

白猫プロジェクト×SHIBUYA SCRAMBLE FIGURE共同制作スケールフィギュアプロジェクト「アイシャ・アージェント」フィギュア化イラスト投票がスタート！！

～フィギュアが当たるキャンペーンも実施！～

株式会社CyberZ（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：山内隆裕）の連結子会社、株式会社eStream（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：高井里菜）が手掛けるフィギュアブランド「SHIBUYA SCRAMBLE FIGURE」（通称「渋谷スクフィギュア」）は、株式会社コロプラと共同で人気スマートフォンアプリ『白猫プロジェクト』のスケールフィギュアプロジェクトの実施を決定いたしました。



本企画は、『白猫プロジェクト』に登場し、ユーザー投票企画の「KINGS CROWN わくわく! グッズ賞」で総合1位も獲得した大人気キャラクター「アイシャ・アージェント」を、1/7スケールフィギュア化するという内容になります。

また同時に、過去にゲーム内に登場したアイシャの中から、フィギュアの元となるイラストを選ぶ投票企画がスタート。2020年12月30日（水）16:00から2021年1月17日（日）23:59までの間、専用の投票フォームサイト（<https://jp.surveymonkey.com/r/LKTQQ5Z>）にて投票することが可能です。

企画決定を記念して、Twitterキャンペーンを実施いたします。ご参加頂いた方の中から抽選で本企画にて制作する「アイシャ・アージェント 1/7スケールフィギュア」を1名様にプレゼントいたします。詳細は下記よりご確認ください。



■キャンペーン応募方法

①白猫プロジェクト公式Twitter (https://twitter.com/wcat_project) とeStream公式Twitter (https://twitter.com/eStream_inc) をフォロー

②該当ツイートを引用リツイート (「#渋谷スケールフィギュア」と「#アイシャ」を添えて投稿をお願いします。)

※該当ツイートは①の公式アカウントよりご確認ください。

※キャンペーン期間は2020年12月30日(水) 16:00~2021年1月17日(日) 23:59となります。

※当選発表は、1月22日(金)までにTwitterダイレクトメッセージにてお送りさせていただきます。

※当社の個人情報保護に関する基本方針については、親会社であるCyberZに基づきます。以下のプライバシーポリシーをご確認ください。<https://cyber-z.co.jp/privacy>

※Twitterアカウントを非公開にしている場合、リツイートを確認することができないため、応募対象外となります。

※ダイレクトメールを受信拒否設定している場合、当選連絡をすることができないため、応募対象外となります。

※ご当選の権利は第三者への譲渡や現金とのお引き換えはできません。

■白猫プロジェクトとは

『白猫プロジェクト』は、簡単操作で爽快なアクションが楽しめるスマートフォン向け本格3DアクションRPGです。バトルや街づくりのほか、最大4人で楽しめるリアルタイム通信バトルを搭載し、壮大な冒険のストーリーを中心にゲームが展開していく、まさに王道なRPGをスマートフォンで実現。

【公式サイト】 <https://colopl.co.jp/shironekoproject/>

【公式Twitterアカウント】 https://twitter.com/wcat_project

▼Google Play :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.colopl.wcat>

▼App Store :

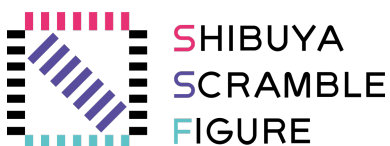
<https://itunes.apple.com/jp/app/id895687962>

▼Amazon Androidアプリストア :

<https://www.amazon.co.jp/dp/B00P92ROJE>

※Kindle Fireシリーズ以外では、上記URLよりAmazon AndroidアプリストアをAndroid™ 端末にインストールし、お楽しみください。

■SHIBUYA SCRAMBLE FIGUREとは



eStreamが展開する「スケール感」と「躍動感」を意識した高品質高級フィギュアブランド。世界に誇れるIPで世界に誇れるプロダクト（フィギュア）を生み出すことを目指しています。ブランド名には渋谷から世界に文化を発信することに思いを込めています。通称「渋谷スクフィギュア」。

■株式会社eStream

eStreamは、2017年8月に設立され“Next Creation Next Stream”をミッションに渋谷から世界に様々な商品を企画プロデュース・発売をおこなってきました。EC事業（<https://estream.stores.jp/>）、グッズ販売の新しい形であるオンラインくじ事業などオンラインエンタテインメント事業を展開しています。

2020年には「スケール感」と「躍動感」にこだわった高品質高級フィギュアブランド「SHIBUYA SCRAMBLE FIGURE（<https://shibuya-scramble-figure.com/>）」と、造形美、ディテール、躍動感を追求したソフビフィギュアブランド「Shibuya Sofubi Arts」を設立し、IPの魅力を最大化させるフィギュア開発に取り組んでいます。

Twitter : https://twitter.com/eStream_inc

Instagram : https://www.instagram.com/estream_inc/

■会社概要 <http://www.estream.co.jp/>

社名 株式会社 eStream

東京本社 東京都渋谷区渋谷2丁目24番12号 渋谷スクランブルスクエア 23階

代表者 代表取締役社長 高井 里菜

■CyberZについて <http://cyber-z.co.jp/>

代表取締役社長：山内 隆裕（<https://twitter.com/brother0820>）

スマートフォンに特化した広告マーケティング会社として2009年に設立しました。スマートフォン広告における運用・効果検証、交通広告やウェブCMの制作など、幅広いマーケティング事業を展開。日本に加えて、サンフランシスコ、韓国、台湾にも支社を構え、国内広告主の海外進出および海外広告主の日本展開支援も行っております。また、メディア事業としてゲーム動画配信プラットフォーム「OPENREC.tv」、eスポーツ事業として、国内最大級のeスポーツイベント「RAGE」を運営しております。

CyberZ100%子会社としては、フィギュア販売やオンラインくじなどのオンラインエンタテインメント事業をおこなう「株式会社eStream」、eスポーツに特化した広告マーケティング事業「株式会社CyberE」の事業展開をしております。

■本リリースに関するお問い合わせ

株式会社eStream 広報担当：加藤

E-mail : info@estream.co.jp Tel : 03-5459-6276 Fax : 03-5428-2318

株式会社CyberZのプレスリリース一覧

https://prtimes.jp/main/html/searchrlp/company_id/6792