

2022年4月20日

コードキャンプ株式会社

2022年度の「プログラミング教材・開発パートナー」募集を開始 小学生・中学生向けプログラミング教室の「CodeCampKIDS」 ～教材の共同開発や書籍監修など、プログラミング教育の普及推進をサポート～

コードキャンプ株式会社(本社:東京都品川区、代表取締役 CEO 堀内 亮平)が運営する小学生・中学生向けプログラミング教室「CodeCampKIDS(コードキャンプキッズ)」は2022年度の「プログラミング教材・開発パートナー」募集を開始します。プログラミング教育用ロボットを開発している企業や、プログラミング教育の普及推進を行う団体と協業し、小学生・中学生向けに新しい学びの機会を提供します。



■小学生・中学生向けのプログラミング教育ノウハウを活かして教材開発をサポート

CodeCampKIDSは2017年の事業開始から、さまざまな企業・団体とプログラミング教育の普及推進に取り組んできました。2022年度は取り組みを更に広げるべく、公募形式で教材開発や書籍監修のご依頼を受付けたいと思います。

プログラミング教育用ロボットを開発している企業様や、プログラミング教育の普及を目指す団体様、プログラミング教育に関する書籍の出版を予定されている出版社様などを対象に、小学生・中学生向けのプログラミング教育ノウハウを活かして、共同で学習効果の高い教材の開発を行います。協業をご希望される企業・団体様はぜひご相談ください。

【教材開発パートナー 募集要項】

プログラミング教育の対象(小学生・中学生)や形式(オフライン・オンライン)など、ご要望に応じて柔軟に教材・カリキュラムの開発を行うことが可能です。

以下のようなご要望をお持ちの企業・団体様はぜひご相談ください。

- プログラミング学習ロボット/ツールのオリジナル教材・カリキュラムを開発したい
- プログラミングに関する書籍の出版や監修先を探している
- プログラミング教育の普及推進に向けたイベントやCSR活動を検討している

<CodeCampKIDSお問い合わせ窓口>

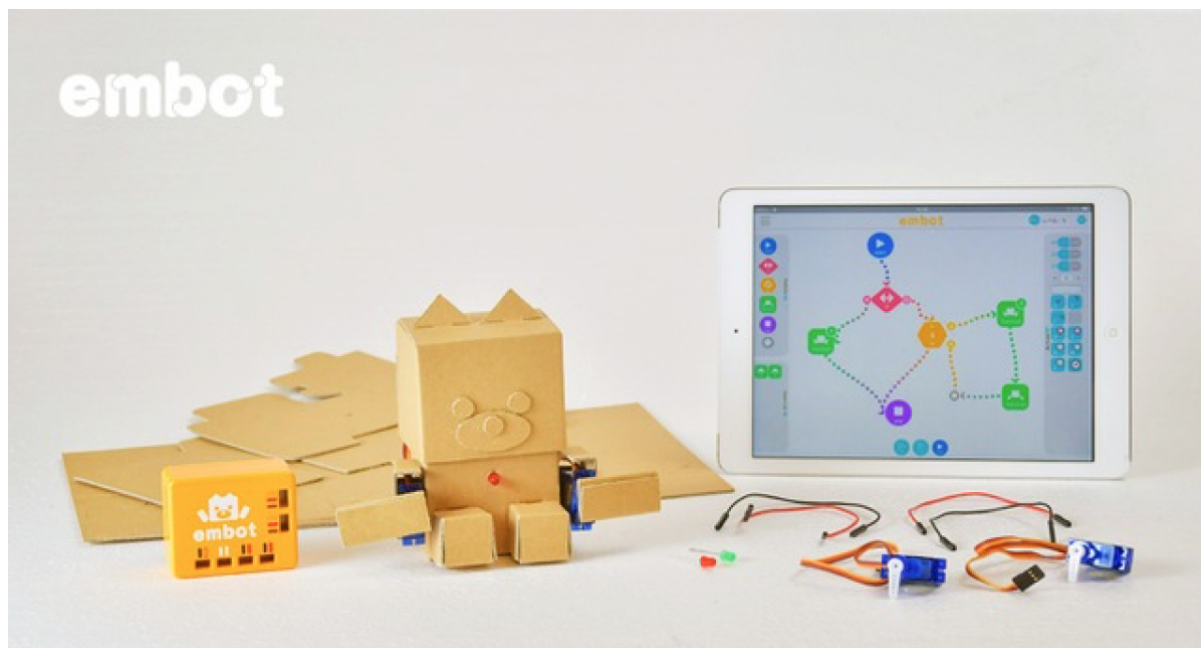
<https://codecampkids.jp/contact>

※2022年度中に協業が可能な企業・団体様の数には限りがあります。予めご了承ください。

<過去の取り組み実績(一部)>

○NTTドコモ 様(教材「embot ロボットプログラミング」)

