

**『スマッシュレジェンド』、新規キャラクター「ロビン」が登場！
さらにリリース半周年記念イベントを開催!!**

- 正義の義賊「ロビン」追加…遠距離攻撃及び移動技の究極技が特徴
- 新規キャラクター「ロビン」が獲得できる「スマッシュパスシーズン 6：ある残業の夜の夢」開始
- リリース 6 ヶ月記念 14 日の出席簿、7 日間の無料報酬、サイコロイベントなど様々なイベント実施

LINE Games Corporation(LINE Games、本社：韓国ソウル、代表 金ミンギュ)は、開発関係会社である 5minlab(代表 朴ムンヒョン)が開発し、LINE Games でサービスを運営するマルチプレイヤーアクション PvP『SMASH LEGENDS：スマッシュレジェンド(以下、『スマッシュレジェンド』)』において、2021 年 8 月 31 日(火)より、新規キャラクター「ロビン」が登場しましたのでお知らせいたします。また、リリース半周年を記念した様々なイベントが開催となりましたので併せてお知らせいたします。

『スマッシュレジェンド』にぜひご注目ください。



——新規キャラクター「ロビン」が登場！——

今回のアップデートで、新規キャラクター「ロビン」が登場しました。17 番目のレジェンドとなる「ロビン」は、敵の攻撃を避け素早く退いた後、強力な遠距離攻撃を加える究極技で武装し柔軟な機動性を基盤にした様々な運用が可能な点が特徴です。

今回のアップデートで開始となった「スマッシュパス」のシーズン 6「ある残業の夜の夢」の有料パス報酬でボックス、絵文字及び主要ゲーム財貨と一緒に獲得する事ができます。

■ マークスマン「ロビン」



© LINE Games Corporation & Smritio Corp. All Rights Reserved

——リリース半周年記念イベントを開催！——

スマッシュレジェンドは、お陰様でリリースから 6 ヶ月を迎えることができました。これを記念して様々な「リリース半周年記念イベント」を開催いたします！

■ 半周年記念無料報酬イベント

開催期間中、7 日間ゲームにログインするとショップで特別なプレゼントがもらえます！

【開催時間】

2021 年 8 月 31 日(火) メンテナンス後 ~ 2021 年 9 月 7 日(火) 16 : 00

■ 半周年記念レジェンド選択購入イベント

「夢のかけら」を使い、欲しいレジェンドを購入できます！

【開催時間】

2021 年 8 月 31 日(火) メンテナンス後 ~ 2021 年 9 月 14 日(火) メンテナンス前

■ 半周年記念 14 日出席簿イベント

14 日間に渡りゲームにログインすると様々なインゲームアイテムがもらえます！

【開催時間】

2021 年 8 月 31 日(火) メンテナンス後 ~ 2021 年 9 月 14 日(火) メンテナンス前

■半周年記念サイコロイベント

ミッションをクリアするとサイコロを獲得でき、そのサイコロを振って移動したマスの報酬が貰えます。ゴールするとゴールの報酬ももらえます!!

【開催時間】

2021年8月31日(火) メンテナンス後 ~ 2021年9月27日(月) 16:00

※イベントミッションは9月25日(土)まで、以降27日(月)までは報酬の交換のみ可能です。

【ゲーム概要】

タイトル	SMASH LEGENDS : スマッシュレジェンド
ジャンル	マルチプレイヤーアクションPvP
料金体系	基本プレイ無料 (アプリ内課金あり)
プラットフォーム	Android OS / iOS / PC (Steam)
公式サイト	https://sl-us.floor.line.games
公式PV	https://www.youtube.com/watch?v=IfUvDBVATcg https://youtu.be/Z0N6ERVeVXw
コピーライト表記	© LINE Games Corporation & 5minlab. All Rights Reserved.

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎 (おかざき)

メール : dl_jpr@line.games

■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

代表 : 金 ミンギョ

設立年月 : 2012年10月

住所 :

《韓国本社》

2F, THE PINNACLE YEOKSAM, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-20-3 西新宿高木ビル7階

事業内容 : ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、代表 金ミンギョ)は、LINE 株式会社(LINE、代表 出澤剛、慎ジュンホ)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』により開発ノウハウを蓄積し、『デスティニーチャイルド』及び『エグゾスヒーローズ』などをリリースし、グローバルパブリッシャーとしての力量を構築している。

また、2020 年には自社開発のコンシューマーのパッケージである『Buried Stars』を PlayStation4 及び Nintendo Switch にて発売

し、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセージプラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2021年9月1日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。