

裸眼による 3D 立体視を実現するモニター2 機種登場！ 15.6 インチ 4K モニター 「Acer SpatialLabs™ View」「Acer SpatialLabs™ View Pro」 を同時発表

※本リリースは 2022 年 5 月 18 日に台湾 Acer より配信されたリリースの抄訳です。

概要

- ・裸眼での 3D 立体視を実現する没入型体験 SpatialLabs™ (スペイシャルラボ)テクノロジー搭載の製品ラインアップを拡充すべく、クリエイターおよびゲーマー向けの持ち運び可能なモニターを発表。
- ・「[Acer SpatialLabs View](#)」は、PC ゲームやメディアコンテンツ、ユーザーが作成したコンテンツを、2D から裸眼 3D 立体視にすることで、ユーザーがこれまで感じていた 2D コンテンツへの障壁や違和感、ギャップを解消し、よりリアルな体験を実現します。
- ・「[Acer SpatialLabs View Pro](#)」は、コンテンツ制作などの社内作業から訪問営業といった社外作業、さらには常設ディスプレイまで、ビジネスシーンのあらゆる段階をサポートするよう設計されています。
- ・SpatialLabs TrueGame は、ゲーマーがより深くゲームに入り込むための新しいアプリケーションで、3D 景観の中で意図されたとおりにレンダリングされ、ゲームをプレイできます。



発売予定

「Acer SpatialLabs View」および「Acer SpatialLabs View Pro」は、日本での発売を 2022 年夏に予定しています。詳細は、決定次第発表いたします。

製品体験会

このたび、Acer SpatialLabs View Pro のデモ機を、ノートパソコン ConceptD 7 SpatialLabs Edition とともにいち早く体験いただける製品体験会を実施いたします。

開催日：2022 年 6 月 4 日 (土)、6 月 8 日 (水)、6 月 12 日 (日)

対象：個人のお客様、法人のお客様で裸眼 3D 立体視テクノロジーの活用にご関心のある方
体験会詳細や参加お申込みについては、以下 URL をご覧ください。

<https://forms.gle/gw2v2ezEu5s2bYPc7>

Acer 本社(台湾台北市)は 2022 年 5 月 18 日に、コンシューマー市場向け「Acer SpatialLabs View」と法人市場向け「Acer SpatialLabs View Pro」の 2 製品を発表しました。どちらも 15.6 インチ、解像度 4K のモニターで、お手持ちのパソコンに接続することで裸眼 3D 立体視を実現するテクノロジーである SpatialLabs の体験をポータブルに利用することができます。本製品群は、高度な技術を持つクリエイターのみならず、ゲーマーやホームエンタテインメントを楽しむユーザーにも特別な 3D メガネを使わない 3D テクノロジーを提供します。

ゲーマーやクリエイターの様々な使用用途を考慮し、パソコンを持ち込むオフラインイベントや製品プレゼンテーションの際にも気軽に持ち運ぶことができるよう 1.5kg に満たない軽量設計を実現。さらに、Adobe RGB 色域を 100%カバーし、400 ニットの輝度を実現するなど、クリエイターやゲーマーの方々に喜んでいただけるスペックを搭載しました。

「Acer SpatialLabs View」は、まったく新しい裸眼 3D 立体視体験を実現するゲーミングプラットフォームを搭載。「Acer SpatialLabs View Pro」はユーザーの創作を実現するために必要なテクノロジーと、導入を容易にする知的な工業デザインの両方を兼ね備えているので、よりインパクトのあるストーリーで作品を観る人に深くエンゲージすることを可能にします。



Acer SpatialLabs View

◆ SpatialLabs TrueGame — ワンクリックで 3D 立体視のゲーム体験へ

SpatialLabs TrueGame は、ゲームの世界に 3D 立体視を導入し、お気に入りのゲームタイトルをさらに深く楽しむための新しいアプリケーションです。多くのゲームは 3 次元を意識して、各シーンやオブジェクトに奥行きを盛り込んで制作されています。SpatialLabs は、この既存の情報を活用して、ゲームを 3D 立体視で表示。ユーザーがお気に入りのゲームをシームレスに楽しめるよう、製品発売のタイミングで定番から最新まで 50 種類以上のゲームタイトルごとに専用の 3D プロファイルを用意する予定です。さらに今後も、順次ゲームタイトルを追加アップデートしていく予定です。

これらのプロファイルは膨大な情報をもとに構築されており、それぞれのプロファイルを最適化するためには多大な労力を要します。しかしながらプラットフォーム自体はユーザーにとって非常に使いやすい仕様となっており、ユーザーは TrueGame アプリケーションを起動し、プレイしたいタイトルに移動して「Play」ボタンを押すだけです。あとはアプリケーションが自動的にユーザーのシステム内の必要なゲームファイルを起動し、そのタイトルに関連する TrueGame 3D プロファイルを有効にして、ゲームを 3D 立体視で起動します。

SpatialLabs TrueGame は今までにない没入感を味わえる、まったく新しい遊び方を提供します。表示された部屋はより広範に、物体はより重厚に、冒険はよりエキサイティングに体験でき、特別な 3D メガネをかけることなく、すべてスムーズかつリアルタイムに楽しめます。

