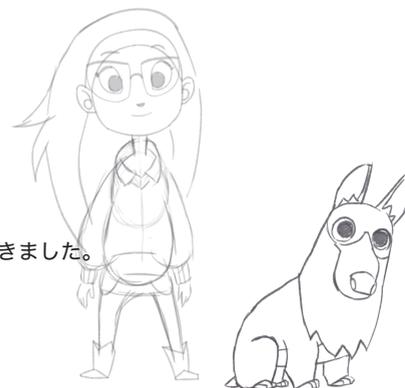


Harmony17

オールインワンのアニメ制作ソフト Harmony が クリエイターを支え、創造性を高めます！

Toon Boom Animation Inc. は、過去 25 年間にわたってアニメーション制作のためのソフトウェアを開発してきました。そして現在、Toon Boom の Harmony は、世界中のスタジオやフリーランスアニメーター、クリエイター、そして学生達によって、広く使用されています。



「Harmony のダイナミックな
ブラシのおかげで、複雑な背景でも
びっくりするほどの
スピードで描くことができます。」

Adam Phillips
アニメーター / イラストレーター / デザイナー

「Harmony はいつも私の好奇心を
刺激し、興味をそそります。
とっても奥深いアニメーション
ソフトで、使ってみたい機能が
いっぱいです。」

Michel Gagné
漫画家

「Harmony なら、
クオリティを犠牲にすることなく
アニメーション制作の生産性を
向上させることができます。
みんな Harmony の大ファンです。」

Tony Jaramillo
GitHub アニメーター / イラストレーター

Harmony は、「描画する」「動かす」「特殊効果やサウンドを追加する」「撮影する」「最終成果物として書き出す」という 5 つの工程すべてを、ひとつのツールで実現します。さらに、これらの工程を様々なスタイルのアニメーション制作において利用可能なのが、Harmony を使用するメリットです。

Harmony の基本性能

- ペーパーレス (デジタル作画) アニメーション制作
- カットアウト・アニメーション制作
- 4K & 8K 書き出しに対応
- 2D と 3D を併用したアニメーション制作
- ベクター & ビットマップのブラシ機能
- パレット & ペイント機能
- エフェクト編集および撮影機能
- ゲームエンジンへのエクスポート機能



Harmony を使用する利点

- ・描画から撮影まで、アニメ制作の全てがひとつのツールで完結する点
- ・4K や 8K といった高画質作品の制作に対応可能である点
- ・ペーパーレス (デジタル作画) アニメーションとカットアウト・アニメーションを、どちらも制作できる点
- ・これまでのクオリティを維持しながら、必要なコストや時間を圧縮できる点
- ・世界中のスタジオが使用中であるため、国際的なコラボレーションプロジェクトに向いている点



クリエイターの要望に応え、 まだまだ進化を続ける Harmony。 いよいよ Harmony 17 の登場です！

Harmony 17 の新機能



業界最高クラスのスタイラス性能

描き心地が劇的に進化しました。

- ・かつてなく滑らかに描ける線画用スタビライザー
- ・スタイラスの筆圧検知性能が向上
- ・スタイラスの傾き検知に対応



新しいルーラーとガイドを搭載

描画の質を向上する機能が追加されました。

- ・描画ルーラーを搭載
- ・3、4、5点カーブパスガイドを追加
- ・アイソメトリック・パスガイドに対応



アニメーションに命を吹き込む

- ・フリーフォームデフォーマを搭載
- ・マスターコントローラーが進化
 - ・積み重ね可能な新マスターコントローラー（スタックウィザード）
 - ・マスターコントローラーを表示・検索
 - ・ナッジ機能
 - ・色、ネーミング、シェイプなどのカスタマイズ機能
 - ・アンロールウィザード
- ・RGB 差分キーヤー（カラーキーヤー）を搭載
- ・モーシオンブラー機能を追加



基本性能がアップグレード

- ・カメラビューのアライメントガイドを搭載
- ・コママーカーを搭載
- ・アニメーション用のプレビューキャッシュ機能を搭載
- ・mp4 形式のエクスポート機能を追加
- ・アニメーションプリセット設定（ショートカット）を搭載