

グローバルで 9.6 億円の資金調達したバーチャル AI カンパニー Aww 対話型 AI バーチャルヒューマン、サービスローンチ予定

2025 年にシリーズ A の調達予定。日本から世界へ、バーチャルヒューマンの世界拡充を目指す！



Aww Inc.（本社：東京都渋谷区、代表：守屋貴行）は、2022 年にサンフランシスコの VC である Kindred Ventures をリードとして、Dawn Capital、Kanosei Ventures、および Coral Capital が合計 600 万ドル（当時のレートで約 8.6 億円相当）のプレシリーズ A の資金調達を完了した AI バーチャルヒューマンカンパニーです。

※シードラウンドとプレシリーズ A の総合計で 9.6 億円の資金を調達。

会社代表である守屋が創業時から掲げていた、2023 年から 2024 年にかけてバーチャルヒューマンに AI を搭載した対話型バーチャルヒューマンの実現が間もなく現実のものとなります。

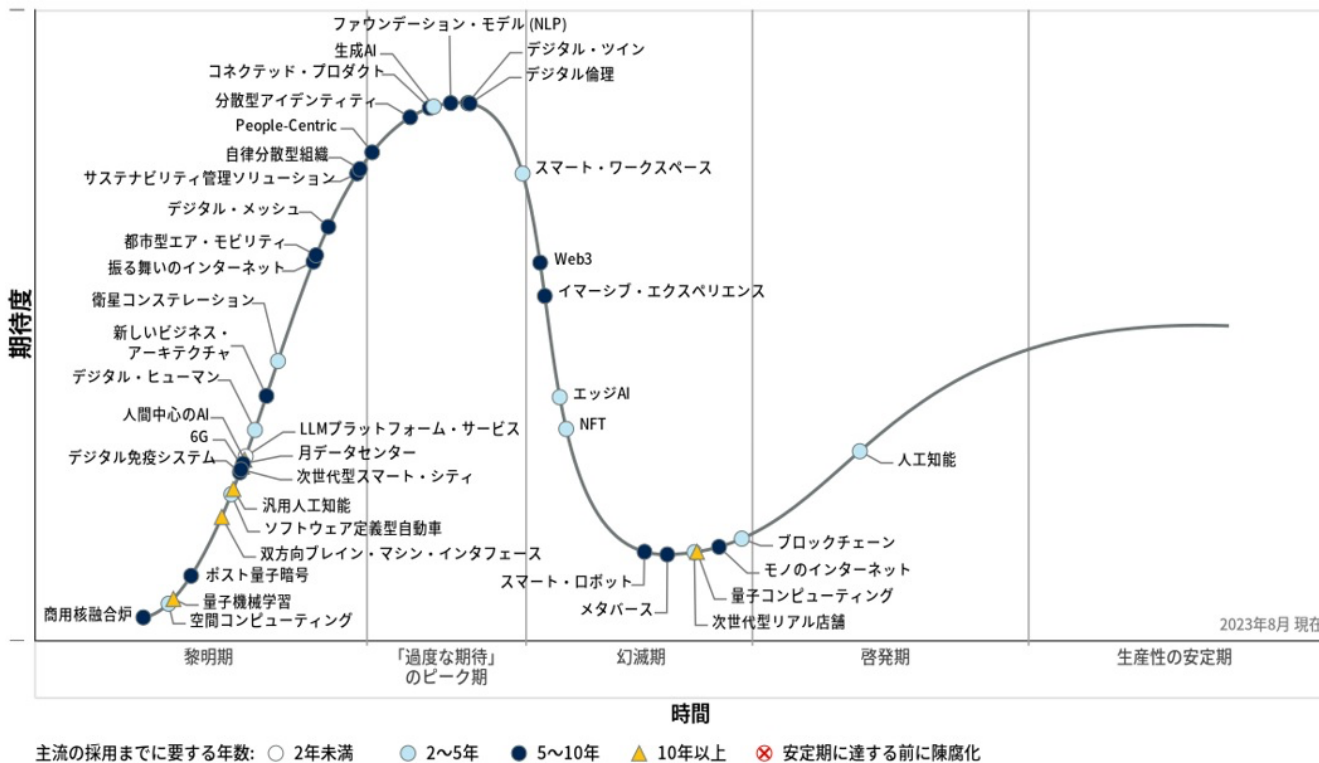
バーチャルヒューマンは 2025 年から大きな成長を遂げるとされており（*1 以下参照）Aww もそのタイミングに向けて、AI とバーチャルヒューマンの融合を実現していくべく、2024 年 6 月に米国 NVIDIA との協業を発表しました。この協業により AI バーチャルヒューマンの活性化を実現し、2024 年夏以降で「対話型 AI バーチャルヒューマン」のサービスローンチを実現してまいります。

現在、対話型 AI バーチャルヒューマンに関する問い合わせ受付を開始しております。

さらに、Aww は AI×バーチャルヒューマン事業を加速させるため、2025 年にシリーズ A の資金調達に向けての準備を進めています。

AI×バーチャルヒューマンの事業展開のスピードを加速させ、グローバルで活躍するバーチャルヒューマンスターを創り上げるとともに、新たな技術開発を実現してまいります。

