



世界中で2.7億人がプレイする争いのないゲーム

『Sky 星を紡ぐ子どもたち』が芝国際中学校で特別授業を開催

中学2年生に「言葉を超えてつながる多様性と優しさ」を伝える

thatgamecompany,Inc.（本社所在地 アメリカ合衆国カリフォルニア州）の運営中タイトル『Sky 星を紡ぐ子どもたち』（以下Sky）は、2025年3月13日（木）に芝国際中学校（東京都港区）で、特別授業『争いのないゲームデザインが伝える平和教育「言葉を超えてつながる多様性と優しさを育むゲームデザイン」』を開催いたしました。



thatgamecompany（以下TGC）は、ゲームというメディアを通じ、ポジティブな感情体験を生み、世界中の人々が繋がることを目指しています。「自らが住む世界だけでなく、様々な世界や文化への関心など、ものづくりによって多様な価値観を届けられることができるということ、これから活躍する若い世代の方に伝えていきたい」という思いから、学生への精力的な講義活動にも取り組んでいます。2023年3月には、岡山県のスーパーサイエンスハイスクール（SSH）である津山高校での特別講義を実施した他、2023年度よりリードオーディオデザイナー兼ジャパンブランドリードの水谷が京都精華大学の非常勤講師を務めております。そして今回、その活動の一環として、芝国際中学校の2年生を対象に特別授業を実施いたしました。

■特別授業 概要

日時：2025年3月13日（木）9:00～11:00

場所：芝国際中学校（東京都港区芝4丁目1-30）

講師：ブランド・マーケティング・アソシエイト
藤原 未歩・木全 小春

（藤原のみビジュアルディベロップメント・
コンセプトアーティスト兼務）

内容：Skyのゲームシステム・ゲームデザイン/
ゲーム会社の職種／ワークショップ





■特別授業について

本授業では、『Sky』を題材に、ゲームが持つコミュニケーションの可能性や、人と人とのつながりを生むデザインについて考える機会を提供しました。授業の前半では、『Sky』の特徴である「言葉を越えた交流」や「優しさを育む仕組み」にフォーカスしました。プレイヤー同士が言葉を使わずに感情を伝え合えるエモートシステムや、見知らぬプレイヤー同士が安心して交流できるデザインの工夫について解説し、ゲームが単なる娯楽を超え、人々の心をつなぐ“アート”であることを伝えました。生徒たちは、ゲームを通じたコミュニケーションの新たな可能性に興味を持ち、熱心に耳を傾けていました。

後半のワークショップでは、参加した生徒たちがグループに分かれ、「新しいエモート」を考案する活動に取り組みました。初対面の相手と気持ちを伝え合うにはどんなジェスチャーが適しているか？プレイヤー同士の協力や感情表現をより豊かにするにはどうすればよいか？こうした問いに対し、生徒たちは『Sky』のゲーム内で実際に使用されているエモートを参考にしながら、自分たちならではのアイデアを形にしました。最後には、各グループが考案したエモートを発表し、互いのアイデアを共有しました。生徒たちは、自らの創造力を活かしながら、ゲームが持つ“感情を伝える力”を実感していました。

授業を通じて、生徒たちはゲームの仕組みを学ぶだけでなく、「思いやりのあるデザイン」がプレイヤーの行動に影響を与え、現実世界にも優しさが広がることを実感していました。授業の締めくくりには、「ゲームを通してプレイヤーと世界を繋ぐ架け橋になりたい」というTGCの想いが語られ、生徒たちはゲームが持つ力とその社会的な役割について、新たな視点を持つことができたようです。ゲームが生み出すつながりや優しさを体感しながら学ぶ特別な授業となり、大きな刺激となる時間となりました。





■藤原・木全からのコメント

対面で中学生の皆さんを対象に授業をさせていただくのは、初めての経験でした。授業の構成については、どのように進めるべきか少し悩んだ部分もありました。特に、Skyを全く知らない生徒さんたちに、ただゲームの紹介をするだけでなく、その思いや機能まで理解してもらえるような授業にできるかどうか、正直不安でした。

しかし、実際に授業を行った結果、皆さんがとても楽しんで、意欲的に参加してくれたので、私たち自身も非常に楽しく授業を進めることができました。生徒さんたちから「分かりやすかった」「楽しかった」という感想もいただいたことで、当初の不安も少し解消され、ほっとしています。

授業を通じて、Skyが多くの工夫と試行錯誤の結果、優しい世界を作り上げていること、そしてゲームがどれだけ多くの人々の手によって作られているのか、どんな思考や努力があったのかということ、生徒の皆さんにも理解してもらえたのではないかと思います。

このような貴重な機会をいただけて、非常に感謝しています。今後も、さらに深い内容を伝えられるよう、授業の内容をブラッシュアップしていきたいと感じました。

■『Sky 星を紡ぐ子どもたち』とは

「Sky 星を紡ぐ子どもたち」は、iOS・Android・Nintendo Switch・PlayStation・Steamで大好評配信中のソーシャルアドベンチャーゲームです。誰でも直感的に遊べる設計でありながら、心を揺さぶり、他人とのつながりを感じ、感情を共有する体験となること、そしてそれにより寛容や思いやりの輪を広げ、現実世界においても良い影響をもたらすこと、「Sky」はこうした理想を掲げて、2019年のリリース以降多くのプレイヤーの心をつかみ、精力的なアップデートが続けられています。世界中でダウンロードは累計2億6千万（2023年5月）を突破しており、2022年9月には日本ゲーム大賞2022の優秀賞を受賞。2023年8月には『最も多くのユーザーが参加したコンサートがテーマの仮想空間』としてギネス世界記録™を更新しました。2022年12月7日から配信開始したPlayStation版、2024年4月10日からアーリーアクセスが開始されたSteam版により、今後ますますSkyの世界は広がっていきます。これから多くの方に楽しんでいただき、いつまでも愛されるような作品を作ってまいります。

【公式ウェブサイト】 <https://www.thatskygame.com/ja>

【X（旧Twitter）アカウント】 <https://x.com/thatskygameJP> (@thatskygameJP)

【Instagramアカウント】 <https://www.instagram.com/thatskygamejp/> (@thatskygamejp)

■thatgamecompany

thatgamecompanyは、幅広く受け入れられ、芸術的で、感情的で、豊かな体験の開発に取り組んでいます。これまでに生み出してきた「fIOW」「Flowery」「風ノ旅ビト」「Sky 星を紡ぐ子どもたち」などの作品は多数のアワードで評価いただき、スミソニアン・アメリカ美術館の常設コレクションに認定されるなど、世界中のギャラリーや美術館にも展示されています。ゲームで実現出来るエモーショナルな体験の可能性を広げていくことで、年齢、文化、背景を越えて、あらゆる方々に楽しまれ、愛されるエンターテインメントをつくっていきます。

【公式ウェブサイト】 <http://thatgamecompany.com/>