

飛び込め！想像ブツとぶ超リアルに！
『ユニバーサル・クールジャパン 2022』
来春、2年ぶりに開催！

<ラインナップ第一弾発表>

パーク史上初“フリーウォーク型 VR アトラクション”
『モンスターハンターワールド:アイスボーン XR WALK』を
3月のフルオープンに先駆け、2022年1月21日(金)より先行オープン決定

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンは、日本が世界に誇る人気ブランドが集結する期間限定イベント『ユニバーサル・クールジャパン 2022』を、来春、2年ぶりに開催することを決定しました。2015年の初開催以来、絶大な人気を博しているこのイベントは、今回も世界中のファンから愛される大人気作品の数々が、ユニバーサル・スタジオ・ジャパンの“NO LIMIT!”なアイデアとテクノロジーにより、リアル・エンターテインメントとなって登場します。作品世界に飛び込み、想像を超える“超リアル”な体験の数々にご期待ください。



©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. TM & © Universal Studios. All rights reserved.

2年ぶりの開催となる『ユニバーサル・クールジャパン 2022』では、その先行オープンプロダクトとして、仮想空間の中に再現されたコンテンツの世界に全身で入り込み、実際に歩み進むことができる“フリーウォーク型 VR アトラクション”『XR WALK』が、3月のフルオープンに先駆け、2022年1月21日(金)からスタートします。パークに初めて登場する新しいカテゴリのアトラクション『XR WALK』が、「モンスターハンターワールド:アイスボーン」とコラボレーション。「モンスターハンター」史上初※1のVRアトラクション『モンスターハンターワールド:アイスボーン XR WALK』として、想像を超える“未知のリアル空間”で、全身を使った狩猟体験をお楽しみいただけます。『ユニバーサル・クールジャパン 2022』の情報につきましては、今後も継続して発表いたしますのでご期待ください。

* 『モンスターハンターワールド:アイスボーン XR WALK』は、当初の開催予定(2020年3月20日~8月30日)より延期となっていましたが、このたび正式に開催が決定しました。

※1 2021年10月13日時点、自社調べ

◆ 仮想空間に実際に入り込む新体験！ 常設アトラクション施設『XR WALK』が、オープン！

この度、ユニバーサル・スタジオ・ジャパン初の、フリーウォーク型 VR アトラクション『XR WALK』が、新たな常設施設としてオープンします。『XR WALK』は、エンターテイナーや実際のショーセットに加え、参加者が 360 度ぐると囲まれる VR 世界で、風が吹くといった特殊効果、歩く、戦うというインタラク션을同時に全身で体感することができる、ここにしかない究極の次世代型アトラクションです。

『XR WALK』の幕開けとして、「モンスターハンターワールド：アイスボーン」とコラボレーション。今後もさまざまな作品とのタグを予定しており、あこがれの作品世界に等身大で入り込み、物語の中を生き生きと駆け抜ける“未知のリアル空間”を体験できます。VR とリアルなセットがシンクロし、仮想空間の中に自分の足で歩みを進められる最新アトラクション施設『XR WALK』に、ぜひご期待ください。

◆ モンスターハンターの“超リアル”な世界へ飛び込み、全身で狩る、究極の狩猟体験！



「モンスターハンター」史上初の VR アトラクションとなる、この『XR WALK』は、ゲームの世界に全身で飛び込み、息をのむほど美しい映像と、“超リアル”な空間が完全にシンクロした仮想現実でモンスターと対峙する、究極の狩猟体験です。

自分の分身となる“アバター”や、ゲームでおなじみの大剣、太刀、ハンマー、スラッシュアックス、ヘビィボウガンの 5 種から武器を選び、ハンターとして『XR WALK』の“未知のリアル空間”に冒険します。

自分の足で実際に「モンスターハンターワールド：アイスボーン」の雪原を歩きまわり、アイテム（素材）

や痕跡を採取し、洞窟を抜け、険しい崖を登り、雪と氷のフィールドを探索します。圧倒的臨場感の中で体験する“ほんとうの狩り”では、見上げるほど巨大なモンスターの咆哮、巻き起こる風圧、握りしめた武器から伝わる衝撃を全身で感じながら狩猟することができます。さらに、最大 4 人の仲間とボイスメッセージで会話しながら協力プレイが可能。仲間たちと共にプレイの精度をあげて高いスコアを狙うなど、「モンスターハンター」ならではの多彩な楽しみ方がゲームの世界を飛び出し、遂に現実となります。

憧れの世界でハンターとなり、自らの足で歩み、モンスターを“ほんとうに狩れる”『モンスターハンターワールド：アイスボーン XR WALK』で、これまでにない超興奮と超感動を、全身でご体感ください。

【ストーリー】

新米ハンターとして前線拠点「セリエナ」にやって来たゲストは、ギルドの集会エリアにて負傷したハンターと出会う。あるモンスターに襲われてしまい仲間が危険な場所に取り残されている、と助けを求められ、先輩ハンターと共に救出に向かうことに。雪や氷に覆われたフィールドを歩きまわり、アイテムや痕跡を採取した末、ついにイヴェルカーナと対峙することになるが…