日本における未来志向型インフラ・テクノロジーのハイプ・サイクル：2023年



*1: Gartner プレスリリース「日本における未来志向型インフラ・テクノロジーのハイプ・サイクル：2023年」より参照

Aww のこれまでと展望

Aww は、クリエイティブとテクノロジーを融合する最前線に立つ東京を拠点とする企業です。同社は、10年以上にわたり MASTER MODEL®の研究開発を行っており、リアルタイムのモーションと機能を備えたフォトリアルなキャラクターを生み出しています。Awwの主要なバーチャルヒューマン「imma」は、ソーシャルメディアで150万人以上のフォロワーを持ち、60か国以上で8,000件以上のメディアに特集されているアジアでナンバーワンの影響力を持つバーチャルヒューマンです。AwwはMASTER MODEL®を通じた他の企業とのコラボレーションにより、中国の「Ayayi」やタイの「Katie」を実現しました。

AwwはAI技術を使用してバーチャルヒューマンの可能性を拡大し、エンターテインメント、音楽、ライブストリーム業界でグローバルなバーチャルスターを創出します。AwwのAIの目標は、完全に自動化されたバーチャルヒューマンを作成することです。これは、ユーザーと自然な会話を可能にする音声およびビデオモデルを利用し、自然な表情、動き、声を生成するバーチャルヒューマンです。さらに、AwwはAIプロダクションを使用し、コンテンツ制作に統合して、画像、アニメーション、およびビデオの生成を効率化します。研究開発チームは、CGIキャラクターの作成時間を約70%削減する予定であり、これまでのほとんどのCGI企業が完全に手動で時間がかかることを考えると、革命的な成果です。

また、AwwはNVIDIAの最新のAIとアクセラレーテッド・コンピューティング・テクノロジーを使用して、インタラクティブでAI主導のバーチャルヒューマンの未来を創造します。最初のプロダクトとして、NVIDIA ACEを含むNVIDIAの最先端技術とimmaを組み合わせたAIサービス「imma AI」を予定しています。immaとNVIDIAのAudio2faceアニメーションとリップシンクの統合は、これまで以上にリアルで自然なリアルタイムコミュニケーションを可能とします。この技術はimma以外の他のバーチャルヒューマンにも活用が可能であり、一般的な大規模言語モデル（以下、LLM）だけでなく、企業ごとに制作された独自のLLMへの実装も可能です。これによりエンターテインメント、教育、カスタマーサービスなど、さまざまなビジネスシーンの可能性を広げます。また、言語も日本語と英語に対応しており、今後でも対応言語を拡大予定です。

Awwのビジョンとして、最新のテクノロジーとコンテンツ制作を組み合わせたバーチャルヒューマンのストーリー

ーテリングを通じて、バーチャルヒューマン IP を中心としたコミュニティ「Aww-verse」を創造します。これにより、ファンはバーチャルスターと交流し、相互に繋がることができます。この「Aww-verse」プラットフォームは、バーチャルヒューマン同士との交流も促進し、さらにバーチャルに駆動されたコンテンツとインタラクションを推進します。

Aww は各業界でバーチャルヒューマンスターを開発し、国際的なファン、コミュニティ、バーチャル経済圏、エコシステムを創造し、最終的にバーチャルヒューマンと AI で人間の可能性を解き放ち、新しい時代のストーリーテラーを創造します。

採用情報

Aww では、AI 関連でのエンジニア、国内外のアライアンスセールス、CG アーティストなどを中心にメンバーを積極的に募集しております。その他募集中の職種など詳細とご応募については下記ページをご覧ください。

▼HP

<https://aww.tokyo/career/>

▼Wantedly

https://www.wantedly.com/companies/company_8922885/projects

また、Aww に興味を持っていただいている方に向けて、オンライン説明会を開催いたします。事業内容や展望、職場環境などについてカジュアルにご案内予定です。

参加ご希望の方は下記フォームからお申し込みください。

<https://forms.gle/uReZfBn27a8HVYaU6>

会社概要

Aww inc. (アウ)



最先端のバーチャル技術を駆使する日本発のバーチャルヒューマン AI カンパニー。現在、imma、plusticboy、Ria といった複数のバーチャルヒューマンをプロデュースしている。現在は、バーチャルヒューマンのプロデュースだけでなく、バーチャルヒューマンに関する基礎技術の研究開発、メタバース領域やバーチャルファッションなどに関連するビジネス展開やパートナーシップも積極的に行っている。

さらに、AI 研究を加速させており、サンフランシスコのグローバルパートナーと共に、バーチャルヒューマンと AI の融合を実施。これによりコンテンツ制作の自動化を図り、より多くのコンテンツ提供を実現している。

会社名：株式会社 Aww

事業内容：バーチャルヒューマン × AI テクノロジー

バーチャルヒューマンエージェンシー

バーチャルヒューマンストーリーミングプロジェクト ANOME

代表者名：守屋 貴行

所在地：〒150-0031 東京都渋谷区桜丘町 26 番 1 号セルリアンタワー15 階

Aww website： <https://aww.tokyo/>