

2017年7月26日

「ファミ通」マーケティング速報

## **Nintendo Switch「スプラトゥーン2」、 発売3日間で67.1万本を販売。**

**Nintendo Switch 向けソフトで過去最高の勢い。前作を大きく上回る出足に。**

ゲーム総合情報メディア「ファミ通」は、任天堂が2017年7月21日に発売した Nintendo Switch(以下、ニンテンドースイッチ)向けソフト「スプラトゥーン2」の国内推定販売本数を速報としてまとめました。

※本データを記事にてご使用になる場合は、ファミ通調べ、もしくはゲーム雑誌「ファミ通」を発行する当社(Gzブレイン)調べなど、必ず「ファミ通」というブランド名の記載をお願いいたします。

### ■「スプラトゥーン2」 売上速報

(集計期間:2017年7月21日～2017年7月23日／販売日数:3日間)

**国内推定販売本数: 670,955本**

※ダウンロードカード、Nintendo Switch スプラトゥーン2セットを含む(ダウンロード版の本数は含みません)

#### ■ご参考

Nintendo Switch 国内推定累計販売台数: 1,205,087台  
(集計期間:2017年3月3日～2017年7月23日)

Wii U 向けソフト「スプラトゥーン」初週販売本数: 156,610本  
(集計期間:2015年5月28日～2015年5月31日／販売日数:4日間)

Wii U 向けソフト「スプラトゥーン」国内推定累計販売本数: 1,512,789本  
(集計期間:2015年5月28日～2017年7月23日)

#### 今回の速報について

「スプラトゥーン2」の初週販売本数は67.1万本と、ニンテンドースイッチ向けソフトの初週販売本数としては過去最高の出足となっています。さらに登場間もなく、ニンテンドースイッチ向けソフトの累計販売本数においてもトップとなりました。

なお、ニンテンドースイッチ本体の累計は120.5万台で、ハード所有者の2人に1人以上が本ソフトを所有していると考えられます。

前作Wii U向けソフト「スプラトゥーン」(任天堂／2015年5月28日発売)の初週販売本数は15.7万本、現在までに累計151.3万本を売り上げています。今作「スプラトゥーン2」も、今後さらなる販売本数の伸びが期待されます。

<ファミ通調べ>