



報道関係者各位

2025年2月7日
thatgamecompany Japan 合同会社

絆を深め、友情やつながりを感じる特別な時間！ 期間限定イベント「愛しみの日々」を2025年2月10日(月)より開催

thatgamecompany, Inc. (本社所在地 アメリカ合衆国カリフォルニア州) の運営中タイトル『Sky 星を紡ぐ子どもたち』(以下Sky) は、期間限定イベント「愛しみの日々」を2025年2月10日(月)17:00より開始することをお知らせします。本イベントは2月24日(月)16:59まで開催されます。



© 2025 thatgamecompany, Inc. All Rights

「愛しみの日々」は、プレイヤー同士の絆を深め、友情やつながりの大切さを称える特別なイベントです。今年は、星の子どもたちが出会う新たな謎とともに帰ってきます。

本イベントでは、愛しみの日々が海月の入り江に光と輝きをもたらします。空を埋めつくす流星群から、浜辺に飛来する謎めいた紫水晶のような隕石。仲間と協力しながら、その秘密を解き明かしていきましょう。隕石のそばで特定の感情表現を使うとさまざまな効果が現れるようです。さらに、友情表現を用いることで特別な反応が生まれるかもしれません。

探索を通じてイベント専用チケットを集めることも可能です。日替わりで最大4枚のイベント専用チケットのかけらが隕石から放出されるほか、エリア内に隠された15枚のボーナスチケットも入手可能です。チケットを使うことで、新たなヘアスタイルや、特定の感情表現に共鳴する設置アイテムを獲得できます。その他、新アイテムはゲーム内ショップで、過去のイベントアイテムは「海月の入り江」の精霊たちを訪ねることで確認できます。



また、昨年の「愛しみの日々」で登場した二人組の精霊たちが今年も順番に姿を見せ、私たちの暮らしを豊かにする様々な関係性のあり方を体現してくれるでしょう。さらに、イベント期間中は、フレンドへ贈るハートのギフトやかけらが通常の2倍になる「ハート2倍キャンペーン」を実施します。

ありとあらゆる関係性を称える「愛しみの日々」で、私たちが輝かせてくれる絆を一緒にお祝いしましょう。それではSkyで、海月の入り江でお会いしましょう！

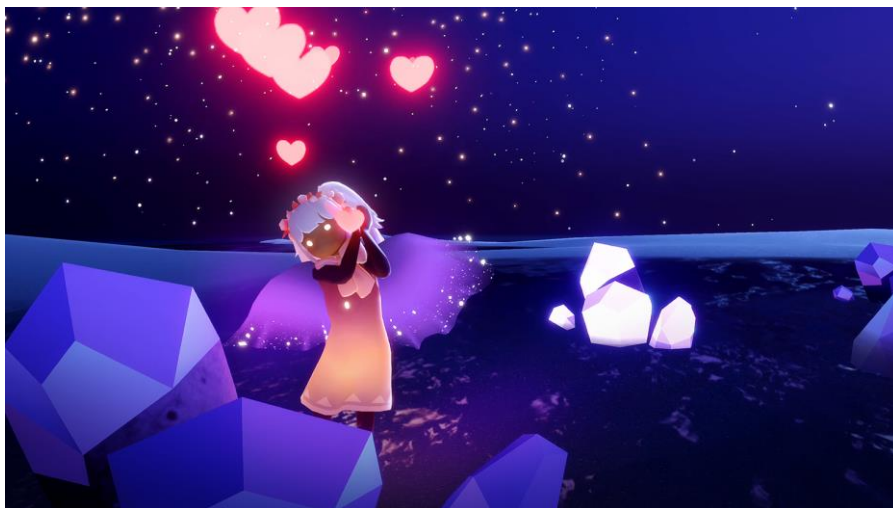
■ 「愛しみの日々」概要

期間：2025年2月10日(月)17:00～2月24日(月)16:59

場所：海月の入り江

シーズン詳細につきましては、下記公式ブログをご覧ください。

URL：<https://www.thatskygame.com/ja/news/shine-together-in-days-of-love-2025/>





■ 『Sky 星を紡ぐ子どもたち』とは

「Sky 星を紡ぐ子どもたち」は、iOS・Android・Nintendo Switch・PlayStation・Steamで大好評配信中のソーシャルアドベンチャーゲームです。誰でも直感的に遊べる設計でありながら、心を揺さぶり、他人とのつながりを感じ、感情を共有する体験となること、そしてそれにより寛容や思いやりの輪を広げ、現実世界においても良い影響をもたらすこと、「Sky」はこうした理想を掲げて、2019年のリリース以降多くのプレイヤーの心をつかみ、精力的なアップデートが続けられています。世界中でダウンロードは累計2億6千万（2023年5月）を突破しており、2022年9月には日本ゲーム大賞2022の優秀賞を受賞。2023年8月には『最も多くのユーザーが参加したコンサートがテーマの仮想空間』としてギネス世界記録™を更新しました。2022年12月7日から配信開始したPlayStation版、2024年4月10日からアーリーアクセスが開始されたSteam版により、今後ますますSkyの世界は広がっていきます。これから多くの方に楽しんでいただき、いつまでも愛されるような作品を作ってまいります。

【公式ウェブサイト】 <https://www.thatskygame.com/ja>

【X（旧Twitter）アカウント】 <https://x.com/thatskygameJP> (@thatskygameJP)

【Instagramアカウント】 <https://www.instagram.com/thatskygamejp/> (@thatskygamejp)

■ thatgamecompany

thatgamecompanyは、幅広く受け入れられ、芸術的で、感情的で、豊かな体験の開発に取り組んでいます。これまでに生み出してきた「flOw」「Flowery」「風ノ旅ビト」「Sky 星を紡ぐ子どもたち」などの作品は多数のアワードで評価いただき、スミソニアン・アメリカ美術館の常設コレクションに認定されるなど、世界中のギャラリーや美術館にも展示されています。ゲームで実現出来るエモーショナルな体験の可能性を広げていくことで、年齢、文化、背景を越えて、あらゆる方々に楽しまれ、愛されるエンターテインメントをつくっていきます。

【公式ウェブサイト】 <http://thatgamecompany.com/>