■期間：2022 年 1 月 21 日（金）～8 月 28 日（日）予定※2

■アトラクション形式：フリーウォーク型 VR

■場所：XR WALK（ステージ 18）

チケット情報については、今後、ユニバーサル・スタジオ・ジャパン公式 WEB サイトにて発表します

※2 開催期間は延長する場合があります

■ コメント：「モンスターハンター」シリーズ プロデューサー 辻本 良三 様

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン様とは、2011年から様々なコラボレーションをご一緒させていただきましたが、今回の『モンスターハンターワールド：アイスボーン XR WALK』では、「モンスターハンター」初となるVR世界の実現に向け、映像の細部までこだわり抜き、監修させていただきました。アトラクションのテスト体験では、本当にゲームの世界に飛び込むことができた実感しました。特に、見どころの1つである実際にモンスターを狩猟するシーンでは、「あのイヴェルカーナに立ち向かっている！」と、全身で体感する超リアルな“狩り”に感動を覚えました。一人でも多くの方に、このVRアトラクションによって誕生した“マジ狩りワールド（本当にモンスターを狩れる世界）”を体験して、楽しんでいただければ幸いです。



<『XR WALK』について>

VRで出現した360度見渡す限りの異世界を自在に歩き回り、あなたの自由なアクションが目の前の世界と完全連動。物語の世界へと誘われるパークならではのショー要素×環境演出で、唯一無二の超現実体験にのめり込める、最新鋭エンターテイメント施設。

<「モンスターハンター」について>

「モンスターハンター」シリーズは、2004年の第1作発売以降、雄大な自然の中で巨大なモンスターに立ち向かうハンティングアクションゲームとして全世界で人気を博し、「モンハン現象」と呼ばれる社会現象を巻き起こした大人気ゲームです。

好評発売中の『モンスターハンターワールド：アイスボーン』は、グローバル出荷本数2,000万本（2021年10月19日現在／『モンスターハンターワールド：アイスボーン マスターエディション』を含む）を達成した『モンスターハンター：ワールド』（以下『ワールド』）の超大型有料拡張コンテンツで、好評を博した世界観やゲーム性はそのままに、さまざまな新要素を追加。『ワールド』エンディング後の、さらなるストーリーが展開されます。

『モンスターハンターワールド：アイスボーン』公式サイト：<https://www.capcom.co.jp/monsterhunter/world-iceborne/>

近作ではNintendo Switchにて『モンスターハンターライズ』が好評発売中で、2022年1月13日にはPC版の発売も決定しています。いつでも、どこでも、誰とでも、気軽に楽しめる新たな「モンスターハンター」というコンセプトのもと、新モンスターやフィールドのほか、「翔蟲（かけりむし）」を使った豪快な新アクションの数々、犬型の新オトモ「オトモガルク」の登場などの新たな狩猟体験がユーザーから高い評価を獲得した結果、全世界で750万本（2021年9月24日現在）を販売しています。

『モンスターハンターライズ』公式サイト：<https://www.capcom.co.jp/monsterhunter/rise/>

■ユニバーサル・スタジオ・ジャパンの衛生強化対策について

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンは、常にゲストの皆さまとクルーの健康と安全の確保を最優先として、国が公表している「遊園地・テーマパークにおける新型コロナウイルス感染拡大予防ガイドライン」に準拠することに加え、国内外の情勢ならびに保健行政機関と医療専門家からの指導のもと、徹底した衛生対策を講じて営業しています。今後も、新しい生活スタイルの中で、パークでの一日を安心して過ごしながら思いきり楽しみ、その体験をゲストの皆さまの明日への活力としていただける最高のテーマパーク・エンターテイメントとパーク運営を追求し、社会に貢献してまいります。詳細は公式WEBサイト（<https://www.usj.co.jp/web/ja/jp/service-guide/safety>）をご確認ください。

なお、人々が集まるすべての公共の場において新型コロナウイルスにさらされることは固有のリスクであり、来場中に曝露されないことを保証するものではありません。

■ユニバーサル・スタジオ・ジャパンについて

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンはコムキャスト NBCユニバーサルが完全所有しています。ユニバーサル・スタジオ・ジャパンは、国内のみならず海外からも多くのゲストが訪れるエンターテイメント、レジャー界における一大ランドマークとしての地位を築きあげています。ハリウッドの人気映画だけではなく、さまざまな世界的人気エンターテイメント・ブランドをテーマとする本格的なアトラクションやショー、ゲストが思いきり楽しめるシーズナル・イベントなど、世界最高クオリティのエンターテイメントを提供し、訪れるゲストに世界最高の体験と思い出をつくっていただいています。

2001年の開業以来、常に革新をし続けており、近年は「ウィザーディング・ワールド・オブ・ハリー・ポッター」が絶大な人気を博しているほか、「ジュラシック・パーク」エリア帯を滑走する画期的なフライングコースター「ザ・フライング・ダイナソー」、大人気エリア「ミニオン・パーク」ではミニオンたちが繰り広げる

想像を超える“ハチャメチャ”が楽しめる「ミニオン・ハチャメチャ・ライド」、そして任天堂が世界に誇るキャラクターたちやその世界をテーマにした新エリア「スーパー・ニンテンドー・ワールド」では、実際に自分の全身を使ってアソビの本能を解き放つ、これまでにない“アソビ体験”をお楽しみいただけるなど、次々と世界最高エンターテインメントを打ち出し、さらなる進化・成長を遂げています。

書・紫舟

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

WIZARDING WORLD and all related trademarks, characters, names, and indicia are © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. Publishing Rights © JKR. (s21)

Minions and all related elements and indicia TM & © 2021 Universal Studios. All rights reserved.

TM & © Universal Studios & Amblin Entertainment

Universal Studios Japan TM & © Universal Studios. All rights reserved.

© Nintendo

* * *

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンについてのお問い合わせ先（一般）

インフォメーションセンター Tel : 0570-20-0606 / 公式WEBサイト www.usj.co.jp

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン 公式 Facebook <https://www.facebook.com/UniversalStudiosJapan>

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン 公式 Twitter (@USJ_official) https://twitter.com/USJ_Official

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン 公式 Instagram https://www.instagram.com/universal_studios_japan/