

報道関係者各位

2013年11月8日(金)

## デジタルハリウッド大学 × PlayStation®Mobile

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア※<sup>1</sup>(SCEJA)の協力により開催

### 2日間でモバイルデバイス向けゲーム制作に挑戦！ 『PlayStation®Mobile GameJam 2013 Winter』

**期間：11月23日(土)～11月24日(日)、全2日間**  
**会場：デジタルハリウッド大学**

ITビジネス・英語／留学・クリエイティブを学ぶ、デジタルハリウッド大学(メインキャンパス:東京都千代田区、学長 杉山知之)では、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア※<sup>1</sup>(SCEJA)の協力にて、PlayStation®Mobile(PSM)※<sup>2</sup>のゲームコンテンツを2日間で制作するイベント『PSM GameJam 2013 Winter』を開催いたします。

当イベントは、11月21日(木)・22日(金)にかけて開催される「近未来教育フォーラム2013 デジタルハリウッド大学メディアサイエンス研究所研究発表会」(<http://www.dhw.co.jp/forum2013/>)にあわせ、香田夏雄デジタルハリウッド大学院 准教授の研究室活動として行います。

『PlayStation®Mobile GameJam 2013 Winter』は、ゲーム専用機、モバイルデバイス向けのゲームやアプリケーションの開発のご経験がある方であれば、その程度を問わず、ご参加いただける、PlayStation®Mobile(PSM)※<sup>2</sup>向けコンテンツの開発を推進するイベントです。当日ご参加いただく皆様は、イベント時に発表される即席のチームに編成され、与えられた一つのテーマに沿って、SCEのPSM専任チームのサポートを受けながら、PSM向けコンテンツを2日間にわたり制作し、完成を目指します。参加者の皆様間のコミュニケーションを通して、新鮮な発想力や開発のノウハウが共有され、これまでになくアイデアが生まれる場の提供を目指します。

今年7月に開催し、参加者の皆様に大変ご好評いただいた第1回目GameJamに続き、第2回目の開催となる今回は、前回の評判を受け、ゲーム開発会社各代表のゲスト参加が決定いたしました。参加者の皆様と共にGameJamに挑戦し、同じくゲーム完成を目指します。

【ゲスト参加者】 ※会社名50音順

株式会社アクワイア 遠藤 琢磨 様

株式会社ノイズクロック 坂本 英城 様

株式会社ビサイド 南治 一徳 様

株式会社ムームー 森川 幸人 様

他、さらなるゲスト参加者も予定しています。

当日開発いただいたコンテンツは、イベント後も、そのままアセットとして引き継ぎ、PlayStation®Store上での販売を前提に開発を進めていただくことが可能です。

# Press Release

Digital Hollywood 2013 | <http://www.dhw.co.jp>



参加応募サイト: <http://gs.dhw.ac.jp/event/131123/>

## 【前回のGameJam 2013 Summerの様子】



## 【開催概要】

正式名称: PlayStation®Mobile GameJam 2013 Winter

主催: デジタルハリウッド大学

協賛: ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア

期間: 2013年11月23日(土) 10:00 ~ 24日(日) 18:00

会場: デジタルハリウッド大学 駿河台キャンパス

東京都千代田区神田駿河台4-6 御茶ノ水ソラシティ アカデミア 3F

会場アクセス: <http://www.dhw.ac.jp/access/>

定員: 100名(予定)

参加条件: 年齢18歳以上の方

PSM SDK<sup>※3</sup>をダウンロードし、開発できるPC環境を会場に持ち込める方

# Press Release

Digital Hollywood 2013 | <http://www.dhw.co.jp>



※必ずパブリッシャーライセンスを取得の上ご参加下さい。

現在、無料でライセンスを取得頂けます。

具体的な手続きにつきましては下記をご参照ください。

<https://psm.playstation.net/portal/ja/#register>

※主催者側からの機材の用意は予定しておりません。

※PlayStation®Vitaは会場にて用意致します。

募集要項： 下記URLよりイベント参加へご応募ください。

応募専用サイト： <http://gs.dhw.ac.jp/event/131123/>

## 【開催スケジュール】

### ◆11月23日(土)

10:00 主催挨拶、チーム編成、テーマ発表

10:45 ゲーム制作スタート

18:00 中間発表(ゲームコンセプト発表)

### ◆11月24日(日)

11:00 進捗報告会

16:00 ゲーム制作終了 完成発表、審査、表彰 懇親会予定

## 【当日の一般見学について】

当日は下記時間にて会場を開放しておりますので一般の見学者の方もご覧いただけます。  
ゲーム制作の様子を見るまたとない機会ですので是非お気軽にお越し下さい。

### ◆一般見学開館時間

土曜日：10:00開館-17:45閉館

日曜日：12:30開館-16:00閉館

## 【メディア取材について】

下記時間帯で取材対応をさせていただきます。

### ◆11月23日(土)

10:00 主催挨拶、チーム編成、テーマ発表

18:00 中間発表

### ◆11月24日(日)

16:00 完成発表 表彰式 懇親会 ※終了予定18:00

※上記取材可能時間以外、また全2日間通して密着取材をご希望のマスコミの皆様は

「取材申込フォーム」よりお問い合わせください。

デジタルハリウッド大学公式サイト： <http://www.dhw.ac.jp/>

PSM オフィシャルサイト： <http://www.jp.playstation.com/psn/psm/>

近未来教育フォーラム 2013、デジタルハリウッド大学メディアサイエンス研究所研究発表会  
： <http://www.dhw.co.jp/forum2013/>

※1 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのディビジョンカンパニーとして国内向けおよびアジア各国・地域向けビジネスを担当。

# Press Release

Digital Hollywood 2013 | <http://www.dhw.co.jp>



※2 オープンなシステム上で「プレイステーション」の世界を提供するプラットフォーム。対象端末は、アンドロイド OS を搭載した PlayStation™Certified デバイス、および PlayStation®Vita(2013 年 11 月 7 日現在)。PlayStation™Certified デバイスの一覧リストは、下記ご参照。

[http://www.playstation.com/psm/certified\\_j.html](http://www.playstation.com/psm/certified_j.html)

※3 PlayStation®Vita、PlayStation™Certifiedデバイス上で実行可能なアプリケーションを開発するためのソフトウェア群。

※ 「PlayStation」および「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標または商標です。

## <取材お申し込み方法>

取材ご希望の方は下記フォームにご記入の上、11 月 22 日(金)までにメールにてお申し込みください。

## <取材申し込みフォーム>

(コピー&ペーストをしてご使用ください)

- ・ 貴社名：
  - ・ 貴社媒体名：
  - ・ お名前：
  - ・ 電話番号：
  - ・ メールアドレス：
  - ・ 取材形式(該当全てに○囲み)： スチール／TV カメラ／ペン
  - ・ 取材希望日、内容など( )
- ※2 日間通して密着取材をご希望の場合は右記に○をご記入ください → 通し取材希望【    】

→ メール返送先：[press@dhw.co.jp](mailto:press@dhw.co.jp)

(件名: GameJam2013Winter 取材希望)

## 【プレスリリースに関するお問い合わせ】

デジタルハリウッド株式会社 広報室:川村

mail: [press@dhw.co.jp](mailto:press@dhw.co.jp)

TEL:03-5289-9241

デジタルハリウッド公式サイト :<http://www.dhw.co.jp/>

学長ブログ「スギヤマスタイル」:<http://www.facebook.com/SugiyamaStyle>

過去のプレスリリース:<http://www.dhw.co.jp/pr/release/>