



## Japan University eSPORTS Championship :U-Champ. [日本学生eスポーツ競技大会]

“e スポーツ大学生 No.1”を決定する日本最大級の大学生大会！

### 「Japan University eSPORTS Championship :U-Champ. ～日本学生 e スポーツ競技大会～」開催

実施タイトルは「ウイイレ」(モバイル版)、「ストV」に決定。優勝者にはゲーミング PC を贈呈

一般社団法人日本 e スポーツ連合(会長:岡村秀樹 以下、JeSU)は、  
大学生 No.1 を決定する e スポーツ大会

「Japan University eSPORTS Championship :U-Champ. ～日本学生 e スポーツ競技大会～」を、  
大学 e スポーツのさらなる発展と、e スポーツを通じた青少年の心身の健全な育成、  
および文化・地域・経済・社会の発展を趣意として開催いたします。

JeSU は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。その一環として、日本の大学生 e スポーツシーンを盛り上げ、世界で活躍する選手を創出するための e スポーツ大会「Japan University eSPORTS Championship :U-Champ. ～日本学生 e スポーツ競技大会～」を開催いたします。

本大会により、プレイヤーおよび視聴者の増加など、国内の e スポーツの昂揚に貢献するとともに、人気の高い大学スポーツのひとつとして、母校の応援をきっかけとした、プレイヤーやファンだけでなく幅広い層の心を打つような日本最大級の大学生大会を目指してまいります。

本大会は、文部科学省が定める大学・大学院・短期大学に在学中の学生を対象に予選を実施し、4月24日(土)・25日(日)に決勝大会を開催いたします。加えて、決勝大会の様子は、JeSU が特別出展するインターネットの祭典「ニコニコネット超会議 2021」(<https://chokaigi.jp/>)にて生中継いたします。

その実施タイトルとして「eFootball ウイニングイレブン 2021」(モバイル版)と「ストリートファイター V チャンピオンエディション」が決定いたしました。

あわせて、この2タイトルの参加希望者の募集を本日より開始することを発表いたします。

なお、優勝者には、優勝トロフィーと副賞としてゲーミング PC が贈られます。

新型コロナウイルスの影響により、集客を伴うイベントが実施困難になる中、会場に集まらずオンラインでも盛り上げられるeスポーツの特徴を活かした新しい観戦スタイルを提唱すべく無観客で本大会を行い、配信コンテンツとして発信いたします。

今後も、魅力的な大会、ゲームタイトルを発表させていただきますのでご期待ください。JeSUは日本のeスポーツの魅力を啓蒙し、ゲーム業界、周辺産業の拡大を目指してまいります。

## 【大会概要】

- 大会名 : 「Japan University eSPORTS Championship :U-Champ.  
～日本学生eスポーツ競技大会～」
- 実施日程 : 予選 2021年3月20日(土)～4月4日(日) オンライン大会／配信なし  
: 決勝 2021年4月24日(土)・25日(日) オフライン大会／配信あり
- 決勝会場 : ところざわサクラタウン(埼玉県所沢市東所沢和田 3-31-3) ※無観客開催
- 優勝賞品 : 優勝トロフィー
- 副賞 : ゲーミングPC
- 実施タイトル : 「eFootball ウイニングイレブン 2021」(モバイル版)  
「ストリートファイターV チャンピオンエディション」
- 大会公式サイト: <https://jesu.or.jp/u-champ/>

## 【実施タイトル】「eFootball ウイニングイレブン 2021」(モバイル版)

- ・本大会は個人戦で開催します。
- ・エントリー時に文部科学省が定める大学・短期大学・大学院に在学中、かつ2021年9月末まで所属大学・短期大学・大学院の変更、卒業をしない学生のみが参加可能です。
- ・予選上位8名に本選出場権が与えられます。
- ・予選実施日:3月20日(土)、21日(日)
- ・参加方法:エントリーはこちらから ⇒ <https://jesu.or.jp/u-champ/>  
公募期日:2月18日(木)～3月10日(水)

