

【報道関係各位】

2021年9月28日
一般社団法人日本 e スポーツ連合

e スポーツ練習施設の普及・拡大に向けた取り組みについて

一般社団法人日本 e スポーツ連合(会長:岡村秀樹 以下、JeSU)は、e スポーツ練習施設の普及・拡大を目的として、認定ジム制度等に関するガイドラインの策定を進めています。JeSUは、この認定ジム制度の運用に向けて、パイロット事業の準備を開始したことをお知らせします。

JeSUは発足当初より、e スポーツのさらなる発展を目的として、練習施設の普及に取り組んできましたが、施設の開設・運営にあたっては、風営適正化法上の課題を整理する必要性がありました。こうした状況を受け、JeSUは、風営適正化法上の許可を取得することなく、e スポーツ練習施設を開設するための認定ジム制度や関連する諸制度の整備を進めています。

具体的には、指導者の常駐、適切な指導体制の整備、設置機材に関する基準、地域の健全性の確保といった諸条件を満たしたものを、風営適正化法上のゲームセンター等営業の規制の対象としない扱いがなされるものとして e スポーツ練習施設を開設・運営することが可能となるような制度を、ガイドラインとしてまとめていく計画です。

JeSUは、このガイドラインの運用面の課題を検証するため、警察庁の協力の下、一部の e スポーツ施設においてパイロット事業を実施する予定です。パイロット事業のスケジュールについては、改めてお知らせします。

JeSUは今後も、関係各省庁や事業者の皆様との協議を継続し、さらなる e スポーツの発展と振興のための環境整備に取り組んでまいります。

◆日本 e スポーツ連合(JeSU)について

一般社団法人日本 e スポーツ連合は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの認定や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。



オフィシャルスポンサー:

KDDI 株式会社	サントリーホールディングス株式会社
株式会社ローソン	株式会社ビームス
Indeed Japan 株式会社	株式会社ビックカメラ
株式会社わかさ生活	株式会社マウスコンピューター

活動助成: 一般財団法人上月財団

協力: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA)

後援: 一般社団法人日本アミューズメント産業協会 (JAIA)
一般社団法人デジタルメディア協会 (AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本eスポーツ連合

e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>