

東アジア e スポーツチャンピオンシップ WEB サイト公開のお知らせ

一般社団法人日本 e スポーツ連合(会長:岡村秀樹 以下、JeSU)は、9 月 10 日(金)~12 日(日)に開催される「東アジア e スポーツチャンピオンシップ」(Esports Championship East Asia、以下 ECEA)の WEB サイトを公開いたしました。

ECEA は、韓国政府主導の下、初めて韓国の文化スポーツ観光省が主催する e スポーツの国際競技大会です。日本、中国、韓国それぞれから選抜された代表選手が、エキシビジョンを含む 5 つのタイトルでオンラインにて競技を実施します。

各タイトルの競技方式は以下の通りです。

競技タイトル	競技方式	プラットフォーム
Clash Royale (クラッシュ・ロワイヤル)	個人戦(4選手)	モバイル
eFootball ウイニングイレブン	チーム戦(1チーム2選手)	PlayStation®4
League of Legends (リーグ・オブ・レジェンド)	チーム戦(1チーム5選手+コーチ)	PC
PUBG:BATTLEGROUNDS (PUBG)	チーム戦(1チーム20選手)	PC
Dungeon & Fighter(アラド戦記) ※エキシビジョンマッチ	個人戦(2選手)	PC

本大会に出場する日本代表選手は、2020 年 9 月に開催された「JAPAN eSPORTS GRAND PRIX」の成績、および各競技タイトルの IP ホルダーの推薦に基づき選出する予定です。決定次第こちらの WEB サイトにて公開します。

JeSU は今後も、日本における e スポーツの振興を通して国民の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指すとともに、本大会を通して、日中韓 3 か国の友好と、アジアにおける e スポーツの価値向上を目指して活動してまいります。

<大会概要>

大会名称: Esports Championship East Asia (東アジア e スポーツチャンピオンシップ)

開催日程: 2021年9月10日(金)~12日(日)

大会会場: ソウルオリンピック公園(韓国)

参加国: 日本、中国、韓国

競技種目 (エキシビジョンマッチを除く、アルファベット順):

「Clash Royale(クラッシュ・ロワイヤル)」

「eFootball ウイニングイレブン」

「League of Legends(リーグ・オブ・レジェンド)」

「PUBG:BATTLEGROUNDS(PUBG)」

「Dungeon & Fighter(アラド戦記)」 ※エキシビジョンマッチ

大会公式 URL: <https://jesu.or.jp/ecea/>

配信プラットフォーム: YouTube、Twitch、OPENREC、ニコニコ生放送

◆日本 e スポーツ連合(JeSU)について

一般社団法人日本 e スポーツ連合は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの認定や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。

オフィシャルスポンサー:

KDDI 株式会社

株式会社ローソン

Indeed Japan 株式会社

株式会社わかさ生活

サントリーホールディングス株式会社

株式会社ビームス

株式会社ビックカメラ

株式会社マウスコンピューター

活動助成: 一般財団法人上月財団

協力: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

一般社団法人日本オンラインゲーム協会(JOGA)

後援: 一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)

一般社団法人デジタルメディア協会(AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ連合

e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>