

## 東アジア e スポーツチャンピオンシップ 2024 大会結果のお知らせ 日本代表は「eFootball™」で優勝するも総合3位

一般社団法人日本eスポーツ連合(会長:早川英樹 以下、JeSU)は、11月1日(金)から3日(日)にかけて開催された「東アジア e スポーツチャンピオンシップ 2024」(Esports Championships East Asia 2024、以下 ECEA 2024)にて、日本代表チームが総合3位となったことをお知らせします。



ECEAは、日本、中国、韓国3か国の友好と、東アジアにおけるeスポーツの価値向上を目指し、2021年から開催されているeスポーツの対抗戦です。4回目となる今年は、新たに香港を加え、4つの国と地域の対抗戦として規模を拡大し、中国・成都にて開催されました。

3種目で行われた競技のうち、日本代表チームは『eFootball™』で優勝を果たしたものの、『Honor of Kings』、『League of Legends』で勝利した中国が総合優勝を果たしました。日本代表チームとしては総合成績で3位に終わりました。

また、大会期間中には、eスポーツ競技だけでなく、本場の火鍋を囲んでの食事会や、ジャイアントパンダ繁殖研究基地の見学などで、選手たちの交流・親睦も図られました。



<ECEA 2024 大会結果>

総合順位	国・地域	eFootball™	Honor of Kings	League of Legends
優勝 (16 ポイント)	中国	準優勝 (4 ポイント)	優勝 (6 ポイント)	優勝 (6 ポイント)
準優勝 (10 ポイント)	韓国	3 位 (2 ポイント)	準優勝 (4 ポイント)	準優勝 (4 ポイント)
3 位 (8 ポイント)	日本	優勝 (6 ポイント)	4 位 (1 ポイント)	4 位 (1 ポイント)
4 位 (5 ポイント)	香港	4 位 (1 ポイント)	3 位 (2 ポイント)	3 位 (2 ポイント)

JeSU 公式 YouTube チャンネルにて大会のアーカイブ映像を公開していますので、ぜひ東アジアの4つの国と地域の代表が繰り広げる熱戦をご覧ください。



初日：開会式、『eFootball™』（実況：井上マー、解説：うでい）

<https://www.youtube.com/watch?v=5hv4beMjcuM>

2日目：『Honor of Kings』（実況：dagger、解説：Cub3）

[https://www.youtube.com/watch?v=U7NxqeAsH\\_w](https://www.youtube.com/watch?v=U7NxqeAsH_w)

最終日：『League of Legends』、表彰式（実況：Jaeger、解説：Nemoh）

<https://www.youtube.com/watch?v=TOSpNPxFjFM>

## <大会概要>

名称：Esports Championships East Asia 2024（東アジア e スポーツチャンピオンシップ 2024 / 略称：ECEA2024）

日程：2024年11月1日（金）～3日（日）

会場：Chengdu C8 Digital Production Center（中国・成都市）

参加国・地域：日本、中国、韓国、香港

実施タイトル（※アルファベット順）、および日本代表選手・コーチ（カッコ内は所属チーム）

『eFootball™』 Ax 選手、TAKEMAN 選手、oshushi 選手 ※控え選手

『Honor of Kings』 rilver 選手、ASD 選手、ochik2 選手、Aruru 選手、Kai 選手（SCARZ 所属）

『League of Legends』 momo 選手、Ham 選手、Jericho 選手、Deant 選手、kurahuto 選手、Tobi コーチ（DetonatioN FocusMe Academy 所属）

賞金：総額：300,000RMB（約 600 万円）、各タイトル総額：100,000RMB（約 200 万円）

※1RMB（人民元）＝ 20 円換算

主催：China Culture & Entertainment industry Association (CCEA)

共催：日本 e スポーツ連合(JeSU)、韓国 e スポーツ協会(KeSPA)

JeSU はこれからも、日本における e スポーツの中央競技団体として、関連する国内外の団体と連携し、eスポーツの振興を通して国民の健康および社会・経済の発展に寄与することを目的として活動していきます。

### 日本 e スポーツ連合(JeSU)について

一般社団法人日本 e スポーツ連合は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。

JeSU オフィシャルスポンサー：株式会社マウスコンピューター 興和株式会社

活動助成：一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団

協力：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)  
一般社団法人日本オンラインゲーム協会(JOGA)

後援：一般社団法人日本アミューズメント産業協会(JAIA)  
一般社団法人デジタルメディア協会(AMD)

---

### 【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ連合

e-mail: [press-info@jesu.or.jp](mailto:press-info@jesu.or.jp) 公式サイト: <https://jesu.or.jp>