

Webデザインツール「Figma」が学べる新カリキュラム プログラミングスクールのCodeCampが提供開始

世界のデザイン関係者が「2022年に最も使いたいツール」*に選んだFigmaを基礎から習得

オンラインのプログラミングスクール「CodeCamp」を提供するコードキャンプ株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役CEO：堀内 亮平）は、Yahoo! JAPANや楽天、リクルートなどの大手IT企業で導入**されているWebデザイン・プロトタイプングツール「Figma」のスキルが習得できる新しいカリキュラムの提供を開始しました。本カリキュラムはWebデザイン関連のコース（「Webデザイン基礎コース」、「Webデザインマスターコース」（https://codecamp.jp/courses/master_design））で受講することができます。

※2021年コードキャンプ調べ

「一生」続けられる仕事を
6ヶ月で手に入れる

実践型Webデザイン講座
Webデザインマスターコース

学習修了後
スキルアップを
実感した人
94.5%※

CodeCamp

仕事で使える、Figmaを使ったWebデザイン制作の流れを習得

CodeCampが新たに公開したFigmaカリキュラムでは、Webデザイナーの実務プロセスに沿ってWebサイトの制作を行います。実務経験のない方でも、Figmaを活用したWebデザインの制作プロセスを学び、必要なスキル習得を目指すカリキュラムです。

本カリキュラムを通じて、以下のスキルを習得することができます。

- Webデザインの成果物が作れる（ワイヤーフレームやデザインキャンブなど）
- スマートフォンを使って操作のシミュレーションができる
- デザインを同時編集できる作業環境を、複数の人とシェアできる

Figmaとは？

Figma（フィグマ）は、近年Webデザインの現場で導入が進んでいるプロトタイピングツールです。プロトタイピングとは、プロトタイプ（試作品）を用いて検証や修正を行う手法を指します。Webデザインの場合、デザインカンプ（完成見本）の段階で、さも完成したサイトに触れるように確認を行うことが可能になります。Figmaを活用したWebデザインの制作プロセスを習得することで活躍の機会を広げることができます。

また、本カリキュラムは現役のWebデザイナーが執筆/監修しており、Webデザイナーを目指す方やWeb制作に関わる仕事をしている方を対象に実践的な内容がまとめられています。

※カリキュラム監修者（コードキャンプ株式会社 プロダクトデザインチーム 井上 真史）が執筆するnoteでも、Webデザイナーを目指す方がFigmaを学ぶ重要性についてご紹介しています。

■Webデザイナーを目指すあなたに押さえて欲しい基本中の基本スキル3選：https://note.com/gentle_kalmia443/n/nfd3047f8cf5c

【CodeCamp 「Figma」カリキュラム概要】

○受講対象

- Webデザインを学びたい方
- 企業のWeb担当やディレクション・マーケティング・企画などWebサイトに関わる業務に携わる方

○学習可能なコースについて

「Webデザイン基礎コース」、「Webデザインマスターコース」

URL：https://codecamp.jp/courses/master_design

■カリキュラム内容

- 序章：はじめに
- 1章：学習環境の準備
- 2章：Figmaについて
- 3章：デザイン操作
- 4章：制作練習1（ショッピングサイトのデザイン制作/プロトタイプ作成）
- 5章：制作練習2（ブログサイトのデザイン制作/プロトタイプ作成）
- 6章：制作練習3（レストランサイトのデザイン制作/プロトタイプ作成）
- 7章：付録

(Figmaカリキュラム イメージ：基本操作からデザイン制作/プロトタイプ作成まで学びます)

CodeCamp 1,800ポイント2023年1月9日まで 合計1,800ポイント サポート マイページ

ホーム 教科書 提出課題 レッスン 講師一覧 教科書内を検索 エディタ

Figma

0/46

- 序章 はじめに
- 1章 学習環境の準備
 - 1-1 Figma 新規登録・ログイン
 - 1-2 Figma Mirror アプリダウンロード・ログイン
 - 1-3 操作体験**
 - 1-4 共有
 - 1-5 Figmaデスクトップアプリ
 - 1-6 フォント
- 2章 Figmaについて
- 3章 デザイン操作
- 4章 制作練習1
- 5章 制作練習2
- 6章 制作練習3

