

自社開発のモバイルオーダーシステムを「ニコニコ超会議2022」の「超ザ・ダヴィンチストア by KADOKAWA」へ提供



AppBank株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長CEO：村井 智建、証券コード：6177）の連結子会社である3bitter株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：佐久間 諒）は、4月23日～30日に開催した「ニコニコ超会議2022」の「超ダ・ヴィンチストア by KADOKAWA」において、モバイルオーダーシステムである「超ダ・ヴィンチストア決済アプリ」を提供したことをお知らせいたします。モバイルオーダーシステムは、スマートフォンなどで事前に商品の注文や決済をしておき、指定した場所で受け取れるシステムであり、“未来の書店”をコンセプトとした「超ダ・ヴィンチストア」において未来の購買体験を体験できるものです。

■導入された背景について

3bitterが提供するイベント・ライブ物販のDX支援サービス、モバイルオーダーシステムは、Dynamic Beacon等を用いた独自の位置情報テクノロジーにより、ユーザーがその場所にいることを正確に判定し、映画館の劇場内限定等、限定的な場所でユーザに特別な体験を提供することを可能にしております。この判定により、コンテンツの不正取得を防げるため、より価値の高いコンテンツ・ユーザ体験の提供を実現。新型コロナウイルス感染症が蔓延する中において2021年後半より注目を浴びて業界関係者の中で口コミで広がり、すでに多くの会場で採用されている本モバイルオーダーシステムですが、KADOKAWAが考える“未来の書店”の購買・決済部分とマッチしたため、今回の提供に繋がりました。

「超ダ・ヴィンチストア by KADOKAWA」概要



「超ダ・ヴィンチストア」は、KADOKAWAが未来の書店はこうなるといいな、というイメージを具体化したもので、ところざわサクラタウンにある書店「ダ・ヴィンチストア」をイメージした空間が、仮想空間（メタバース）に再現。ユーザーはメタバース書店の中を歩き回りながら、約5,000点の在庫から本を探し、そこで気に入った本が見つかった時に、「超ダ・ヴィンチストア決済アプリ」を通して、モバイルオーダーシステムにて本を購入することができました。

コンテンツ制作協力：株式会社ワントゥーテン (<https://www.1-10.com/>)、3bitter株式会社 (<https://3bitter.com/>)、株式会社X (<https://www.xinc.co.jp/>)

「ニコニコ超会議2022」概要

ニコニコ超会議2022

ニコニコのすべて（だいたい）を地上に再現する、ニコニコ最大のイベント。ゲーム、アニメ、ボーカロイド、音楽（踊ってみた、歌ってみた）など定番カテゴリーはもちろん、VTuber、ニコニコ技術部、VRなどの最新技術体験や、歌舞伎などの伝統文化まで、ネット／動画文化だけにとどまらず、日本のあらゆるカルチャーが集合しています。