さらに、ゲームをしないときは、通常の 4K モニターとして使用することもできます。

◆ SpatialLabs Go — 様々な 2D コンテンツを 3D に

Acer 独自のソリューション SpatialLabs Go は、フルスクリーンで表示可能な様々なものから、ボタンひとつで 3D コンテンツを生成できる AI 技術を搭載しています。写真は奥行ができ、シンプルなウェブゲームはよりエキサイティングに、オンラインおよびオフラインのビデオはリアルタイムで 3D へ変換することにより没入感を得ることができます。また、お手持ちのデバイスで撮影した 2D の写真や動画も、SpatialLabs Go を通じて疑似 3D に表示できます。

◆ SpatialLabs Model Viewer — さらに直感的な 3D 制作へ

「Acer SpatialLabs View Pro」は、クリエイターの作業をより快適にするようにデザインされています。手元に届いたらすぐに使うことができるよう、様々な主要な 3D ファイルフォーマットに対応しています*。さらに、3D 制作プラットフォームの Unreal Engine の機能である Datasmith にも新たに対応しました。これにより Datasmith のエクスポートプラグインをインストールすることで、Revit、Solidworks、Cinema 4D などの 3D デザインソフトウェアを使用し、プロジェクトを表示できる状態にした後、SpatialLabs Model Viewer にインポートすることができます。さらに、3D モデル共有プラットフォームである Sketchfab との統合により、ユーザーは自分のプロジェクトに活用可能な無料および有料の 3D アセットの膨大なオンラインライブラリにアクセスが可能になるので制作プロセスがさらに簡素化されます。また、色味の正確さが重要なデザイン作業をサポートするため「Acer SpatialLabs View Pro」の 15.6 インチ 4K ディスプレイは、Adobe RGB 色域を 100%カバーしています。



Acer SpatialLabs View Pro

「Acer SpatialLabs View Pro」は、単に 3D アセットを制作するためのツールではなく、開発者が作成したコンテンツを共有し、表示するための様々な手段を提供します。例えば以下のようなシーンでの活用も可能です。

- コンテンツをすばやく読み込んで共有することが可能です。オフィスにて社内からフィードバックを得たり、興味ある商品を実物に近い立体のビジュアルで顧客に見せることができます。
- 「Acer SpatialLabs View Pro」のスリムでポータブルなデザインは、営業やマーケティング担当者などの出張時にも活躍します。わずか 1.5 kg 未満の重量で、外出先にも簡単に持ち運べ、折り畳み式のキックスタンドにより様々な場所で設置することができます。
- VESA マウントに対応しており、「Acer SpatialLabs View Pro」をキオスクや POS ディスプレイに簡単に取り付けることができます。さらに Ultraleap ハンドジェスチャー認識により、さらにインタラクティブな体験を楽しむことができます。

これまでの SpatialLabs テクノロジー搭載のデバイスと同様、「Acer SpatialLabs View Pro」には、3D クリエイターのワークフローを改善するためのアドオンがいくつか追加されています。3D ソフトウェアから制作物を取り込み、ワンクリックで SpatialLabs Model Viewer で起動することが可能です。さらに、Maya や Blender のユーザーは、2D 画面で接続・編集しながら、「Acer SpatialLabs View Pro」で 3D 立体視にレンダリングして確認でき、これらすべてを同時にリアルタイムで実行することができます。

これらの技術の詳細とサポートされるゲームタイトルの一覧は、[こちら](#)をご覧ください。

※現在、OBJ, FBX, STEP, STL, COLLADA, IGES, glTF, 3DS, BLEND, PLY, DAE, IGS, Datasmith のフォーマットに対応しています。

Acer SpatialLabs View



Acer SpatialLabs View Pro



プレスリリースページ

<https://acerjapan.com/news/2022/02A006>

Acer について

Acer は世界 160 か国以上で事業を展開するグローバル ICT カンパニーです。1976 年の創業以来、人々の生活を豊かにするパソコン、モニター、プロジェクター、タブレットなどのハードウェアやソフトウェア、サービスを提供しています。Acer は現在、全世界約 7,500 人の従業員とともに、“Breaking barriers between people and technology(人とテクノロジーの垣根を壊す)”のミッションのもと、製品の研究、デザイン、マーケティングおよび販売とサポートを行っています。

日本エイサー株式会社について

社名：日本エイサー株式会社

所在地：東京都新宿区西新宿 6-24-1 西新宿三井ビルディング 18F

代表者：代表取締役社長 詹 國良(ボブ・セン)

公式サイト：<https://acerjapan.com>

公式 facebook：<https://www.facebook.com/AcerJapan>、公式 Twitter：<https://www.twitter.com/AcerJapan>

Gaming 公式 Twitter：<https://twitter.com/PredatorJPN>、公式 Instagram：https://www.instagram.com/acer_japan/

公式 YouTube：<https://www.youtube.com/user/AcerJapanChannel>

© 2022 Acer Inc. All rights reserved. Acer と Acer ロゴは Acer Inc. の登録商標です。その他商標、登録商標、サービスマーク等の著作物の著作権は、帰属表明の有無に関わらず、それぞれの権利者に帰属します。発表内容は予告なしに変更または削除されることがありますのであらかじめご了承ください。

© 2022 Acer Inc. All rights reserved. Acer and the Acer logo are registered trademarks of Acer Inc. Other trademarks, registered trademarks, and/or service marks, indicated or otherwise, are the property of their respective owners. All offers subject to change without notice or obligation and may not be available through all sales channels.