

2019年9月4日(水)
一般社団法人日本eスポーツ連合

東京ゲームショウ2019内で実施する JeSU主催プログラムの詳細発表 第2弾！

eスポーツについての講演会やパネルディスカッションのほか、
IESF「第11回eスポーツワールドチャンピオンシップ」の日本代表決定戦や
eスポーツのプロと対戦できる体験型プログラムなどが盛り沢山！

一般社団法人日本eスポーツ連合（会長：岡村秀樹 以下JeSU）は、9月12日（木）より開催する「東京ゲームショウ2019」で、JeSU主催プログラム実施内容の詳細を一部公開いたします。

東京ゲームショウ2019（以下、TGS2019）は、一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA）の主催と日経BP社の共催により、昨年は29万人以上の来場者を集めた世界最大級のゲームイベントです。（会期：9月12日～15日、会場：幕張メッセ）

第二弾の発表として、9月12日（木）～15日（日）の4日間を通じてe-Sportsコーナー（Hall9）のJeSUブースで実施するプログラムについて発表をいたします。

eスポーツのリーディングカンパニーを招いての講演会や、eスポーツに関わるメディアによるパネルディスカッションなど、有識者の視点から日本のeスポーツ界の今後を示唆するプログラムを実施します。また、今年の12月にソウルで開催される IESF「第11回eスポーツワールドチャンピオンシップ」の日本代表決定戦、AR技術を使った最先端eスポーツ『HADO』体験コーナーやプロeスポーツアスリートにチャレンジできる体験イベントなど、一般来場の方も楽しめるコンテンツも盛り沢山です。

昨年以上に、eスポーツの盛り上がりを感じていただけるプログラムをお届けしてまいります。



● 9月12日(木)

10:00~12:30

**IESF「第11回 eスポーツ ワールドチャンピオンシップ」
eFootball ウイニングイレブン 2020 日本代表決定戦 予選大会**



Official logo of the 11th Esports World Championship Seoul 2019

IESF「第11回 eスポーツ ワールドチャンピオンシップ」『eFootball ウイニングイレブン 2020』日本代表決定戦 予選大会 国内の「ウイニングイレブン」有力選手から8名を招待し、IESF主催第11回eスポーツワールドチャンピオンシップ『eFootball ウイニングイレブン 2020』日本代表決定戦 ベスト8戦を行います。

【参加者】

まやげか選手、レバ選手、かつぴーや選手、うでい選手、からあげ選手、カーリー選手、エビプール選手、掛け布団選手

14:00~15:00

**eスポーツリーディングカンパニー講演
『レインボーシックス シーズ Esports』グローバル展開と国内での展開について**

発売から4年目を迎えて益々盛り上がる『レインボーシックス シーズ』Esports のグローバル展開、および国内での展開と、マーケットについてご講演いただきます。

【登壇者】

ユービーアイソフト株式会社 代表取締役社長、アジア地域代表取締役 スティーヴ・ミラー氏
ユービーアイソフト株式会社 Eスポーツシニアマネージャー 宮田幸子氏

15:30~17:00

一般社団法人Gaming Community Network (GCN) 設立発表会



設立の趣旨や今後の活動についての説明、および、現在のコミュニティが直面している課題やコミュニティから生まれる新しい可能性などについて、ゲストを交えてのトークセッションを予定しています。

【登壇者】

一般社団法人Gaming Community Network
代表 豊田風佑氏
理事 松田泰明氏、金子紀之氏、稲葉央明氏
一般社団法人日本eスポーツ連合副会長 浜村弘一

● 9月13日(金)

10:30~12:30

eスポーツ『HADO』体験コーナー

12:30~13:20

eスポーツ『HADO』今後の展開についての講演&トッププレイヤーによる スペシャルマッチ

AR技術を使った最先端eスポーツ『HADO』の体験コーナー、およびプレゼンテーションを実施。プレゼンテーションでは『HADO』の紹介、eスポーツとの関わりや今後の展開についての説明のほか、トッププレイヤーによるスペシャルマッチを開催！

【登壇者】

株式会社meleap 取締役CCO 本木卓磨氏 / 一般社団法人日本eスポーツ連合(JeSU) 副会長 浜村弘一
HADOトッププレイヤー

14:15~15:15

eスポーツ業界を見てきたメディアが語る「eスポーツの未来」

eスポーツに関わるメディアに参加いただき、メディアの立場から「eスポーツの未来」について、パネルディスカッションを実施いたします。

【登壇者】

株式会社Gzブレイン ファミ通グループ Eスポーツ担当部長 目黒輔氏
ビットキャッシュ株式会社 eスポーツ事業部 部長 SHIBUYA GAME プロデューサー 石川龍氏
株式会社CyberZ 取締役 eスポーツ事業部RAGE総合プロデューサー 大友真吾氏
一般社団法人日本eスポーツ連合 副会長 浜村弘一 (モデレーター)

