



EVOLABLE ASIA

報道関係者各位

2017年4月17日  
株式会社エボラブルアジア

IT オフショア開発事業

## 当社ベトナム法人 Evolvable Asia Co., Ltd.による DeNA ベトナム法人の持分譲渡(子会社化)に関するお知らせ

～IT オフショア開発人員数が 700 名を突破～

～IT オフショア開発事業におけるゲーム開発基盤の強化及びセカンダリー市場への本格参入～

One Asia のビジョンをかかげ、アジアを舞台に、オンライン旅行事業、訪日旅行事業と IT オフショア開発事業を手掛ける株式会社エボラブルアジア(本社:東京都港区、代表取締役社長:吉村 英毅、証券コード:6191、以下当社は、2017年2月14日に公表しました基本合意に基づき、本日、当社ベトナム法人である Evolvable Asia Co., Ltd.(本社:ベトナム ホーチミン、代表取締役社長:薛 悠司)による株式会社ディー・エヌ・エー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長兼 CEO:守安 功、証券コード:2432、以下 DeNA 社)の子会社である、Punch Entertainment (Vietnam) Company Limited(本社:ベトナム ハノイ、代表者:Tetsuya Mori、以下 Punch 社)の持分取得に関する契約を締結いたしましたので、お知らせいたします。今回の持分取得により、当社の IT オフショア開発人員数が 700 名を突破いたします。

<運用実績タイトル例>



100%取得へ



三国志ロワイヤル



Blood Brothers

### ■Punch 社の持分譲渡の理由

日本国内のスマホゲームのセカンダリー市場※1は数年間で急成長をしており、2014年の市場規模は47億円、2015年はブラウザゲーム向け需要が拡大し、218億円に成長しました。2016年以降は、スマホゲームアプリ運営の外部委託や売却需要も本格化し、市場自体の伸びが期待されており、今後2017年にはスマホゲームアプリ向け需要も拡大し、1000億円を突破する規模になると予想されております。※2

その中で当社は、IT オフショア開発事業におけるクライアントからのゲーム開発・運用ニーズの高まりを受け、本格的にゲーム開発・運用事業の拡大に向けて邁進しております。



Punch 社が有する、100 名を超える規模の拠点にて、ゲーム開発・運用実績・ノウハウが豊富なエンジニアの確保、並びに DeNA 社のゲーム運用事業の一部を継承することにより、IT オフショア開発事業におけるゲーム開発基盤の強化及びセカンダリー市場への本格参入を一層加速できるものと判断し、持分取得に関する契約を締結いたしました。

今後とも、お客様に最適なサービスを提供し、当社グループの企業価値の向上を目指してまいります。

#### ■異動する会社(Punch 社)の概要

(1) 名称	Punch Entertainment (Vietnam) Company Limited	
(2) 所在地	1403, Indochina Plaza Hanoi Office Tower, 241 Xuan Thuy, Cau Giay District, Hanoi, Vietnam	
(3) 代表者の役職・氏名	General Director Tetsuya Mori	
(4) 事業内容	モバイル向けゲームの運用	
(5) 資本金	504,095 米ドル	
(6) 設立年月日	2005 年 11 月 29 日	
(7) 大株主及び持ち株比率	株式会社ディー・エヌ・エー 100.0%	
(8) 当社と当該会社との関係	資本関係	該当事項はありません。
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	該当事項はありません。

#### ■取得持分、取得価格及び取得前後の所有持分の状況

(1) 異動前の所有持分	持分比率 0%
(2) 取得持分	持分比率 100%
(3) 取得価格	取得価額につきましては、株式取得の相手先との協議により、開示を差し控えております。
(4) 異動後の所有持分	持分比率 100%

#### ■日程

(1) 取締役会決議	平成 29 年 2 月 14 日
(2) 基本合意書締結	平成 29 年 2 月 14 日
(3) 持分譲渡契約書締結	平成 29 年 4 月 14 日
(4) 持分譲渡実行日	平成 29 年 5 月 16 日(予定)

#### ■業績へ与える影響

持分取得により、Punch 社は当社の連結子会社となります。現在、連結子会社となった後の当社連結業績への影響は算出中ですが、平成 29 年 2 月 14 日に開示しましたとおり、Punch 社の直近業績(平成 28 年 12 月期)は、売上高 328 百万円、営業利益 19 百万円(当社算定レートによる換算後)であり、今後当社の連結子会社となることで当社連結業績への貢献があると見込んでいます。

取得手続き完了後に影響額等の精査を行った上で、開示の必要が生じた場合には適時にお知らせいたします。



【Punch Entertainment (Vietnam) Company Limited】

本社 : 1403, Indochina Plaza Hanoi Office Tower, 241 Xuan Thuy, Cau Giay District, Hanoi, Vietnam

社名 : Punch Entertainment (Vietnam) Company Limited

代表者 : General Director Tetsuya Mori

資本金 : 504,095 USD

【Evolable Asia Co., Ltd.】

本社 : 4F Saigon Finance Center, 9 Dinh Tien Hoang Street, District 1, HCMC

社名 : Evolvable Asia Co., Ltd.

代表者 : 代表取締役社長 薛 悠司

資本金 : \$ 200,000

主要株主: 株式会社エボラブルアジア、Soltec Investments Pte Ltd

URL : <http://evolvable.asia/>

【株式会社エボラブルアジア】

本社 : 東京都港区愛宕 2-5-1 愛宕グリーンヒルズ MORI タワー19 階

社名 : 株式会社エボラブルアジア

代表者 : 代表取締役社長 吉村 英毅

資本金 : 1,019,967 千円(払込資本 1,844,934 千円)

URL : <http://www.evolableasia.com/>

【当社サービスサイト】

総合旅行サービスプラットフォーム AirTrip : <https://www.airtrip.jp/>

AirTrip 海外航空券 : <https://overseas.airtrip.jp>

総合旅行販売サイト TRIP STAR : <http://japanflight.tripstar.co.jp/>

国内航空券予約サイト 空旅.com : <http://www.soratabi.com/>

BTM(ビジネストラベルマネジメント)事業 : <http://www.evolableasia.com/service/btm.html>

IT オフショア開発事業 : <http://offshore.evolableasia.com/>

【当社 IR サイト】 : <http://www.evolableasia.com/ir/>

※1 セカンダリーとは、開発・運営元となる事業会社からゲーム運営を専門とする第三者に委託・売却されて、運用が継続されることをいい、セカンダリー市場とはセカンダリーのゲームタイトルにより構成される市場のことをいいます。

※2 デジタルインファクト調べ