

【報道関係各位】

2024年1月18日  
一般社団法人日本eスポーツ連合

## 東京eスポーツフェスタ 2024 実施企画に関するお知らせ



# TOKYO eスポーツフェスタ

一般社団法人日本eスポーツ連合(会長:早川英樹、以下JeSU)は、「東京eスポーツフェスタ2024」実行委員会の構成団体として、セミナーを実施することをお知らせします。

「東京eスポーツフェスタ2024」は、1月26日(金)から28日(日)に開催されるeスポーツの普及と関連産業の振興を目的とするイベントです。第5回となる今回も、昨年に引き続きリアルとオンライン双方のメリットを活かしたハイブリッド方式にて開催します。

本イベントは、eスポーツの活性化を図る「eスポーツ競技大会」、関連産業の振興を図る「eスポーツ関連産業展示会」、eスポーツや関連技術などについて学べる「セミナー・学習企画」など、さまざまな企画によって構成されていますが、JeSUは日本におけるeスポーツの中央競技団体として、以下のセミナーを実施します。

### 「共生社会実現に向けたeスポーツの活用」

日時: 1月27日(土) 11:00~

内容: eスポーツが共生社会実現に向けて利活用されている事例の紹介とパネルディスカッションを実施します。

出演者(※敬称略):

田中 栄一 (国立病院機構北海道医療センター 作業療法士、一般社団法人ユニバーサル e スポーツネットワーク 代表理事、JeSU 医事委員会 委員)

川崎 陽一 (日本アクティビティ協会 理事長、株式会社プレイケア 代表取締役)

浜村 弘一 (JeSU 理事、株式会社 KADOKAWA デジタルエンタテインメント担当シニアアドバイザー)

### 「アンチ・ドーピングで実現するクリーン & フェアな e スポーツ」

日時: 1月27日(土) 14:00~

内容: e スポーツの発展に伴って、アンチ・ドーピング活動への取り組みが国際的に進んでいます。アジア競技大会などの事例をもとに e スポーツとアンチ・ドーピングの関係について解説します。

出演者(※敬称略):

山本 宏明 (JeSU 医事委員会 委員長、JeSU アンチ・ドーピング部会 部会長、日本陸上競技連盟 医事委員会 委員)

Kazemaru (「PUBG Mobile」プロプレイヤー)

JeSU は、日本における e スポーツの中央競技団体として、スポンサーの皆様の支援のもと、e スポーツ選手の地位向上と環境整備に取り組んできました。今後も、日本における e スポーツの振興を通して国民の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指し、これをもって国民の健康とともに、社会・経済の発展に寄与することを目的として活動していきます。

### <東京 e スポーツフェスタ 2024 開催概要>

日程: 2024年1月26日(金)~28日(日) 10:00~18:00

(※26日のみ 11:00~18:00)

会場: 東京ビッグサイト南1・2ホール(江東区有明 3-11-1)

公式サイト: <https://tokyoesportsfesta.jp>

動画配信: YouTube、ニコニコ生放送、OPENREC.tv、Twitch など

入場: 無料 (事前登録不要)

主催: 東京 e スポーツフェスタ 2024 実行委員会

[東京都/(一社)日本 e スポーツ連合/(一社)コンピュータエンターテインメント協会/(一社)日本オンラインゲーム協会/(株)東京ビッグサイト]

eスポーツ競技大会（各種目1位の参加者・チームに“東京都知事杯”を贈呈）

TIME	令和6年1月27日（土）	令和6年1月28日（日）
10:00		
10:30		
11:00	10:30~12:00 グランツーリスモ7 決勝大会	
11:30		
12:00	12:00~13:00 エキシビジョンマッチ スーパーボンバーマンR2	11:00~15:00 太鼓の達人 ドンダフル フェスティバル 決勝大会
12:30		
13:00	13:00~15:00 WBSC eBASEBALL™パワフルプロ野球 決勝大会	
13:30		
14:00		
14:30		12:30~18:00 ぶよぶよカップ 予選 及び 決勝大会 表彰式
15:00	15:00~18:00 バズドラ 決勝大会	15:00~17:30 モンスターストライク 決勝大会
15:30		
16:00		
16:30		
17:00		14:30~15:00（決勝） 17:00~17:30（プロチーム交流） エキシビジョンマッチ/IdentityV第五人格
17:30		
18:00		

### 日本eスポーツ連合（JeSU）について

一般社団法人日本eスポーツ連合は、日本国内のeスポーツの普及と発展、そしてeスポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。eスポーツの認知向上とeスポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的なeスポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内のeスポーツ産業の発展に努めています。

JeSU オフィシャルスポンサー： ZONE エナジー 株式会社マウスコンピューター 興和株式会社  
活動助成： 一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団

協力： 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）  
一般社団法人日本オンラインゲーム協会（JOGA）

後援： 一般社団法人日本アミューズメント産業協会（JAIA）  
一般社団法人デジタルメディア協会（AMD）

### 【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本eスポーツ連合

e-mail: [press-info@jesu.or.jp](mailto:press-info@jesu.or.jp) 公式サイト: <https://jesu.or.jp>