

## NEWS RELEASE

各 位

2024年2月6日  
株式会社 IMAGICA GROUPIMAGICA GROUP、ゲームソフトの開発を手掛けるアプシィ社の全株式を取得  
～ゲーム E2E 制作・サービス体制の構築に向けて、開発領域に参入～

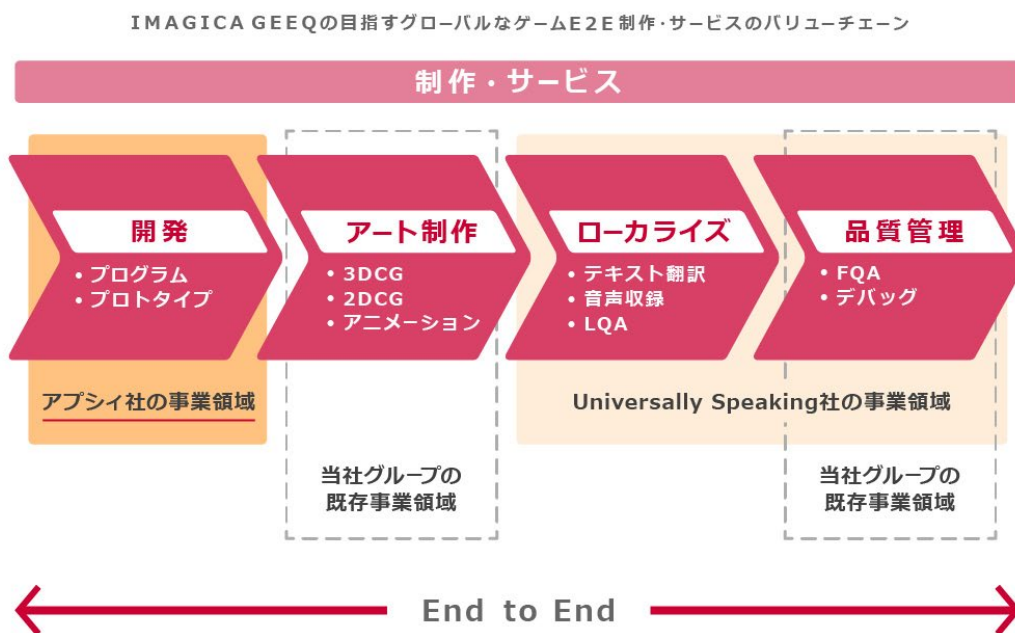
株式会社 IMAGICA GROUP（本社：東京都港区、代表取締役社長：布施信夫、以下「当社」）は、ゲームソフトの開発をグローバルに提供しているアプシィ株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：石塚雅也、以下「アプシィ」）の全株式を取得しましたので、お知らせいたします。

## ■株式取得の背景

当社グループは、中期経営計画「G-EST2025」に掲げた5つの基本戦略の1つとして「ゲーム関連事業の拡大」を推進しております。同戦略の実現にむけて、2023年4月にはゲーム関連事業に特化した会社、株式会社 IMAGICA GEEQ（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：森田正和、以下「IMAGICA GEEQ」）を分社化して設立。IMAGICA GEEQを中心に、開発から品質管理までを提供するゲーム E2E（End to End）制作・サービス体制（図）の構築と事業拡大を推進しています。

このゲーム E2E 制作・サービス体制の中で、当社グループがまだ手掛けていない「開発」領域については M&A と資本・業務提携の2軸での参入を進めており、本件はその1案件となります。

## ▼当社グループが目指すゲーム E2E 制作・サービス体制



※Universally Speaking社：IMAGICA GEEQが業務提携を締結した英国企業。グローバルゲーム市場でローカライズ、品質管理を中心にサービスを提供。

アップシィ社は2007年に設立以来、良質な子供向け・ファミリー向けのゲームを中心に開発を手掛け、国内大手ゲームでの開発実績があるだけでなく、北米で根強い人気を誇るゲームソフトの開発も手掛けるグローバルなゲームソフト開発企業です。

