

**プロゲーミングチーム“FAV gaming”に所属する sako 選手、
 『ストリートファイターV AE』公式世界大会、CAPCOM CUP 2018 出場決定！
 世界ランキングは5位！ 2018年の世界チャンピオンを目指し、決戦に臨む！**

株式会社Gzブレイン(本社:東京都中央区、代表取締役社長:堀 健一郎)は、自社で運営するプロゲーミングチーム“FAV gaming(ファブゲーミング)”の格闘ゲーム部門に所属する sako 選手が、2018年12月14日～12月16日にアメリカ・ラスベガスで開催される『ストリートファイターV アーケードエディション』の公式世界大会“CAPCOM CUP 2018”への出場権を得たことのお知らせします。

sako 選手は、『ストリートファイターV アーケードエディション』の年間王者を決める公式世界大会“CAPCOM CUP 2018”出場に向け、1年間、世界各地で行われた公認大会“CAPCOM Pro Tour”に参戦してきました。今シーズンは、台湾開催の“TWFighter Major 2018”と、アメリカ開催の“SoCal Regionals 2018”のプレミア大会を2度優勝したほか、オンライン上で多くの選手が参加する“CPT2018 Online Ranking Event Asia East 1”でも優勝。数々の大会で輝かしい結果を残し、世界ランキング5位という好成績で、“CAPCOM CUP 2018”の出場権を手に入れました。



“CAPCOM CUP 2018”には、出場条件を満たし選ばれた、『ストリートファイターV アーケードエディション』の猛者32名が世界中から集結。2018年12月14日～12月16日、アメリカ・ラスベガスにて開催される世界頂上決戦に、sako 選手が挑みます。

Gzブレインでは、sako 選手を含む、プロゲーミングチーム“FAV gaming”所属選手のサポートをはじめ、ゲームイベントの企画・プロデュースなど、eスポーツのさらなる発展に向けて今後も全力で取り組んでまいります。

sako 選手について

名前	sako
生年月日	1979年4月9日
出身	鹿児島県(3歳～大阪)
プロフィール	世界有数のテクニックを持つ技巧派プロプレイヤー。国内外の数々の大会で好成績をおさめ、2013年にはCAPCOM公式世界大会、CAPCOM CUP優勝で初代世界王者となる。
おもな実績	<ul style="list-style-type: none"> ・CAPCOM CUP 2013 優勝(スーパーストリートファイターIV AE2012) ・FV CUP 2016 優勝(ストリートファイターV) ・CAPCOM CUP 2016、2017 本戦出場(ストリートファイターV) ・CPT2018 Online Ranking Event Asia East 1 優勝(ストリートファイターV AE) ・TWFighter Major 2018 優勝(ストリートファイターV AE) ・SoCal Regionals 2018 優勝(ストリートファイターV AE) 他
Twitter	@sakonoko
配信	https://www.twitch.tv/sakonoko_game

◆“CAPCOM Pro Tour”について

CAPCOM U.S.A が主催する“CAPCOM Pro Tour”とは、グローバルプレミア大会、地域ランキング大会など、1年を通して世界各国で行われる『ストリートファイターV アーケードエディション』大会群の総称です。2018年末に行われる“CAPCOM CUP 2018”にて、年間の総合優勝者が決定されます。

◆『ストリートファイターV』について

「ストリートファイター」シリーズは、1987年に業務用ゲーム機として第1作目を発売後、1991年発売の『ストリートファイターII』において大ヒットを記録しました。革新的な対戦システムが話題を呼び、家庭用ゲームソフトでは全世界でシリーズ累計4,000万本(2018年3月末日時点)の出荷を誇るなど、対戦格闘ゲームというジャンルを確立し、登場から30年経た今なお世界中で人気を博しており、eスポーツにおける格闘ゲーム分野を牽引するタイトルとなっています。本タイトルは「ストリートファイター」シリーズ史上初の、「PlayStation®4」ユーザーとPCユーザーが対戦できる「クロスプラットフォーム」プレイの導入を実現しております。

<http://www.capcom.co.jp/sfv/>

©CAPCOM U.S.A., INC. 2016, 2018 ALL RIGHTS RESERVED.

◇FAV gaming(ファブゲーミング)について



“FAV gaming”とは、Gzブレインがプロデュースするゲーミングチームです。現在、「格闘ゲーム部門」と「クラッシュ・ロワイヤル部門」の2部門で、合計7名の選手が所属しています。

名称は、チームスローガンであるFun and Victory(楽しんで勝つ)の頭文字から採用しました。プレイ、行動を通じて、すべての世代に愛され、ファンを幸せにするチームを目標にしています。

公式サイト: <http://www.favgaming.com>

公式 Twitter: https://twitter.com/fav_gaming

◇株式会社Gzブレイン(ジーズブレイン)について



株式会社Gzブレイン(代表取締役社長:堀 健一郎)は2017年7月3日、カドカワ株式会社の100%子会社として設立しました。

『ファミ通』『B's-LOG』ブランドをはじめとする情報誌の出版、Webメディアの運営といったゲームメディア事業を展開。さらに、プロゲーマーチームのマネジメントや、ゲームイベントの企画・プロデュースを中心としたeスポーツ事業など、あらゆる角度からゲームの面白さを伝える事業に取り組んでいます。

公式サイト URL: <http://gzbrain.jp>