

“ダメバイト”と“オレ様王子”が繰り広げる冒険 RPG

フリー初の Nintendo Switch™向けオリジナルタイトル

『WORK×WORK』9月27日(木)発売決定!

名作ゲームを手掛けた井上信行さん、今川伸浩さん、増子津可燦さん集結

フリー株式会社(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:田坂吉朗、以下フリー)は、Nintendo Switch™向けソフト『WORK×WORK(ワークワーク)』を2018年9月27日(木)発売予定として制作中であることをお知らせいたします。

WORK×WORK

ワーク×ワーク

本作は、訪れた誰もが勇者を体験できる「勇者さまーランド」というテーマパークを舞台とし、そこで働く“ダメバイト”と“わがままなオレ様王子”の二人の主人公が繰り広げる物語を描いた冒険 RPG です。タイトルに付けられた“WORK”が持つ2つの意味、「労働」と「使命」の側面から物語が進行します。

シナリオに井上信行さん、イラストに今川伸浩さん、音楽に増子津可燦さん、企画・開発は熱中日和という数々の名作を生み出してきた“レジェンドスタッフ”たちが集結し、「今、自分たちが作りたいモノ」を目指して制作した本作。性格も境遇も全く違う2人の主人公が繰り広げるドタバタでコミカルなストーリーをお楽しみいただけます。

■ストーリー

ユイショナル王国の王子「18」(本名:エルリック)は、ある出来事をきっかけに、皇位継承権1位の座から、18位に落ちてしまいます。権威を取り戻すため、彼は大臣とともに、「勇者さまーランド」というテーマパークに乗り込みます。そこは、「勇者体験」が出来るテーマパークで、あらゆるダンジョンが用意されているのですが、なんと本物の魔王がいるのではないかと噂されていたのです。そこで出会ったダメバイト「ポチ夫」とともに、魔王討伐に向けての冒険が始まります。

わがままオレ様王子と、ダメバイト。正反対の二人が出会い、基本はドタバタ、時にしんみりと、ポチ夫と18王子の間に小さな友情が生まれ、やがてそれが世界を変えていく、そんな物語です。



■特長

全編にわたり、軽妙なストーリーと音楽、可愛いイラストで繰り広げられる本作。ゲームシステムは、全く新しい「インストラクターバトル」を採用しています。自らの手で敵を討伐するのではなく、指示やアドバイスをしてクリアを目指します。オートモードも搭載し、RPG 初心者の方にもお楽しみいただける内容となっております。



<制作スタッフ>

レジェンド級の作品を手掛けたスタッフが集結。

- [企画・開発] 山根敬洋(有限会社 熱中日和)【代表作:「かまいたちの夜2」など】
- [シナリオ] 井上信行 【代表作:「半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!」など】
- [グラフィック] 今川伸浩 【代表作:「MOTHER3」「ファンタジーライフ」など】
- [音楽] 増子津可燦 【代表作:「女神転生」シリーズなど】
- [プロデューサー] 山中拓也(フリー株式会社)【『Caligula -カリギュラ-』シリーズなど】

<製品概要>

- [タイトル名] WORK×WORK
- [対応機種] Nintendo Switch™
- [発売日] 2018年9月27日(木)予定
- [ジャンル] RPG
- [価格] パッケージ版・ダウンロード版 4,980円+税
- [プレイ人数] 1人
- [CERO] 審査予定
- [公式サイト] <http://www.cs.furyu.jp/workwork/>
- [著作権表記] © FURYU Corporation.
- [予約特典] ウミウシちゃん きんちゃく



※画像はサンプルです。デザインは予告なく変更になる可能性があります。

※ 画面はすべて開発中のものです。内容・仕様は製品版と異なる場合があります。

※ 会社名、製品名、サービス名等は、それぞれ各社の商標または登録商標です。

【報道関係者の方からのお問い合わせ】

フリー株式会社 コンシューマゲーム事業部 広報担当
TEL:03-5728-1767/FAX:03-3462-8240/E-mail:game-pr@furyu.jp