



報道関係者各位

2022年9月22日
thatgamecompany Japan 合同会社

東京ゲームショー2022の会場からお届け！ 「スペシャルサポーターの梶裕貴さんと語るSkyの世界」配信レポート



thatgamecompany, Inc.（本社所在地 アメリカ合衆国カリフォルニア州）の運営中タイトル『Sky 星を紡ぐ子どもたち』（以下Sky）は、2022年9月15日（木）～18日（日）に開催された東京ゲームショー2022に出展いたしました。本リリースでは、9月16日（金）にSkyのスペシャルサポーターである梶裕貴（かじゆうき）さんにご登場いただき、Skyのブースより実施した生配信にイベントついて、レポートいたします。

■ 東京ゲームショーの会場よりお届け！ SkyのYoutube生配信に梶裕貴さんが登場



配信には梶裕貴さんとthatgamecompanyのジャパン・ブランド・リード 水谷立（みずたにりつ）が登場。2022年3月のAnime JapanにてSkyスペシャルサポーターとなっていた際より、またSkyについてお話しする時間を持ちたいと思っていただいていたそうで、「2022年のうちに、またSkyについて話せる機会を用意していただけて、すごく嬉しいです」と、喜びのお声をいただきました。また「今回の東京ゲームショーは広い会場内に様々な舞台がある中、Skyのステージは、まるで家にいるような安心感がある独特な空間」と配信を行うブースに関してアットホーム感を感じている様子も見受けられました



■ Skyの3周年を受け、「自分の人生の大切な一部」

thatgamecompanyにとって4作品目となるSkyは今年の7月で3周年を迎えました。Skyは、ゲーム体験を通じてプレイヤーひとりひとりが心から繋がり、思いやりを分かち合うことで人の持つ優しさや明るさを感じられる世界を目指しています。世界で12言語に翻訳され、誰もが楽しめるシンプルで直観的な操作や感情をゆさぶる美しいビジュアルとサウンドで、老若男女を問わず幅広い方にプレイいただいております。「Apple 2019 年ベストiPhone ゲーム」や「GooglePlay ベストオブ2020 ゲーム インディー/ クリエイティブ部門」、そして昨日2022年9月15日には、日本ゲーム大賞2022で優秀賞をいただき、世界中で26の賞を受賞してきました。



3周年を受けて、スペシャルサポーターになる以前からSkyをプレイしてくださっていたという梶さんは「あっという間の3年間だったような気もしますし、もっと昔から身近にいてくれた存在なんじゃないかなとも感じられます。そう思えるくらい、今となっては、自分の人生の大切な一部です」とコメント。「様々な文化や言語を超えてコミュニケーションがとれる素敵なゲーム。これまでゲームにはなかなか触れる機会がなかったという方にもおすすめしたい作品です。難しい技術やセンスは必要ないと思うので、まずは作品に触れて、世界観に魅了されて欲しいです。」とSkyへの思いを語りました。

■ 今年12月に登場予定！ SkyのPlayStation版配信について



配信では、今年12月に予定しているPlayStation版の配信タイミングについてお知らせしました。これまでスマートフォン、Nintendo Switchと世界を広げてきたSkyが、今年12月にPlayStation版を配信するというニュースを受け、梶さんは「また世界が広がりますね！」とコメント。

SkyのブースにPlayStation版の試遊機があることをお伝えすると、「このあとブース全体を含めて、是非覗いていきたいです！」とお話いただき、配信終了後は実際にPlayStation版をお楽しみいただきました。



■ 世界初公開！「Skyアニメーションプロジェクト」最新トレーラーのクオリティに梶さんも感動



Skyではゲームをアニメ化する「Skyアニメーションプロジェクト」が進行しており、配信では最新トレーラーを世界で初公開いたしました。Anime Japanで本プロジェクトについて発表した際一緒にいた梶さんは「どういった展開をしていくのか、いちファンとして気になっていました」とコメント。新しいカットを含むアニメーションの最新トレーラーを見て「以前、大々的に発表した企画だったので、皆さんの期待値も“爆上がり”だったと思いますが、それを優に超えるクオリティでしたね！」と嬉しい感想をいただきました。

【YouTube URL】<https://www.youtube.com/watch?v=btJ6FgeMzbQ>

■ 梶さんと一緒にプレイ！ 梶さんが語るSkyの魅力とは？

梶さんがいつも使用されているというNintendo Switch版をご用意し、実際にSkyをプレイしていただきました。



普段はご友人とプレイすることが多いという梶さん。慣れている様子でゲームを進めながら、「Skyは映像がとてもキレイで、観ているだけで心癒されます。アクションとしてのゲーム性も十分ですが、同時に“何かをクリアしなくちゃいけない”といったノルマなどの煩わさありません。空を飛ぶだけなら頭を空っぽにして楽しめますし、誰かと一緒にプレイすれば、更に世界が広がります。僕も最初はスマホでプレイしていましたが、このクオリティのゲームがスマホで、かつ無料でプレイ出来るというのは本当にすごいですよね。対応機種もどんどん増えて、ますます盛り上がってってくれるはず！」とSkyの楽しみ方や魅力を語っていただきました。