すでにグローバルのローカライズ事業や品質管理（QA）事業を展開している Universally Speaking 社と業務提携を締結したことに加え、今回アップシィ社のゲーム開発事業をグループに取り込んだことで、グローバルなゲーム E2E 制作・サービスが提供できる体制が整ったこととなります。今後、当社グループはこの体制の下でゲーム関連事業の拡大を推進してまいります。

#### ■アップシィ社について

- ・会社名：アップシィ株式会社
- ・業種：ゲーム関連ソフトウェア受託開発他
- ・代表者：代表取締役社長 石塚雅也
- ・設立：2007年6月
- ・従業員数：約130名
- ・資本金：34百万円
- ・主な顧客：国内外のゲームソフト開発企業



#### ■当社グループの連結成績への影響について

本件実行による、2024年3月期の連結業績への影響は軽微ですが、アップシィ社のグループへの参画は中期経営計画「G-EST2025」基本戦略の1つ「ゲーム関連事業の拡大」に大きく貢献すると期待しています。

当社グループは引き続き、グループの持つクリエイティビティとテクノロジーで、「世界の人々に“驚きと感動”を与える映像コミュニケーショングループ」を目指してまいります。

#### 【株式会社 IMAGICA GROUP 会社概要】

- ・会社名：株式会社 IMAGICA GROUP (IMAGICA GROUP Inc.)
- ・本社：〒105-0022 東京都港区海岸 1-14-2 竹芝クリスタルビル 7階
- ・代表者：代表取締役社長 社長執行役員 布施信夫
- ・設立：1974年6月10日（創立：1935年2月18日）
- ・資本金：33億6百万円
- ・URL：<https://www.imagicagroup.co.jp/>
- ・事業内容

映像コンテンツ事業、映像制作技術サービス事業、映像システム事業等を営むグループ会社の事業の統括。当社グループは、映像の企画から制作、映像編集、配信・流通に至るまでを、グローバルにワンストップでお届けし、エンタテインメントに限らず、産業や医療、さらには学術研究などの幅広い分野へも、映像技術を活用した高品質な製品・サービスを提供しています。

本件に関するお問い合わせは、下記をお願いいたします。

株式会社 IMAGICA GROUP グループ経営管理部

Mail：[press@imagicagroup.co.jp](mailto:press@imagicagroup.co.jp)

## PRESS RELEASE

報道関係者各位



2024年2月6日

株式会社 IMAGICA GEEQ

### ゲームソフトの開発を手掛けるアプシ社が IMAGICA GROUP に参画 ～ゲーム E2E 体制の構築に向けて、ゲーム開発領域に参入～

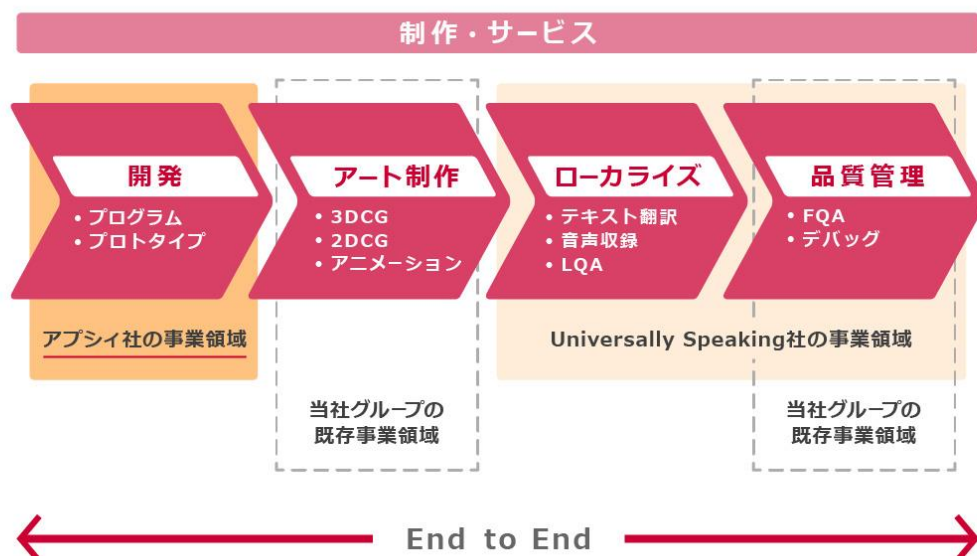
株式会社 IMAGICA GEEQ（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：森田 正和、以下「IMAGICA GEEQ」）は、親会社である株式会社 IMAGICA GROUP（本社：東京都港区、代表取締役社長：布施 信夫、以下「IMAGICA GROUP」）がゲームソフトの開発をグローバルに提供するアプシ株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：石塚雅也、以下「アプシ社」）の全株式を取得し、アプシ社が IMAGICA GROUP へ参画したことをお知らせいたします。