(<https://codecamp.jp/corporate/press/detail/292>)



○技術評論社 様(書籍「60分でわかる!プログラミング教育 最前線」)

(<https://codecamp.jp/corporate/press/detail/288>)

005

プログラミングで 子どもの力を伸ばす

問題解決力、論理的思考力、創造力などが習得できる

文部科学省はプログラミング教育のねらいを、「①『プログラミング的思考』を育むこと」、「②プログラムの働きやよさ、情報社会がコンピュータ等の情報技術によって支えられていることなどに気付くことができるようにするとともに、コンピュータ等を上手に活用して身近な問題を解決したり、よりよい社会を築いたりしようとする態度を育むこと」、「③各教科等の内容を指導する中で実施する場合には、各教科等での学びをより確実なものとすること」、の3つとしています。これらを達成することで、新学習指導要領のテーマである「知識及び技能」「思考力、判断力、表現力」「学びに向かう力、人間性等」の育成を実現しようとしています。

このほかにも、プログラミングを学ぶことによって、一般的に成長が期待される力があります。まず、何かを創り出そうとする「**創造力**」、次に、問題を解決するためには必要な手順があることに気付く「**問題解決力**」、そして、自分が意図することを組み立てる「**論理的思考力**」です。さらに、論理的思考力が身に付くと、相手にわかりやすく説明できるようになるとともに、プログラミングの学習では講師や友達と会話する機会が多いため、「**コミュニケーション力**」が身に付くことも期待できます。加えて、プログラミング教育は、プログラムを書くだけでなく、完成したプログラムや作品をほかの人の前で発表する活動も伴います。そのような活動の中で、「**プレゼンテーション力**」も鍛えることができるでしょう。

プログラミング教育を通じて育成される力

文部科学省のプログラミング教育のねらい



▲文部科学省「プログラミング教育の手引き 第二版」
▲文部科学省では、プログラミング教育によって情報社会を生きるための力を子ども身に付けさせようとしている。

プログラミング教育によって身に付く力



▲プログラミングを学ぶことで、さまざまな方面の能力を身に付けることができる。

60分でわかる! THE BEGINNER'S GUIDE TO PROGRAMMING EDUCATION
プログラミング教育 最前線
プログラミング教育 研究員 〇 CodeCamp KIDS 〇
2020年必修化! 大きく変わる教育の「今」がわかる!
-プログラミング教育必修化で何が変わるの?
-子どものために何が準備できることは?
-大学受験にもプログラミングが必要って本当? 〇

○KADOKAWA 様(書籍「ディズニー はじめてよむ プログラミングの本」)

(<https://codecamp.jp/corporate/press/detail/299>)

夏
暑くなるとオラフはとけちゃうけど、エルサの魔法の雪があれば、だいじょうぶ。でも、その雪がきえたら…氷たまりになってしまうんだ!

コードは、かんばきを書くけど、ちゃんと動くんだ。でも、バグがあると、コンピューターが動かなくなってしまうよ。次のページには、コードにした3つのオラフの道A、B、Cが書いてある。道の上に矢印があるときは、オラフには雪が必要だよ。矢印がなければ、そのまま歩いて行けるんだ。矢印の下に雪がないのが、バグだよ。