■ ナレーションを担当した「星たちの軌跡」の収録では感極まるシーンも

Skyの3年間の歴史を振り返る特別映像「星たちの軌跡」は、梶さんにナレーションをご担当いただきました。



梶さんは「動画をご覧いただければ、これまでにどんな素敵なイベントがあったのかが伝わると思います。実際にナレーションをした際、僕自身の中での思い出が巡り、感極まるものがありました。“こんな季節あったなあ”という感謝の思いも込めてナレーションさせていただいたので、是非ご覧いただけたら嬉しいです。」と、思い出を振り返りながら、動画について語りました。また、「Skyは音楽も最高なんです！お風呂でよくサウンドトラックを聴いていますね」という、私生活が垣間見えるエピソードもお話いただきました。

■ 配信を振り返って「Skyは第二の故郷のような安心感」



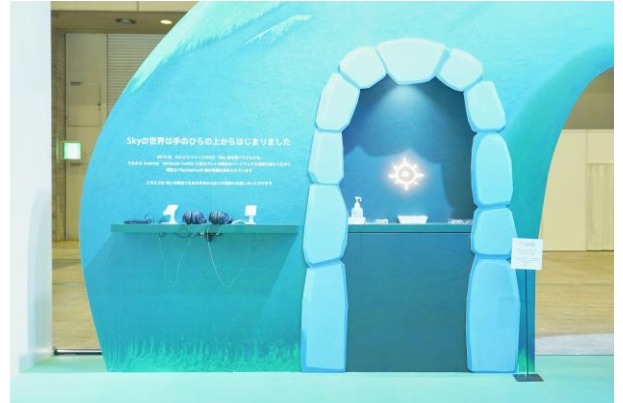
「今日の東京ゲームショーでは他のステージにも登壇させていただき、一番最後にSkyが待っていました。どこか“自分のホームに帰ってきた”というような感覚があり、まるで第二の故郷のような安心感を感じながら配信させていただきました。水谷さんやSkyチームの皆さんとも再会でき、会場の皆さんとも直接お会い出来たり、短い時間ではありましたが、とても楽しい思い出が出来ました。初めてSkyに興味を持たれた方がいたとすれば、入口としてふさわしい内容だったのではないかと思います。今後は玄人向けのコンテンツも何かやっていきたいですね！」とコメント。

「まさか1年に2回もこういったイベントが開催出来るなんて思っていなかったので、本当に嬉しかったです！来年以降も、こういう機会があると尚喜ばしいですね。改めて、3周年おめでとございます！今後4周年、5周年、10周年、100周年に向けて、ここにいらっしゃる皆さん、配信を見ていらっしゃる皆さんとともに、僕自身も楽しみながらSkyを盛り上げていきたいです！」と、Skyとの今後についての前向きなコメントをいただきました。



■ 梶さんも体験！東京ゲームショウ2022に初出展したSkyのブースをご紹介

東京ゲームショウで出展したSkyのブースは、ゲームに出てくる草原のステージを再現したデザイン。梶さんとプレイしたNintendo Switch版に加え、今年12月に登場予定のPlayStation版の試遊機もご用意しました。



Skyのブースでは、ご来場いただいた方々からメッセージをいただき皆さんと一緒に会場を完成させました。また、#SkyTGS2022のハッシュタグをつけてInstagramにご投稿いただいたお写真をブース中央のスクリーンに掲出し、会場に来られない方にもご参加いただきました。



梶さんにもSkyのブースをお楽しみいただきました。





■『Sky 星を紡ぐ子どもたち』とは

「Sky 星を紡ぐ子どもたち」は、iOS・Android・Nintendo Switchで大好評配信中のソーシャルアドベンチャーゲームです。誰でも直感的に遊べる設計でありながら、心を揺さぶり、他人とのつながりを感じ、感情を共有する体験となること。そしてそれにより寛容や思いやりの輪を広げ、現実世界においても良い影響をもたらすこと。「Sky」はこうした理想を掲げて、2019年のリリース以降多くのプレイヤーの心をつかみ、精力的なアップデートが続けられています。世界中でダウンロードは累計1億6千万（2022年3月）を突破し、コミュニティはますます広がり続けています。

【公式ウェブサイト】<https://www.thatskygame.com/ja>

【Twitterアカウント】<https://twitter.com/thatskygameJP> (@thatskygameJP)

【Instagramアカウント】<https://www.instagram.com/thatskygamejp/> (@thatskygamejp)

■thatgamecompany

thatgamecompanyは、幅広く受け入れられ、芸術的で、感情的で、豊かな体験の開発に取り組んでいます。これまでに生み出してきた「flOw」「Flowery」「風ノ旅ビト」「Sky 星を紡ぐ子どもたち」などの作品は多数のアワードで評価いただき、スミソニアン・アメリカ美術館の常設コレクションに認定されるなど、世界中のギャラリーや美術館にも展示されています。ゲームで実現できるエモーショナルな体験の可能性を広げていくことで、年齢、文化、背景を超えて、あらゆる方々に楽しまれ、愛されるエンターテインメントをつくっていきます。

【公式ウェブサイト】<http://thatgamecompany.com/>