

本格シミュレーションRPG『ラングリッサー モバイル』

本日4月2日(火)よりサービス開始!

さらに、TVCM(30秒)も放映スタート!

langrisser.zlongame.co.jp

ZLONGAMEは、本日4月2日(火)より本格シミュレーションRPG『ラングリッサー モバイル』のサービスを開始したことをお知らせいたします。また、ゲーム内アイテムを手に入れやすい期間限定イベントの詳細とTVCM(30秒)の放映が開始したことをあわせてお知らせいたします。



■ゲーム内イベントについて

①：光の巡礼 <期間：アカウント開設後、14日間>



光の巡礼はアカウント開設後から日数が経過するにつれ、新たなミッションが解禁される、初心者向けイベントとなります。レアリティの高い装備や聖魔券など、序盤のストーリーを進めて行く上で重宝するアイテムなどが入手でき、全てのミッションをクリアすると SSR シェリーを獲得できます。

②：英雄の幻影 魔族の血<期間：4月2日（火）～4月29日（月）>



本イベントは、ステージクリアすると、ソニアの記憶の破片を獲得することができます。さらにある一定の条件下でクリアすると、より多くのソニアの記憶の破片が入手可能です。

③：限定ガチャ<期間：各サーバー開設時より2週間>

本イベントでは、イベント期間中にガチャ10連召喚で必ずSR以上の英雄を一人獲得できます。

1. 旅立ちの勇者：エルウィン、シェリー出現確率アップ
2. 帝国の野望：レオン、ベルンハルト出現確率アップ



④光の残響：（期間：各サーバー開設時より 3 週間）

- ・ 限定スキン：エルウィン、レオン

本イベントでは、イベント期間中に、累計チャージ額が指定金額に達すると、そのチャージ額に応じた報酬を獲得できます。





⑤スキン販売：

各種アイテムなどが購入できる商店（ショップ）で各英雄のスキンが購入できるようになります。今回はエルウィン、リアナ、ベルンハルト、ラーナ、レオンのスキンが販売されます。



■『ラングリッサー モバイル』新TVCMが4月2日（火）より公開

『ラングリッサー モバイル』新TVCMが4月2日(火)より放映がスタートいたします。(TOKYO MX、ANIMAX、BS11にて) 今回のCMは全て書き下ろしで制作されており、歴代の英雄たちが一堂に会する内容となっております。ナレーションは前回に引き続き小清水亜美さんが務めておりますので、是非ご覧ください。



■『ラングリッサー モバイル』とは

オフィシャルな『ラングリッサー』シリーズの作品として、『ラングリッサー モバイル』は歴代ストーリーを引き継いだ内容となっています。原作シリーズのシナリオや人気キャラクターはもちろん収録、更に新たな冒険ストーリーが加わり、初めてのプレイヤーでもすんなりと『ラングリッサー』を楽しめる「とっつきやすさ」がウリ。また、原作シリーズのファンは懐かしさと新しさの両方を楽しめる内容となっています。

©Zlongame Co., LTD ©extreme



◎クラシックな SRPG

『ラングリッサー モバイル』は、原作のシステムを引き継いでおり、兵種相克や地形の要素を考慮して戦術を立てるのがポイント。兵種にはユニットそれぞれに相性があり、山や森、川などの地形によってもユニットへ与える影響が変わります。また、他の SRPG と違い、シナリオ分岐等の多様性のあるストーリー展開は、原作を遊んだことのないプレイヤーでも十分楽しめます。



◎最新で深みのあるストーリー

本作は『ラングリッサー』シリーズ初のスマートフォン向けプラットフォームで配信されます。聖剣ラングリッサーと魔剣アルハザードを巡る新たな戦いに、エルウィンやレオン、シェリー、ナムなど、歴代の人気キャラクターが登場。これら原作の英雄は、新作ストーリー内でプレイすることも可能です。キャラクターのボイスも一新されており、プレイヤーをより『ラングリッサー』の魅惑的な世界に引き込んでくれます！

◎基本情報

ゲームタイトル：ラングリッサー モバイル

ジャンル：シミュレーション RPG

対応 OS：iOS / Android

価格：基本無料（ゲーム内アイテム課金制）

権利表記：©Zlongame Co.,LTD ©extreme

公式サイト：<https://langrisser.zlongame.co.jp>

Twitter アカウント：https://twitter.com/Langrisser_JP

FACEBOOK ファンページ：<https://www.facebook.com/LangrisserJP/>

ZLONGAME SITE：<http://www.zlongame.com/jp/>