

『ゲーミフィケーションカンファレンス 2012』特別企画

## 『ゲーミフィケーションワークショップ』プログラム内容決定

マリオ ハーガー

先進国アメリカからのゲスト講師Mario Herger氏がコメントを公開

2012年6月29日(金) 14:00~19:00 (開場 13:30) @渋谷 SIビル貸会議室

<http://gconference.jp/>

株式会社ゆめみ(本社:東京都世田谷区、以下ゆめみ)は、6月29日(金)に開催を予定しているSAP LabsのMario Herger(マリオ・ハーガー)氏による『ゲーミフィケーションワークショップ』のプログラム内容が決定したことを発表いたします。

### 【『ゲーミフィケーションワークショップ』概要】

- 日 程:2012年6月29日(金)
- 時 間:14:00~19:00(開場 13:30)
- 場 所:渋谷 SIビル貸会議室(渋谷区渋谷 1-1-11)
- 定 員:約35名 ※定員に達し次第締め切らせて頂きます。
- 講 師: Mario Herger(マリオ・ハーガー) SAP Labs
- 言 語:英語 ※同時通訳対応致します。
- 金 額:50,000円(税込) ※軽食とドリンクをご用意致します。
- 特 典:ゲーミフィケーションカンファレンスのセッション動画と資料、並びに講師からノベルティを特典として進呈予定
- 主 催:ゲーミフィケーションカンファレンス運営委員会
- 後 援:株式会社ゆめみ
- U R L:<http://gconference.jp/>

### 【プログラム内容】(参考 URL:[http://gconference.jp/?page\\_id=978](http://gconference.jp/?page_id=978))

※プログラムタイトルは変更になる可能性がございます。予めご了承ください。

1. Onboarding - Introduction to Enterprise Gamification  
はじめに—企業ゲーミフィケーションのご紹介
2. Defining the Challenge & Goals  
チャレンジとゴールの設定方法
3. Understanding the Player(s)  
プレイヤーについて知る
4. Learning about Gamification Design and Game Mechanics  
ゲーミフィケーションデザインとゲームメカニクスを学ぶ
5. Gamifying the Application / Process / Activity  
アプリケーション/工程/アクティビティをゲーミファイする
6. Bringing Gamification into your company  
御社へのゲーミフィケーション導入のために

※ワークショップは基本的にチーム(もしくは個人)での様々な演習を予定しております。

## 【講師プロフィール】

Mario Herger(マリオ・ハーガー)

SAP Labs(カリフォルニア州パロアルト)シニア・イノベーション・ストラテジスト

／SAP Gamification Initiative 主宰。SAP において、Visual Composer、

Business Process Experts、モバイル、そしてゲーミフィケーションの部門で

開発者、開発責任者、事業計画立案者、プロダクトマネージャーなどを歴任し、

15 年以上にわたり組織をけん引。また、SAP Gamification Initiative の責任者

として、持続可能性、オンデマンド、モバイル、人事、トレーニング、シミュレーションなど、多岐にわたるコーポレートゲーミフィケーションソリューションの導入をサポート。ゲーミフィケーション関連のイベントを数多く手がける等、SAP の内外でゲーミフィケーションの認知度アップに貢献している。

『ゲーミフィケーションカンファレンス 2012』でも、「ゲーミフィケーションで仕事を楽しくする方法」や「2020 年のゲーミフィケーション」などにパネリストとして参加予定。



### < Mario 氏よりワークショッププログラムに関するコメント >

ワークショップでは、ゲーミフィケーション的思考法、ゲーミフィケーション・デザインのコンセプトを理解・体得することを目標とし、企業ゲーミフィケーションのツールやテクニックを使い、組織の内外においてプレイヤーの目的、エンゲージメント、楽しさ、習熟度、自主性を統合することを目指します。

ゲーミフィケーションは、ゲームのデザイン・テクニック/メカニズムを使って、非ゲーム領域における問題の解決や参加意欲の喚起(オーディエンス・エンゲージメント)を成し遂げることです。

参加条件は特にありません。すでにゲーミファイしてみたいとお考えのアプリケーション、工程、アクティビティの具体案がございましたら、ぜひワークショップへお持ちください。

## 【ゲーミフィケーションカンファレンス運営委員会について】

■委員会メンバー:国際大学 GLOCOM 研究員 井上明人 氏

／株式会社ループス・コミュニケーションズ 岡村健右 氏

／株式会社 NHK 出版 久保田大海 氏

／株式会社ゆめみ 代表取締役社長 深田浩嗣

—報道関係者からのお問い合わせ先—

ゆめみ PR 事務局(株式会社アンティル内)担当:中谷/大迫/河野/渡辺  
TEL:03-5572-6062 FAX:03-5572-6065 Email:[yumemi@vectorinc.co.jp](mailto:yumemi@vectorinc.co.jp)  
株式会社ゆめみ セミナー運用事務局(樋沢)  
TEL:03-5432-5803 FAX:03-5432-5809 Email:[a\\_hizawa@yumemi.co.jp](mailto:a_hizawa@yumemi.co.jp)

—一般の方からのお問い合わせ先—

MAIL:[seminar\\_info@yumemi.co.jp](mailto:seminar_info@yumemi.co.jp)(平日 10 時～18 時)