

ゲーム開発者向けカンファレンス CEDEC 2020 に協賛 CLIP STUDIO PAINT のセッションを開催

セルシスは2020年9月2日(水)～9月4日(金)にオンラインにて開催される、コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス(以下 CEDEC)2020 に協賛し、グラフィックソフト「CLIP STUDIO PAINT」のセッションを開催します。



CEDEC 2020

<https://cedec.cesa.or.jp/2020/>

CEDEC は、一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)が主催する、ゲームを中心とするコンピュータエンターテインメントの開発、ビジネス、関連する技術、機器の研究開発などに携わる人々の技術力向上と知識や情報の交流を促進するための、日本最大規模のカンファレンスです。

セルシスは CLIP STUDIO PAINT によるビジュアルデザイン事例をテーマに、VR ゲーム「ALTDEUS: Beyond Chronos」のキャラクターデザインを手掛けた LAM 氏や、開発会社 MyDearest 株式会社のディレクター／アニメーター 柏倉 晴樹氏と共にセッションを開催します。

コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2020

会期

2020年9月2日(水)～9月4日(金)

主催

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

受講登録

<https://cedec.cesa.or.jp/2020/outline/application>

9月4日(金) 19:00 まで

受講登録が事前に必要です。

受講登録いただくとタイムシフト配信も視聴可能となります。

ALTDEUS: Beyond Chronos ビジュアルデザインメイキング feat.CLIP STUDIO PAINT



日時

2020年9月4日(金)15:30~16:30

詳細ページ

<https://cedec.cesa.or.jp/2020/session/detail/s5f069de7ef360>

講演者

LAM(イラストレーター)



大胆かつポップな作風で注目を集める新進気鋭のクリエイター。

東京の美術大学を卒業後、ゲーム会社 ATLUS で『ペルソナ5』などの制作現場を経てフリーのイラストレーターに。大学時代の友人とサークル「雷雷公社」として活動する他、『アーケードリズムゲーム WACCA』(マーベラス)キャラクターデザイン、専門学校 HAL の 2019 年 TVCM 制作などを手掛ける。『ALTDEUS: Beyond Chronos(MyDearest)』では前作『東京クロノス』に続き、キャラクターデザインを担当。

<https://twitter.com/ramdayo1122>

柏倉晴樹(MyDearest 株式会社 ディレクター/アニメーター)



MyDearest 株式会社所属。『東京クロノス』監督。CG アニメーターとして数多くのアニメ作品に参画。2014年11月に公開されたアニメーション映画『楽園追放 -Expelled from Paradise-』ではモーション監督を務めた。『ALTDEUS: Beyond Chronos』および『東京クロノス』では作品全体のディレクターとして、これまでに無い VR 表現に挑戦している。

受講スキル

- ・より魅力的なゲームビジュアルを創り上げるメソッドを学びたい方
- ・CLIP STUDIO PAINT のゲーム制作での活用事例に興味のある方
- ・デザイナー・ディレクター等、将来制作現場の職に就きたい学生の方

本セッションは「YouTube Live」での無料ライブ配信を予定しています。受講パスを購入していない方でもご視聴いただけます。

詳しくは CEDEC2020 公式ページをご覧ください。

<https://cedec.cesa.or.jp/2020/session/live>

ALTDEUS: Beyond Chronos(アルトデウス: ビヨンドクロノス)

ゲーム中の〈選択・決断〉が物語の結末を幾重にも変えていく、VR ゲーム史上最大級のボリュームを誇るマルチエンディングストーリー。約 300 年後の未来。あなたは主人公クロエとなって、探索や会話がメインの“アドベンチャーパート”と、人型都市防衛兵器「マキア」を操りメテオラと相対する“マシンアクションパート”を攻略していく。2020 年下期発売予定。

<https://altdeus.com/>

「CLIP STUDIO PAINT」は自然で気持ちの良い描き味と多彩な機能を搭載しており、これまでに 800 万人を超える(*)世界各国のクリエイターに利用されています。ビジュアルデザインの様々な場面でも活用されているグラフィックソフトです。

ゲーム会社様での導入事例

<https://www.celsys.co.jp/clipsolution/casestudies/#category35>

* 体験版ユーザーおよび iPad 版、iPhone 版のインストール数を含む。

株式会社セルシスについて

セルシスはグラフィックコンテンツを制作する世界中のクリエイターを、デジタル技術で支援しています。

イラスト・マンガ・アニメーション制作ツール「CLIP STUDIO PAINT」や WEB サービス「CLIP STUDIO」などの創作活動をサポートするサービスの提供や、電子書籍ソリューション「CLIP STUDIO READER」などのコンテンツ制作・流通・閲覧にまつわるソリューションを提供しております。

セルシスコーポレートサイト : <https://www.celsys.co.jp/>

CLIP STUDIO Twitter : https://twitter.com/clip_celsys

お問い合わせ先

株式会社セルシス 広報担当 増川 聖子 / 古野 真衣

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F

e-mail: press@artspark.co.jp

法人のお客様

<https://www.celsys.co.jp/clipsolution/>