

高校生の未来を育む！eスポーツわかやま推進プロジェクト 人気ゲーム「マイクラフト」で夢の動物園を創造する授業がスタート



アドベンチャーワールド（和歌山県白浜町）を運営する株式会社アワーズ（大阪府松原市）は、和歌山県内の高校生を対象に、人気ゲーム「Minecraft（マイクラフト）」を活用したエデュテイメントプログラムを2024年10月24日（木）より開始しました。高校生たちは、マイクラフトを通じて「動物にとっての理想の環境」や「本能を引き出す工夫」について学びながら、自分たちの“夢の動物園”を創り上げていきます。ゲームの中だからこそ可能な、リアルでは難しいアイデアも存分に取り入れ、動物たちがのびのびと過ごせる未来を想像し自由にデザインします。

また、株式会社アワーズが運営するeスポーツチーム「WIP|和歌山インダミタブルパンダ」の選手たちも授業に参加します。プロ選手から直接学べる機会を通じて、戦略やチームワークの重要性を身近に感じながら、eスポーツの世界の奥深さに触れることができます。参加する高校生にとって、新しい発見と学びの場となることでしょう。

プロジェクトの目的とパートナーシップ

本プロジェクトは、地域活性化に加え、若者のコミュニケーション力や戦略的思考力を養うことを目的としています。和歌山県デジタル社会推進課および南海電鉄株式会社との共同で実施され、STEAM教育推進を目的に、マイクラフトを活用したグループワーク教材を数多く開発実績のあるナセフ ジャパン（NASEF JAPAN：特定非営利活動法人国際教育eスポーツ連盟ネットワーク日本本部）の協力を得て、協働でカリキュラム設計を行い、発表会本番にも来賓として参加いただきます。

生徒たちはゲームを通じて創造性や問題解決力を育み、将来に役立つスキルを習得することが期待されます。

<「Minecraft 夢の動物園を創ろう」対象高校>

- ・和歌山県立粉河高等学校 eスポーツ部 10名
- ・和歌山県立星林高等学校 eスポーツ部 7名

▼写真左：10/24粉河高校 右：10/29星林高校での実施シーン



<スケジュール>

1. オリエンテーション（10月24日、29日）
Minecraft 基本操作やプログラムの内容説明。
2. 「夢の動物園」についてのディスカッション（11月13日）
動物や命の大切さを学ぶ講演と、夢の動物園のコンセプトを話し合うグループディスカッション。
3. 夢の動物園の設計・建築（11月13日～2025年2月1日）
チームでの設計図作成と、Minecraft での動物園の建築、企画書制作、ロゴデザイン。
4. 小学生へのワークショップ（12月4日～23日、単日開催）
高校生が小学生にMinecraft を使った動物園作りを教えるワークショップ。
5. イベント運営の学び（2025年1月8日～21日）
高校生がイベント運営を通して、機材操作や映像編集などのスキルを学ぶ。
6. 発表会本番（2025年2月8日）
高校生中心に発表会本番の運営も自ら実施。

WIP | 和歌山インダミタブルパンダ | について <https://wip-wakayama.com>

株式会社アワーズがオーナーを務めるeスポーツチームで、和歌山を拠点に活動しています。WIPは「和歌山インダミタブルパンダ」の略で、チームはeスポーツの分野で活躍し、若者に向けて戦略性やチームワークの重要性を教える役割を担っています。また、WIPの選手たちは、ゲームを通じて培ったスキルを生徒に伝える教育的な取り組みも行っており、現実のeスポーツの世界での実践的な知識を提供します。



ナセフ ジャパン (NASEF JAPAN) | について <https://nasef.jp>

正式名称：特定非営利活動法人 国際教育eスポーツ連盟ネットワーク 日本本部

NASEFとは、国際教育eスポーツ連盟ネットワーク(Network of Academic and Scholastic Esports Federations)の略で、アメリカ合衆国カリフォルニア州を発祥とする教育団体です。主に高校生や中学生に対して、ただeスポーツをさせるだけでなく、学習や教育を促進するための効果的ツールとして活用し、次世代を担う生徒たちの知能向上、さらには社会性・情動性を育むソーシャル・エモーショナル・ラーニング（社会的感情学習）などをはじめとする教育を支援する団体です。NASEF JAPAN(国際教育eスポーツ連盟ネットワーク日本本部)では本部の理念を基にして、eスポーツを通じて次世代日本を担う中高生の健全育成を促進し、デジタル人材の育成に資することを目的としています。