コードをよく見て、バグを見つけよう。コードを書き直して、バグを解決しよう。解決というのには、「直す」という意味だよ。

A. スタート
B. スタート
C. スタート

〇たえは 108 ページ

Disney LEARNING
Disney はじめてよむ プログラミングの本
〇アリッサ・ロヤ
〇鈴木健士
〇マリア・米田昌博

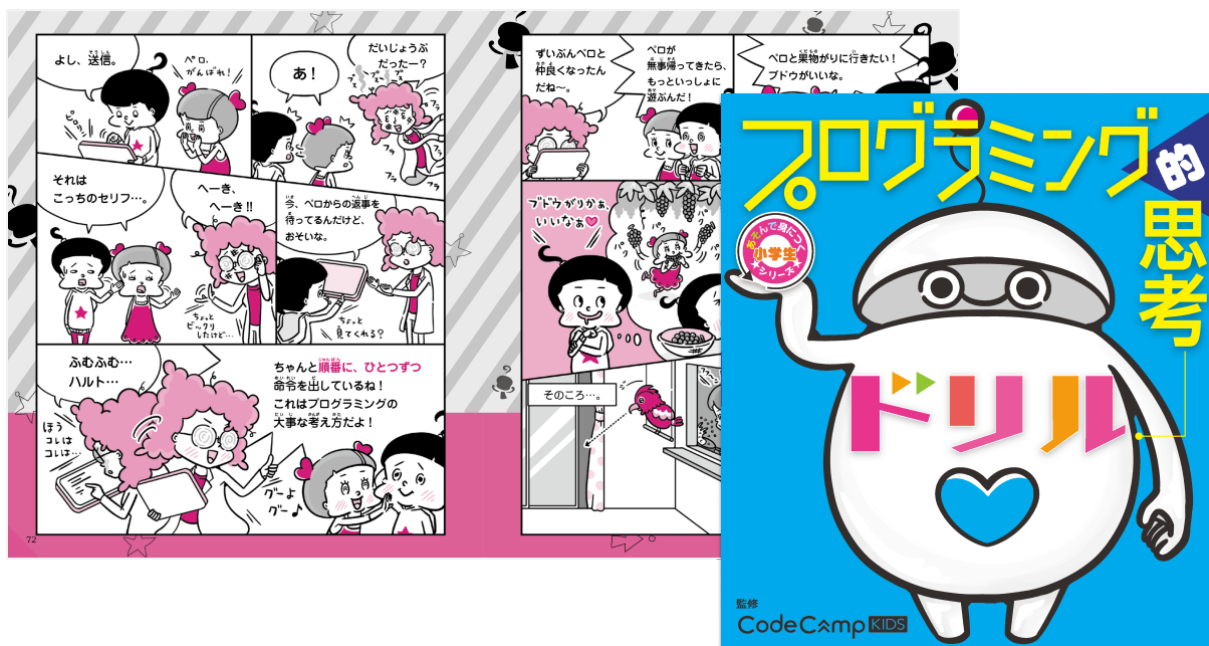
小学生でプログラミングって
こういうことが!
大好きなストーリー&アクティビティーで
プログラミング教育の最初の一步を
4歳~
小学校低学年

○国立研究開発法人 宇宙航空研究開発機構(JAXA) 様(教材「HTV-Xでプログラミングを学ぼう!」)

(<https://codecamp.jp/corporate/press/detail/347>)



○西東社 様(書籍「小学生あそんで身につくシリーズ プログラミング的思考ドリル」)
<https://codecamp.jp/corporate/press/detail/371>)



■CodeCampKIDSについて

CodeCampKIDSは、初心者でも楽しく学べるビジュアルプログラミングから、本格的なゲームやWebサービス、アプリなどの開発まで学ぶことのできる、小学生・中学生のためのプログラミングスクールです。直営教室、オンラインスクールの運営に加え、多数のパートナー教室を展開。

教材開発パートナーとして、企業や教育機関との協業による子ども向けプログラミング教材の開発も行っています。

URL : <https://codecampkids.jp/>

■コードキャンプ株式会社について

2013年に日本初のオンライン・マンツーマンで学べるプログラミングスクール「CodeCamp」を開校・法人向けIT/プログラミング研修を提供、2016年に転職・就職を目指す人の支援プログラム「CodeCampGATE」を展開、2017年に小学生・中学生のためのプログラミング教室「CodeCampKIDS」を開校。テクノロジーの「学ぶ・働く」を知るメディア「CodeCampus」の企画・運営を行なう。

<会社概要>

会社名:コードキャンプ株式会社

代表取締役 CEO:堀内 亮平

本社:東京都品川区大崎2-1-1 ThinkPark Tower 9F

URL : <https://codecamp.jp/>