15:30~17:00

モンスターeスポーツ戦略の現在

-モンスターeスポーツ2019アジアチャンピオンシップを終えて-

モバイルeスポーツのトップランナーmixiから、モンスターeスポーツ2019アジアチャンピオンシップの総括、今後の展望や、日本のeスポーツ界全体に対する今後の展望や課題などを講演いただきます。

【登壇者】

ライブエンターテインメント事業部部長 比奈本真氏

● 9月14日(土)

10:00～13:00

**IESF「第11回 eスポーツ ワールドチャンピオンシップ」
DOTA2 日本代表決定戦 ベスト4戦**

13:30～16:30

**IESF「第11回 eスポーツ ワールドチャンピオンシップ」
DOTA2 日本代表決定戦**



Official logo of the 11th Esports World Championship Seoul 2019

12月に開催されるIESF主催「第11回 eスポーツ ワールドチャンピオンシップ」の実施タイトル「DOTA2」の日本代表選手を選出します。

【参加者】

国内のDOTA2有力選手より4チームを招待
※詳細は後日公開いたします。

※IESF「第11回 eスポーツ ワールドチャンピオンシップ」鉄拳7 日本代表決定戦は
17:30～20:00 BNGクロスステージにて実施いたします。詳細については下記URLからご確認ください。
https://www.tk7.tekken-official.jp/esports/japan_2019.php

● 9月15日(日)

10:00～13:00

eスポーツプロへ挑戦! ～パズドラ編～

14:00～16:30

eスポーツプロへ挑戦! ～ぷよぷよ編～

9月15日(日)のJeSUブースでは、一般来場者も参加できるイベントを実施します。

14:00からは、当日10:30より開催される、セガゲームス公式プロ大会「ぷよぷよチャンピオンシップ SEASON2 TGS特別大会」にて勝ち上がったプロeスポーツアスリートトップ4に挑戦。プロライセンス発行を予定しております。

10:00からのパズドラなどの詳細については、後日公開いたします。

【JeSUブース 概要】

場所： 幕張メッセ ホール9 e-Sportsコーナー内
主催： 一般社団法人日本eスポーツ連合（JeSU）
日時： 9月12日（木）10：00～17：00
9月13日（金）10：30～17：30
9月14日（土）10：00～16：30
9月15日（日）10：00～16：30

※ステージ内容の一部はWEBにてLIVE配信も予定しております。

詳しい情報につきましてはJeSUホームページにて追ってご案内いたします。

※上記の日時は事前のご報告なく変動する場合がございます。

【e-Sports X RED STAGE「e-Sports 特別プログラム」について】

JeSUは本リリースでご案内しましたe-Sportsコーナー（Hall9）のJeSUブースのプログラム他、9月12日、13日に9-10ホールのe-Sports X RED STAGEで「e-Sports 特別プログラム」を実施します。観覧にあたってビジネスデイ来場者およびプレスは直接、e-Sports X RED STAGEへお越しください。なお、本プログラムはビジネスデイでの開催ですが、一般来場者も事前登録（無料、先着順）をすれば、観覧いただくことができます。一般来場者の事前登録サイトのURLは下記となります。

<https://eventregist.com/e/jesu2019> ※事前登録サイトは9/4（水）の夜にオープン予定です。

【日本eスポーツ連合（JeSU）について】

一般社団法人日本eスポーツ連合は、日本国内のeスポーツの普及と発展、そしてeスポーツの振興を目的に国民の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。JeSUは、eスポーツの認知向上とeスポーツ選手の活躍の場をこれから広げていくために、競技タイトルの認定や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的なeスポーツ大会への選手の派遣など、様々な取り組みを行っております。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内のeスポーツ産業の発展に努めてまいります。

オフィシャルスポンサー：

KDDI株式会社、サントリーホールディングス株式会社
株式会社ローソン、株式会社サードウェーブ
株式会社ビームス、Indeed Japan株式会社
株式会社ビックカメラ、株式会社わかさ生活

活動助成： 一般財団法人[非営利] 上月財団

協力： 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）

一般社団法人日本オンラインゲーム協会（JOGA）

後援： 一般社団法人日本アミューズメント産業協会（JAIA）

一般社団法人デジタルメディア協会（AMD）