 **Football**  
**ウイニングイレブン**  
**2021**



©Konami Digital Entertainment

## 【実施タイトル】「ストリートファイターV チャンピオンエディション」

- ・本大会は個人戦で開催します。
- ・エントリー時に文部科学省が定める大学・短期大学・大学院に在学中、かつ2021年9月末まで所属大学・短期大学・大学院の変更、卒業をしない学生のみが参加可能です。
- ・予選上位8名に本選出場権が与えられます。
- ・予選実施日:3月27日(土)、28日(日)
- ・トーナメント形式 予選:シングルエリミネーション BO3

本選:ダブルエリミネーション

BO3(本選決勝戦のみBO5)

・参加方法:エントリーはこちらから ⇒ <https://jesu.or.jp/u-champ/>

公募期日:2月18日(木)~3月10日(水)



©CAPCOM U.S.A., INC. 2016, 2020 ALL RIGHTS RESERVED.

CAPCOM 許諾番号:2021-0001

### ◆日本eスポーツ連合(JeSU)について

一般社団法人日本eスポーツ連合は、日本国内のeスポーツの普及と発展、そしてeスポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。eスポーツの認知向上とeスポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの認定や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的なeスポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内のeスポーツ産業の発展に努めています。

オフィシャルスポンサー:

KDDI 株式会社

株式会社ローソン

Indeed Japan 株式会社

株式会社わかさ生活

サントリーホールディングス株式会社

株式会社ビームス

株式会社ビックカメラ

株式会社マウスコンピューター

活動助成 : 一般財団法人[非営利]上月財団

協力 : 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)  
一般社団法人日本オンラインゲーム協会(JOGA)  
一般社団法人 学生e-sports連盟

後援 : 一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)  
一般社団法人デジタルメディア協会(AMD)

### 【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本eスポーツ連合

e-mail: [press-info@jesu.or.jp](mailto:press-info@jesu.or.jp) 公式サイト: <https://jesu.or.jp>

## 【別紙/参考資料】

### ◆「ウイニングイレブン」シリーズについて

「ウイニングイレブン」シリーズは 1995 年に家庭用ゲームとして誕生して以来、25 年以上にわたり楽しまれてきた、サッカーゲームです。世界累計販売本数が 1 億本を超え、その高い表現力や操作性が世界で評価されています。また、2001 年から欧州の地域大会として e スポーツに取り組み始め、現在は「eFootball League」として毎年 e スポーツ大会を開催しています。昨シーズンでは、全世界で 144 万人が参加しました。その他、第 74 回国民体育大会「いきいき茨城ゆめ国体」文化プログラムや「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2020 KAGOSHIMA」、「第 18 回アジア競技大会 ジャカルタ・パレンバン」デモンストレーション競技に採用されるなど、e スポーツ競技タイトルとしても国内外で注目を集めています。

<https://www.konami.com/wepes/mobile/ja/>

### ◆「ストリートファイターV」について

「ストリートファイター」シリーズは、1987 年に業務用ゲーム機として第 1 作目を発売後、1991 年発売の『ストリートファイターII』において大ヒットを記録しました。革新的な対戦システムが話題を呼び、家庭用ゲームソフトでは全世界でシリーズ累計 4,600 万本(2020 年 12 月末日時点)の出荷を誇るなど、対戦格闘ゲームというジャンルを確立し、登場から 30 年経た今なお世界中で人気を博しており、e スポーツにおける格闘ゲーム分野を牽引するタイトルとなっています。「ストリートファイター」シリーズ史上初の、「PlayStation®4」ユーザーと PC ユーザーが対戦できる「クロスプラットフォーム」プレイの導入を実現しております。

最新作は 2020 年 2 月に発売された「ストリートファイターV チャンピオンエディション」です。

<http://www.capcom.co.jp/sfv/>