

各位

株式会社イマジカデジタルスケープ

【2025年新卒】プログラマー向けオンライン選考会 Vol.2 開催 ～自作のゲーム作品で内定を獲ろう～

クリエイティブに特化した人材ソリューションと、制作ソリューションサービスを展開する株式会社イマジカデジタルスケープ（代表取締役社長：篠原 淳、本社：東京都渋谷区）は、2025年3月卒業予定のプログラマーを志望する学生を対象に、採用企業が学生のゲーム作品を直接選考する「ゲームプログラマーオンライン選考会 Vol.2」を開催いたします。

「ゲームプログラマーオンライン選考会 Vol.2」は、2025年卒業予定のプログラマーを目指している学生を対象とした選考会です。本選考会では書類選考などを行わず、学生が自ら制作したゲーム作品を提出することを応募の条件とし、その作品をゲーム・CG・映像業界などの複数の企業が直接選考いたします。

当社は、プログラマー志望で現状のスキルを確かめたい、ゲームを自作しているが評価の場がない、といった思いを持つ学生に向けて、当選考会を1つの目標としてチャレンジできる機会を創出しています。

本選考会への応募に関する事前説明会は11/20（月）に開催します。

参加ご希望の場合は、以下WEBサイトよりお申込みください。（対象は学生のみ）

【ゲームプログラマーオンライン選考会 事前説明会 11/20(月)開催】

<https://www.kurihaku.jp/2025/seminar/detail/524/>

■ゲームプログラマーオンライン選考会 参加方法

- 1) 詳細・エントリー受付のWEBサイトよりエントリー
- 2) 事前説明会への参加、または説明会アーカイブ配信を視聴
- 3) 選考会へ指定の提出物をアップロード（実行ファイル・プログラム説明資料・作品実演動画）

●詳細・エントリー受付WEBサイト

https://www.kurihaku.jp/2025/recruit/detail/76690/?utm_source=web&utm_medium=PRnews&utm_campaign=k2025pgo2

※エントリーおよび作品提出応募〆切：2024年1月9日(火) 23時55分まで

なお、2025年3月卒業予定のデザイナー向け「ポートフォリオ オンライン選考会」も12/1（金）締め切りにてエントリーを受付中です。

Webページにて詳細をご確認の上、ご応募ください。

https://www.kurihaku.jp/2025/recruit/detail/76675/?utm_source=web&utm_medium=PRnews&utm_campaign=k2025pfo1

<当件に関するお問い合わせ>

株式会社イマジカデジタルスケープ ゲームプログラマーオンライン選考会事務局
info@kurihaku.jp

※メールの件名に「ゲームプログラマーオンライン選考会に関する質問」と記入してください。