1-3 操作体験

さっそくFigmaとFigma Mirrorがどんなツールなのか、簡単に操作をし体験してみましょう。

サンプルデザインを開く

Figmaに新規登録・ログインすると、このような画面が表示されます。ここには最初からいくつかサンプルのデザインデータが入っています。
今回は「Figma Basics」というのをクリックしましょう。



< 前へ 1-2 Figma Mirror ア… 学習済み 次へ > 1-4 共有

CodeCamp 1,800ポイント2023年1月9日まで 合計1,800ポイント サポート マイページ

ホーム 教科書 提出課題 レッスン 講師一覧 教科書内を検索 エディタ

- ヨッピングカード)
- 4-6 ワイヤフレームを描く (購入完了ページ)
- 4-7 ワイヤフレームを描く (メニューナビ)
- 4-8 デザインシステムまとめ**
- 4-9 デザイン制作 (トップページ)
- 4-10 デザイン制作 (トップページ以外)
- 4-11 プロトタイプ作成
- 4-12 素材書出し
- 5章 制作練習2
 - 5-1 要件
 - 5-2 ワイヤフレームを描く (トップページ)
 - 5-3 ワイヤフレームを描く (すべての記事一覧ページ)

4-8 デザインシステムまとめ

ワイヤフレームの作成ができれば、これまで作ってきたコンポーネントを整理しておきましょう。

コンポーネントをまとめておくことで、デザインの一括変更ができるため、効率的にデザイン制作をすることができます。

デザイン一括変更の例 (プライマリーボタンの色変更) :



< 前へ 4-7 ワイヤフレーム… 学習済み 次へ > 4-9 デザイン制作 (ト…

CodeCamp 1,800ポイント 2023年1月9日まで 合計1,800ポイント サポート マイページ

ホーム 教科書 提出課題 レッスン 講師一覧 教科書内を検索 エディタ

- 5-1 要件
- 5-2 ワイヤフレームを描く (トップページ)
- 5-3 ワイヤフレームを描く (すべての記事一覧ページ)
- 5-4 ワイヤフレームを描く (記事詳細ページ)
- 5-5 ワイヤフレームを描く (検索結果記事一覧ページ)
- 5-6 ワイヤフレームを描く (メニューナビ)
- 5-7 デザインシステムまとめ
- 5-8 デザイン制作
- 5-9 プロトタイプ作成
- 6章 制作練習3
- 6-1 要件
- 7章 付録

5-8 デザイン制作

ワイヤフレームに画像や色などを追加して、トップページのデザインを作っていきます。
今回はご自身でデザインを作ってみましょう。

制作見本



< 前へ 5-7 デザインシステム… 学習済み 次へ > 5-9 プロトタイプ作成

ーコードキャンプ株式会社についてー

2013年に日本初、オンライン・マンツーマンで学べるプログラミングスクール「CodeCamp」を開校。プログラミング・Webデザイン・IT教育を中心に「人と社会の成長を加速させる」ための教育事業を展開しています。

- 【CodeCamp】完全オンラインのプログラミング個人レッスン
- 【CodeCampGATE】転職・就職を目指す人の支援プログラム
- 【CodeCampNEXT】若手エンジニアのためのスキルアッププログラム
- 【CodeCamp for Enterprise】300社が選ぶプログラミング/IT研修
- 【CodeCampKIDS】小学生・中学生のためのプログラミング教室
- 【CodeCampus】テクノロジーの「学ぶ・働く」を知るメディア

<会社概要>

会社名：コードキャンプ株式会社

代表取締役 CEO：堀内 亮平

本社：東京都品川区大崎2-1-1 ThinkPark Tower 9F

URL：<https://codecamp.jp/>

*UX Tools調べ。URL：<https://uxtools.co/survey-2021/#exciting>

**Figma Japan株式会社プレスリリース (2022年3月16日) より。URL：<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000001.000097201.html>