IMAGICA GEEQ は、これまで国内の大手ゲームパブリッシャーをはじめ数多くのお客様へ 3D・2DCG 制作、ゲーム・ソフトウェアテスト、制作プロデュース、ローカライズ、クリエイティブ人材の紹介・派遣など、幅広いサービスを提供してまいりました。英国に本社を構える Universally Speaking 社と業務提携を締結<sup>※1</sup>し、ローカライズ・品質管理（QA）事業領域のバリューチェーンを強化し、グローバルな End to End（E2E）<sup>※2</sup>領域でのサービス体制の構築に向けて取り組んでおります。

アプシ社は 2007 年に設立以来、子供向け・ファミリー向けの良質なゲームを中心に開発を手掛け、国内のみならず、北米で根強い人気を誇るゲームソフトの開発も担うグローバルなゲームソフト開発企業です。

IMAGICA GEEQ は、Universally Speaking 社との業務提携締結に加え、今回「開発」領域を手掛けるアプシ社がグループの一員となったことで、グローバルにゲーム制作・サービスを End to End で提供できる体制が整ったこととなります。アプシ社をはじめとした IMAGICA GROUP のグループ各社、パートナー企業との緊密な連携により、IMAGICA GEEQ はゲームの制作・サービスにおけるフルバリューチェーンを、世界中のゲーム事業者へ提供してまいります。



株式取得に関する詳細は、以下、2024年2月6日付IMAGICA GROUPリリースをご参照ください。

「IMAGICA GROUP、ゲームソフトの開発を手掛けるアプシ社の全株式を取得～ゲームE2E制作・サービス体制の構築に向けて、開発領域に参入～」

<https://www.imagicagroup.co.jp/news/2023/2024020602>

IMAGICA GEEQは、これからも高品質で信頼のE2Eサービスを提供することにより、お客さまの期待を超える価値を創造してまいります。

※1 2024年1月15日付IMAGICA GEEQリリース

「IMAGICA GEEQとUniversally Speakingがグローバルゲーム市場へのサービス拡充を目的に業務提携を締結」

<https://www.geeq.co.jp/news/20240115/>

※2 IMAGICA GEEQにおけるゲームE2Eサービスは、ゲーム制作の「開発」から「流通マーケティング」までの一連のプロセス（End to End）を指します。

#### 【会社概要】

商号 : 株式会社IMAGICA GEEQ / IMAGICA GEEQ Inc.

所在地 : 〒102-0082 東京都千代田区一番町21 一番町東急ビル3F

代表者 : 代表取締役社長 森田正和

創立 : 1995年10月4日

資本金 : 100百万円

適格請求書発行事業者登録番号 : T8011001033220

事業許可番号 : 派遣/派 13-070304、紹介/13-ユ-070239

<https://www.geeq.co.jp/>

【本件に関するお問合せ先】公式サイトお問い合わせフォームよりご連絡をお願いいたします。

株式会社IMAGICA GEEQ 広報担当 宛 <https://www.geeq.co.jp/contact/>