

## 海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』

### 新規提督「ヌイ・ホーク」が登場

- インカ出身の冒険家「ヌイ・ホーク」(CV.島田愛野)提督が登場
- S 等級の新規航海士「アンドレス・デ・ウルダネータ」(CV.綿貫竜之介)を追加
- 秋限定「カタリーナ・エランツォ」、「エルナン・オブレゴン」のシナリオイベントを開催

[2023-1011] LINE Games(代表：パクソンミン)が配信し、株式会社 Motif（代表：イ・ドゥッキュ）と株式会社コーエーテクモゲームス（代表：鯉沼久史）が共同開発した海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』に 10 月 11 日（水）、新しい提督「ヌイ・ホーク」と S 等級新規航海士「アンドレス・デ・ウルダネータ」が登場しました。

#### 》世界旅行に出たインカ祭司長の一人娘「ヌイ・ホーク」(CV. 島田愛野)登場

S 等級の新規提督「ヌイ・ホーク」はインカ祭司長の一人娘で、世界一周に成功した「アンドレス・デ・ウルダネータ」に憧れ航海に出る冒険家です。「斥候法」の専門知識を持ち、探検物資節約と衝突防御力増幅効果を持っています。「ヌイ・ホーク」回顧録は行動力の消耗なしに年代記のクリアが可能で、全てクリアすると S 等級新規航海士「アンドレス・デ・ウルダネータ」チケット 5 枚、高級航海士経験値の秘薬、高級航海士チケット、高級アイテムチケットなどを獲得できます。

#### 》S 等級航海士「アンドレス・デ・ウルダネータ」(CV. 綿貫竜之介)追加

S 等級の新規航海士「アンドレス・デ・ウルダネータ」が追加されました。世界一周に成功しコピアポに寄港した業績を持つ「アンドレス・デ・ウルダネータ」は白兵戦闘時に防御力の増加、発見報告時財貨獲得量の増加などの職業効果を持っています。

#### 》船舶建造中にキャンセル可能、圏域占有専用交易品を追加！…コンテンツアップデート

今回のアップデートで船舶建造中のキャンセル機能が追加となりました。また、圏域占有専用交易品が追加され、商会管理機能を公開しました。

#### 》秋限定「カタリーナ・エランツォ」、「エルナン・オブレゴン」シナリオイベント！

『大航海時代 Origin』では秋限定の「カタリーナ・エランツォ」と「エルナン・オブレゴン」のシナリオイベントを 10 月 24 日（火）23：59 まで開催します。プレイヤーはゲームプレイを通じてイベントに参加することができ、A 等級航海士「エルナン・オブレゴン」を参加報酬として獲得できます。

**【イベント開催期間】10 月 11 日(水)～10 月 24 日(火)23：59 まで**

『大航海時代 Origin』の詳細アップデート履歴やイベントの進行は公式コミュニティで確認できます。

<https://uwo.floor.line.games/jp/main>

### ■大航海時代シリーズ 30 周年記念作品『大航海時代 Origin』とは

『大航海時代 Origin』は、株式会社 Motif と株式会社コーエーテクモゲームス（代表：鯉沼 久史）が共同開発を行った大航海時代シリーズ 30 周年を記念するタイトルです。

『大航海時代 Origin』は、16 世紀の「大航海時代」を背景に自分だけの艦隊を作って自由に航海し、探検や戦闘、交易など多様なコンテンツを体験できるシミュレーション RPG です。

全世界で収集されたビッグデータを活用し、風向、風速、鳥などの航海環境を実際のデータに基づいて構築。

さらに、徹底した時代考証と Unreal Engine4 を活用した高品質グラフィックをもとに、16 世紀の主要な港と様々な形態の衣装や艦船を再現しました。

また、原作シリーズの登場人物のほか、16 世紀当時活躍していた歴史上実在した人物を、2D と 3D の背景が融合した高品質のアートスタイルで実現し、著名な作曲家である菅野よう子氏が参加した原作の楽曲をはじめ、104 種以上の多彩なオーケストラを中心とした音楽を収録しております。

### 【ゲーム概要】

タイトル	大航海時代 Origin
ジャンル	海洋冒険シミュレーション RPG
料金体系	基本プレイ無料（アイテム課金）
プラットフォーム	モバイル(iOS/Android)、PC(Steam、LINE Games「FLOOR」)、Steam Deck
App Store	<a href="https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121">https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121</a>
Google Play ストア	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl</a>
公式サイト	<a href="https://uwoglobal.line.games">https://uwoglobal.line.games</a>
公式 Twitter	<a href="https://twitter.com/UWO_JP">https://twitter.com/UWO_JP</a>
公式 YouTube チャンネル	<a href="https://www.youtube.com/@unchartedwatersoriginglobal">https://www.youtube.com/@unchartedwatersoriginglobal</a>
コピーライト表記	© KOEI TECMO GAMES CO., LTD. © LINE Games Corporation. All Rights Reserved. Co-developed by Motif Co.,Ltd.

### ■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当：岡崎

メール：dl\_jpr@line.games

### ■会社概要

会社名：LINE Games Corporation

代表：パク・ソンミン

設立年月：2012 年 10 月

住所：《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1-20-3 西新宿高木ビル7階

事業内容：ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、代表 パク・ソンミン)は、LINE 株式会社(LINE、代表 出澤剛、慎ジュンホ)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』により開発ノウハウを蓄積し、『デスティニーチャイルド』及び『エグゾスヒーローズ』などをリリースし、グローバルパブリッシャーとしての力量を構築している。

また、2020 年には自社開発のコンシューマーのパッケージである『Buried Stars』を PlayStation4 及び Nintendo Switch にて発売し、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセージングプラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

---

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2023 年 10 月 11 日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。