所在地 〒101-0021 東京都千代田区外神田3丁目12-8 住友不動産秋葉原ビル

電話番号 03-6386-8027

理事長 松原 昭博

設立年 2020年（2022年8月より特定非営利活動法人化）

加盟高校数 547校（2024年10月25日現在）

和歌山県内加盟高校

2校（2024年10月25日現在）※五十音順

- ・和歌山県立 星林高等学校
- ・和歌山県立 南紀高等学校



【アドベンチャーワールド「SDGs宣言・パークポリシー」】 <https://www.aws-s.com/parktheme-sdgs>

アドベンチャーワールドは、「ここにスマイル 未来創造パーク」として、すべての生命にSmile（しあわせ）が溢れる豊かな未来の地球の姿をパークで体現します。パークという“小さな地球”を通して、関わるすべての人の人生が豊かになるように、動物たちの生命がずっとつながっていくように、自然や資源が循環し再生するように、未来のSmileを創り続けていきます。

【SDGsについて】

SDGsとは「持続可能な開発目標（Sustainable Development Goals）」のことです。社会が抱える問題を解決し、世界全体で2030年をめざして明るい未来を作るための17のゴールと169のターゲットで構成されています。2015年9月、ニューヨーク国連本部において193の加盟国の全会一致で採択された国際目標です。





〈株式会社アワーズについて〉

株式会社アワーズは「"こころ"で"とき"を創るSmileカンパニー」のもと、テーマパーク「アドベンチャーワールド」を運営しています。「こころ」を大切に、関わるすべての人との大切な「とき」を共有することによって、永続的にホンモノの「Smile」を創造・提供し続けます。 株式会社アワーズコーポレートサイト：<https://www.ms-aws.com>

〈アドベンチャーワールドについて〉

温暖な紀伊半島の和歌山県白浜町にある陸、海、空の約120種 約1,600頭の動物が暮らす「こころにスマイル 未来創造パーク」をテーマに掲げたテーマパークです。人間（ひと）、動物、自然を通して、パークを訪れる一人ひとりが、前向きになるきっかけを創り、人生の未来へプラスの影響をもたらす存在でありたいと考えています。そして、笑顔あふれる明るい豊かな社会の実現に寄与し、いつまでも必要とされるパークを目指しています。また、ジャイアントパンダをはじめ、希少動物の繁殖に成功し、保護研究活動に努めています。

- | | | | |
|-------|--------------|------------|---|
| ■所在地 | : 和歌山県白浜町 | ■公式HP | : https://www.aws-s.com/ |
| ■面積 | : 80万平方メートル | ■X | : https://x.com/aws_official |
| ■オープン | : 1978年4月22日 | ■Facebook | : https://www.facebook.com/adventureworld_official |
| ■運営会社 | : 株式会社アワーズ | ■Instagram | : https://www.instagram.com/adventureworld_official/ |
| | | ■YouTube | : https://www.youtube.com/c/adventureworld_official |
| | | ■TikTok | : https://www.tiktok.com/@adventureworldofficial |

アドベンチャーワールド公式ムービー「いのちは、なぜ？」公開中 ▶ <https://youtu.be/7vJwqq21u7Q>

 **Giant Panda** ジャイアントパンダ




新たな出会いと感動の空間
パンダファミリーに感動の大接近

 **Marine World** マリンワールド




遠い昔から一緒だった
海からのやさしい贈り物に会おう

 **Safari World** サファリワールド




野生を感じる、自然からの
熱いメッセージに目を傾ける、ひととき

 **Play Zone** プレイゾーン





型にこだわらない遊びがまっている