社。中央研究所(現総合研究所)にて車載レーダー、車載マルチメディア・無線インタフェース、EVの価値創造、デジタルラジオでのサービス、コネクティッドカーの研究等に従事。2016年4月からコネクティッドカー&サービス開発部 主管に着任し、コネクティッドカー&自動運転事業本部を兼務、2017年4月からAD&ADAS開発部を兼務。2019年7月からコネクティッド技術開発&サービスオペレーション部 部長 2023年4月からコネクティッドカーオフボード開発&オペレーション部 部長として、コネクティッドカー&サービスのクラウドシステム、Mobile APPの開発及びオペレーション、サイバーセキュリティ等に従事し現在に至る。



**本田技研工業株式会社**

**電動事業開発本部 SDV事業開発統括部 UX企画ソリューション統括**

**シニアチーフエンジニア 宮下 拓也 氏**

2013年に中途入社後に、電動車用のLi-ion電池開発に従事。Big Dataを活用したLi-ion電池の最適性能設計を担当。2019年より、Hondaで初めて結成されたデータサイエンティストの専門集団をリーダーリングし、HondaのDX推進に貢献。本年度より、HondaのUX起点の開発への変革を推進するUX企画部長を担い、本年10月から現職。



■ パネルトークセッション登壇者

**トヨタ自動車株式会社**

**ソフトウェアPF開発部 IVIソフトウェア開発室 グループ長**

**関沢 省吾 氏**

名古屋大学で機械理工学を専攻したあと、2007年トヨタ自動車入社。Lexus LFAのワイヤハーネス設計、車両電子インフラの先行開発、先進電子技術の企画・開発に従事。TOYOTA LQ AIエージェント開発プロジェクトマネージャーを経て、現在は次世代コックピットのUX/UIを中心としたソフト開発プロジェクトマネージャーとして活躍中。



**日産自動車株式会社**

**コネクティッドカー&サービス技術開発本部 CCSソフトウェア開発グループ 主担**

**宮内 崇 氏**

筑波大学大学院物質創成先端科学専攻にて修士取得後、IT企業2社を経験し、組み込み系からWebアプリに至るまで幅広いソフトウェアの開発業務を通じてシステムエンジニアとしての基礎を形成。2017年9月に日産自動車に入社し、IVIの内製ソフトウェア開発業務に参画。2021年4月より、PMOとしてコネクティッドカー&サービス全体の開発・実験管理業務に従事。2022年12月より、再びコネクティッドカー&サービスの内製ソフトウェア開発業務に主担として着任し、現在に至る。



**本田技研工業株式会社****電動事業開発本部 SDV事業開発統括部 SDV戦略・企画部 デジタルラボ 課長****チーフエンジニア 柴田 直生 氏**

2007年 Hondaに新卒で入社し、ヒト研究をベースにした四輪のコックピットHMIの研究開発に従事。2016年 Honda Innovation Lab Tokyo立上げ時に都内拠点に移動し、AI・パーソナライズ技術・BIGデータ分析などの研究開発Grリーダーを担う。2023年モデル Accord向けGoogle Built-In 開発の音声アシスタント・パーソナライズ領域リードを経て、2024年～現職にてクルマのデジタルUXにおける新価値創出・AI活用の推進を担う。

**■モデレーター****Tably株式会社****代表取締役 Technology Enabler 及川 卓也 氏**

外資系IT企業3社にて、ソフトウェアエンジニア、プロダクトマネージャー、エンジニアリングマネージャーとして勤務する。その後、スタートアップを経て、独立。2019年1月、テクノロジーにより企業や社会の変革を支援するTably株式会社を設立。著書『ソフトウェア・ファースト～あらゆるビジネスを一変させる最強戦略～』（日経BP）、『プロダクトマネジメントのすべて』（翔泳社）

**■『TECH PLAY』について < <https://techplay.jp/> >**

約27万人のテクノロジー人材を会員にもつITイベント情報サービス『TECH PLAY』※、累計600回以上の開催実績を持つIT関連イベントの企画立案、企業のDX推進組織の構築支援など、各種サービスを提供しています。学習機会やつながりの創出によるテクノロジー人材のエンパワーメント、企業のデータ・テクノロジー活用を促すことで、日本の産業全体におけるデジタル化の推進を目指しています。

※2024年9月時点

**■パーソルイノベーション株式会社について < <https://persol-innovation.co.jp/> >**

パーソルイノベーション株式会社は、パーソルグループの次世代の柱となる事業創造を目的として、2019年4月に事業を開始しました。リスキリング支援サービス『Reskilling Camp（リスキリング キャンプ）』や、新規事業創出プログラム「Drit（ドリット）」から創出された、コミック教材を活用した研修サービス『コミックラーニング』、副業マッチングサービス『lotsful（ロットフル）』などを運営するとともに、新たな事業開発や、デジタルトランスフォーメーションを推進、パーソルグループのイノベーションを加速していきます。