

2022年8月3日  
株式会社セガ エックスディー

## セガ エックスディー、SB エナジーが推進する 脱炭素型ライフスタイル転換促進ウェブ アプリケーション 「yOUR (ユアワー)」において ゲーミフィケーションを活用した企画・アプリ開発を支援

コンセプト「どうせなら楽しく、地球にやさしい生活を」をゲーミフィケーションで体現

ゲーミフィケーション事業を展開する株式会社セガ エックスディー（以降、SEGA XD 本社：東京都新宿区、代表取締役社長：谷 英高）は、自然エネルギー事業などを行う SB エナジー株式会社（エスピーエナジー、本社：東京都港区、代表取締役社長：三輪 茂基、以下「SB エナジー」）が推進する、脱炭素社会の実現に向けた消費者行動をゲーミフィケーションで後押しする行動変容型ディマンドリスポンス（DR）実証事業（以下「本実証」）において、脱炭素型ライフスタイル転換促進ウェブ アプリケーション「yOUR (ユアワー)」の「ゲーミフィケーション」を活用した企画・開発の支援を行うほか、協業事業者としてコンソーシアムに参加したことをお知らせいたします。

**楽しく、エコ活しよう!**

「どうせなら楽しく、地球に優しい生活を」をコンセプトに開発されたアプリケーション「yOUR (ユアワー)」  
お出かけすることにより、楽しい体験とPayPayポイントがもらえる実証に参加しませんか？

**01 夏季実証 / 2022年8月初旬頃より開始予定**  
AR体験で昆虫の世界へ！  
PayPayポイントがもらえる！

**02 冬季実証 / 2023年1月初旬頃より開始予定**  
ゲームを楽しみながら地球環境に貢献しよう！  
PayPayポイントがもらえる！

©ARANCIONE/インセクトランド制作委員会

## ■ 脱炭素型ライフスタイル転換促進ウェブアプリケーション「yOUR（ユアワー）」について

どうせなら楽しく、地球に優しい生活を

# yOUR

「yOUR」は「どうせなら楽しく、地球に優しい生活を」をコンセプトに、脱炭素社会の実現に向けた消費者行動をゲーミフィケーションで後押しすることを目的とした、脱炭素型ライフスタイル転換促進ウェブアプリケーションです。

本実証事業は、経産省より令和4年度再生可能エネルギーアグリゲーション実証事業に採択され、2022年8月3日から9月末までを夏季実証、2023年1月初旬から2月末までを冬季実証として行う予定です。

本実証ならびに「yOUR(ユアワー)」の概要は下記プレスリリースをご参照ください。

プレスリリース:「脱炭素型ライフスタイル転換促進ウェブアプリケーション「yOUR」の利用申し込み受付を開始」

URL: [https://www.sbenergy.co.jp/ja/news/pdf/press\\_20220620\\_01.pdf](https://www.sbenergy.co.jp/ja/news/pdf/press_20220620_01.pdf)

## ■ 本実証事業におけるセガエックスディーの役割

SEGA XD は人々を夢中にさせるゲーミフィケーションを中心とした技術やデザイン、世界観をつくる力と、日々研究開発を進める AR/VR などの最新テクノロジーを掛け合わせ、人々の“感情を動かす”ノウハウを強みに一気通貫で企業課題・社会課題の解決に取り組んでいます。

本実証においては、「yOUR」のアプリ・コンテンツの企画・開発の一部を担当しました。ゲーミフィケーションを活用し、日々の生活の中で楽しみながら脱炭素社会への貢献を行えるように設計しております。

夏季実証では、アプリを通じて、指定された時間に特定のスポットでチェックインすることで、PayPay ポイントが獲得できるほか、香川照之プロデュース自然教育アニメ「インセクトランド」のキャラクターが登場する AR コンテンツの体験ができます。

# SEGA XD NEWS RELEASE

SEGA®  
XD



また、冬季実証においても、SB エナジーと共同でゲーミフィケーションの要素を盛り込んだゲームコンテンツの提供を予定しています。

## ■ 「ゲーミフィケーション」について

「ゲーミフィケーション」とは「ゲームのメカニズムを非ゲームの分野に応用することで、ユーザーのモチベーションを高め、その行動に影響を及ぼす」ことを指します。

ゲームやエンタテインメントにおける人を能動的にさせる仕組みは、マーケティングやプロモーション領域はもちろんのこと、新規事業や新サービス、人材育成やマネジメント、社会課題など業界業種問わず、幅広い分野での活用が期待されるようになってきました。

アメリカの調査会社 Report Ocean の調査によると世界のゲーミフィケーション市場全体は、2027年には350億米ドルに達すると予測されています。※<sup>2</sup>

昨今トレンドになっているビジネスの分野でも、サービスにゲーミフィケーションを活用している事例も増えており、国内外で多額の資金調達に成功しています。

※<sup>2</sup>ゲーミフィケーションの市場規模は2027年までに350億ドルに達すると予測される

URL : <https://www.atpress.ne.jp/news/261048> (2022.08.03)

## ■ 会社概要

SEGA XD CO., LTD.  
<https://segaxd.co.jp/>

SEGA XD

# NEWS RELEASE



会社名	株式会社セガ エックスディー
代表者	代表取締役社長執行役員 CEO 谷 英高
所在地	東京都新宿区西新宿 6-18-1 住友不動産新宿セントラルパークタワー 20階
設立	2016年8月1日
事業内容	ゲーミフィケーション事業
URL	<a href="https://segaxd.co.jp/">https://segaxd.co.jp/</a>

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。  
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。