

ウルフ・アロン選手が「ぷよぷよ」に挑戦!? 「eスポーツ」×「柔道」から生まれる新しい教育 「GAKU Games」を開催

一般社団法人日本eスポーツ連合(会長:早川英樹 以下、JeSU)は、シンガポールに拠点を置く教育ベンチャー企業 GAKU とともに、「eスポーツ」と「柔道」という2つのスポーツを融合させた新たな教育イベントを実施しました。

このイベントは、「eスポーツ」と「柔道」それぞれから一流の選手・指導者を招聘し、小学生～高校生と一緒にそれぞれの競技を体験することで、アスリートとして成長していく上での新たな気づきを得てもらおうという、これまでにない取り組みです。

「柔道」からは男子日本代表の鈴木桂治監督やウルフ・アロン選手(柔道 100kg 級 パーク 24 所属)、「eスポーツ」からは、『プロ野球スピリッツ A』と『ぷよぷよ e スポーツ』のプロ選手が参加したほか、プロ野球 OB の G.G.佐藤さん(西武ライオンズ OB・元日本代表)なども参加しました。

国際武術研修センター(東京都 世田谷区)で開催されたイベントでは、ゲストによるパネルディスカッションも実施し、それぞれの競技に抱いていたイメージや、実際に体験して得られた気づき、お互いの競技を取り入れるメリットなどについて、さまざまな意見が交換されました。





普段は柔道を習っている高校生が G.G.佐藤さんの指導の元『プロスピ A』に挑戦



道場に通う小学生たちと e スポーツ大会出場している小学生たちが一緒に柔道を体験



鈴木桂治さん コメント

「e スポーツは初めて体験したのですが、すごく楽しかったです。皆と一緒にプレーできるので、柔道のチームビルディングにも役立つのではないかと思います。今後 e スポーツがもっと認められるためには、指導者の存在が非常に重要。礼儀や立ち居振る舞いなど、ルールを守ることの大切さをしっかり伝えて理解してもらうことが、日本代表として認められることにつながっていくと思います」



G.G.佐藤さん コメント

「伝統のある柔道と、生まれたばかりの e スポーツは対極的な存在。お互いから吸収できる部分はたくさんあると思います。誰かのまねをするのではなく、なりたい自分を目指して練習すれば、努力は苦しくありません。逆にどんどん練習したくなるので、理想の自分を見つけてください。柔道、野球、e スポーツの3競技が、オリンピックの正式種目になれる日をめざして、私もがんばっていきます」



くりにんじん選手 コメント

「挨拶や礼儀をしっかりすることは、e スポーツにはまだまだ欠けている部分。試合や対戦相手に対する気持ちも変わってくるので、個人的にも取り入れていきたいと思いました。柔道の選手のみなさんが、豊に上がったときの引き締まった表情が印象に残りました。大きな大会では、緊張することもあり、メンタルを鍛えることが重要だと感じていたので、今日の経験を活かしていきたいと思います」



ウルフ・アロン選手 コメント

「e スポーツでも、柔道でも、子供の時からいろんなことにチャレンジして、自分にあっていること、やりたいことを見つけることは非常に大切だと思います。

『ぷよぷよ』をプレーするのは高校生の時に遊んだ『ぷよぷよクエスト』以来ですが、反復練習を重ねた上で、相手に合わせて反射的に対応するようなプレーは、e スポーツにも柔道にも共通していると思いました」



小見川道大さん コメント

「e スポーツに対しては、やりすぎや睡眠不足、運動不足につながるようなイメージがありました。今日初めて会った子供同士が、すぐに仲良くなっている姿を見て、コミュニケーションツールとしての良さを感じました。

e スポーツも、柔道も、自分がそのスポーツを始めたきっかけを忘れず、カッコいい自分を目指してがんばってもらいたいと思います」



ぴぽにあ選手 コメント

「柔道を体験するのは高校の授業以来ですが、ウルフ選手の技を体感できて、とても感激しています！

自分もプロになってからはとくに見られていることを意識して、言葉遣いや姿勢などに注意してきましたが、今日は柔道を通して、改めて礼儀やマナーの大切さを確認することができました」

<イベント概要>

イベント名: GAKU GAMES 「ESPORTS X JUDO」 powered by JeSU

主催: GAKU、一般社団法人日本 e スポーツ連合 (JeSU)

後援・協力: KONAMI e スポーツ学院、株式会社セガ、Bushido Japan、Global Esports Federation、BUKEN

会場: 国際武術研修センター (<https://www.buken.tokyo>)

2023年10月21日(土) 『プロ野球スピリッツ A』 × 柔道

ゲスト (敬称略):

鈴木桂治 (柔道男子日本代表監督)

G.G.佐藤 (プロ野球 埼玉西武ライオンズ OB・元日本代表)

くりんにじん (eBASEBALL プロスピ A リーグ 2022 年度プロプレイヤー)

2023年10月22日(日) 『ぷよぷよ e スポーツ』 × 柔道

ゲスト (敬称略):

ウルフ・アロン (柔道 100kg 級・パーク 24 所属)

小見川道大 (NEO JUDO ACADEMEY 小見川道場師範)

ぴぽにあ (『ぷよぷよ e スポーツ』 2020-2021 シーズンチャンピオン)

◆GAKU について

GAKU は e スポーツを用いて「Educate, Elevate, Empower」と「by Youth for Youth」を軸とした教育機関です。人々が興味や好奇心をスキルや才能に開花させ、最大限に発揮できるような教育プラットフォームと機会を世界中で提供します。私たちは、人々が興味を持ったことを技術に昇華させ、才能を高めて、将来的に力を発揮できるように教育することを目標としています。デジタル化が進んでいるこの世の中で、バランスよく生活を過ごし、e スポーツを通して新たな発見や知識を生徒、保護者、教師、そしてより広いコミュニティが体験できるプログラム、カリキュラム、コミュニティを開発することに専念します。

Website <https://ja.gaku.world/>
Instagram @gaku_world
Twitter @gaku_world0

◆日本 e スポーツ連合 (JeSU) について

一般社団法人日本 e スポーツ連合は、日本国内の e スポーツの普及と発展、そして e スポーツの振興を目的に国民、とりわけ青少年の競技力の向上及びスポーツ精神の普及を目指しています。e スポーツの認知向上と e スポーツ選手の活躍の場の更なる拡大を目指し、競技タイトルの公認や選手のプロライセンス発行、そしてアジア競技大会をはじめとした国際的な e スポーツ大会への選手の派遣など様々な取り組みを行っています。また、以下のスポンサー企業や団体の支援を受け、国内の e スポーツ産業の発展に努めています。

JeSU オフィシャルスポンサー:

ZONe エナジー 株式会社ローソン 株式会社マウスコンピューター 興和株式会社

活動助成: 一般財団法人上月財団 公益財団法人ミズノスポーツ振興財団

協力: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA)

後援: 一般社団法人日本アミューズメント産業協会 (JAIA)
一般社団法人デジタルメディア協会 (AMD)

【報道関係者からのお問い合わせ先】

一般社団法人日本 e スポーツ連合
e-mail: press-info@jesu.or.jp 公式サイト: <https://jesu.or.jp>